Turniere: neu anlegen, ändern, löschen

Turnier detaillierte Praxisbeipiele finden Sie =>hier

Checkliste

Eine kleine Checkliste soll Ihnen bei der Abwicklung eines Turniers helfen. Rechtzeitig im Vorhinein sollten Sie folgende Punkte beachten:

- Turnier neu anlegen
- Turnier ins Intranet laden, damit sich die Spieler anmelden können
- Nennungsliste ausdrucken

Nach dem Meldeschluss:

- Eingabe der Turnierteilnehmer
- Erstellen der Startliste
- Startliste in das Intranet laden

Am Turniertag:

- Scorekarten drucken
- Ergebniseingabe
- Turnierabschluss (je nach Spielform) und Versenden der Ergebnismitteilungen über das Intranet
- Druck der Ergebnislisten

Turnierpraxis

Turnier-Beispiele finden Sie unter Turnierpraxis. Dort finden sich auch Details zu Lochwettspielen (Matchplay).

Turniere anlegen

Im Bereich Wettspiele werden alle Wettspieldaten verarbeitet. Mit **Wettspiele/...neu anlegen, abwickeln, löschen** gelangen Sie in die Turnierauswahlliste.

Über die Icon-Leiste öffnet sich schnell dieselbe Turnierauswahl:



Möchten Sie ein bestehendes Turnier bearbeiten, wählen Sie das Turnier aus der Liste aus und bestätigen Sie mit *Edit* (F7) oder klicken Sie rechts auf *Neu*, um ein neues Turnier anzulegen.

	Loch Sp					
	Locit ap	iel Spie	aler Su	kz	+ Neu	F9
München	18	Einzel-Str	15/0	4w1m 📥	1	_
orintemps Payerne	18	Einzel-Sta	89/50	0723	Ealt	17
nnerstag	18	Einzel-Sta	30/0	07033	🗍 Löschen	F5
nnerstag	18	Einzel-Sta	30/0	07033	Q. Suchen	
	36	Einzel-Sta	8/0	0201	1	
Loch-Turnier	9	Einzel-Sta	2/20	0728	<u> W</u> eiter	F3
sch	18	Einzel-Sta	0/0	20003		
p Turnier	54	Foursom-Sta	8/0	20006		
	18	Einzel-Sta	0/0	20007		
nberg 18 Loch Turnier	18	Aggrega-Sta	4/0	20002		
	18	Einzel-Sta	0/0	20009		
CUP	54	Einzel-Sta	0/0	20008		
	printemps Payerne onnerstag Loch-Turnier usch up Turnier enberg 18 Loch Turnier	printemps Payerne 18 onnerstag 18 onnerstag 18 -Loch-Turnier 9 usch 18 up Turnier 54 18 enberg 18 Loch Turnier 18 c CUP 54	printemps Payerne 18 Einzel-Sta onnerstag 18 Einzel-Sta onnerstag 18 Einzel-Sta 36 Einzel-Sta 36 Einzel-Sta 37 Einzel-Sta 38 Einzel-Sta 39 Einzel-Sta 30 Einzel-Sta 30 Einzel-Sta 31 Einzel-Sta 31 Einzel-Sta 32 Einzel-Sta 33 Einzel-Sta 34 Einzel-Sta 35 Einzel-Sta	printemps Payerne 18 Einzel-Sta 89/50 onnerstag 18 Einzel-Sta 30/0 18 Einzel-Sta 30/0 36 Einzel-Sta 8/0 40 Loch-Turnier 9 Einzel-Sta 2/20 40 Jap Turnier 54 Foursom-Sta 8/0 18 Einzel-Sta 0/0 18 Einzel-Sta 0/0 18 Einzel-Sta 0/0 18 Einzel-Sta 0/0	printemps Payerne 18 Einzel-Sta 89/50 0723 ponnerstag 18 Einzel-Sta 30/0 07033 ponnerstag 9 Einzel-Sta 8/0 0201 ponnerstag 9 Einzel-Sta 0/0 20003 ponnerstag 18 Einzel-Sta 0/0 20003 ponnerstag 54 Foursom-Sta 8/0 20007 mberg 18 Loch Turnier 18 Aggrega-Sta 4/0 20002 18 Einzel-Sta 0/0 20009 20009 54 Einzel-Sta 0/0 20008 20009 55 CUP 54 Einzel-Sta 0/0 20008	printemps Payerne 18 Einzel-Sta 89/50 0723 ponnerstag 18 Einzel-Sta 30/0 07033 ponnerstag 18 Einzel-Sta 8/0 0201 ponnerstag 9 Einzel-Sta 2/20 0728 sch 18 Einzel-Sta 0/0 20003 up Turnier 54 Foursom-Sta 8/0 20002 inberg 18 Loch Turnier 18 Aggrega-Sta 4/0 20002 18 Einzel-Sta 0/0 20002 18 Einzel-Sta 0/0 20002 ECUP 54 Einzel-Sta 0/0 20008 20008 20008 20008

Name, Datum, Platz

Beim *Kürzel* schlägt PC CADDIE stets automatisch eine Zahl vor, beispielsweise "10007" für das 7. Turnier im Jahr 2010. In vielen Clubs ist die automatischen Nummernvergabe völlig ausreichend.

Natürlich können Sie hier auch eigene Kürzel wählen, beispielsweise "10da17" für das Damengolfturnier in der 17. Kalenderwoche im Jahr 2010. Dadurch kann die Anwahl eines bestimmten Turniers beschleunigt werden. Der **Name** kann unter Umständen sehr lang sein. Da nicht beliebig viel Text in eine Zeile passt, ist es sinnvoll, einen langen Turniernamen in mehrere Zeilen aufzuteilen. Der Ausdruck auf den diversen Listen (z.B. Start-/Ergebnislisten) wird dann entsprechend mehrzeilig übernommen.

– Name, Dati	um, Platz —					
K <u>ü</u> rzel	20008	Name	PC CADE	DIE CUP		^
						~
<u>L</u> ochzahl	54	2. Runde	3. Rund	le		
Datum	28.10.20	29.10.20	31.10.	20		
Platz	0056.1	18 Loch	Platz	≡ …	<u>M</u> ehrere Plätze im	Turnier
Hcp-Grenze	e der Abschlä	äge He	erren	erren /36.0/-/-/-		
	Damen				/-	

Die *Lochzahl* können Sie zwischen 1 und 108 (1 bis maximal 6 Runden) beliebig wählen. Für ein *9-Löcher Turnier stellen Sie die Lochzahl auf 9* ein

2 - 28.10).20 - Teiln	ehmer: () / Gäs	ste: 0			?	×
Name, Da	atum, Platz—						4 =	
K <u>ü</u> rzel	20008	Name	Hallow	een Cup		^	Projekt	r
Lochzabl						~	+ <u>N</u> eu	
Datum	28.10.20	2. Runde 29.10.20	3. Rur 31.1(nde 0.20			✓ <u>S</u> ichern	F11
Platz	0056.1	18 Loch	Platz	≡ …	Mehrere Plätze in	n Turnier	🗍 L <u>ö</u> schen	
Hcp-Gren	ze der Abschl	läge He	erren	/36.0/-/-	./-		습 <u>K</u> opieren	I
		Da	amen	/36.0/-/-	-/-		🤦 Spieler	

Je nach Lochzahl erscheinen darunter bis zu sechs Eingabefelder für das **Datum** jeder Runde.

In dem Feld **Platz** bestimmen Sie den Platz, auf dem das Turnier ausgetragen wird. Für den Normal-Fall, das heißt, wenn alle Runden auf demselben Platz gespielt werden, geben Sie hierzu Ihre Clubnummer ein und bestätigen Sie mit Enter. Sie erhalten die Auswahl Ihrer Plätze. Für ein **9-Löcher Turnier wählen Sie bitte auch einen für 9-Löcher gerateten Platz** aus.

Platz auswählen	
Wählen Sie den gewünschten Platz dieses Clubs:	<u>✓ о</u> к
Platz-Bezeichnung Nummer Version Code	
18 Loch Platz 410056.0.0 0 1	
9 Loch Flühli Sörenberg 410056.0.0 0 2	
+ Neuen Platz anlegen F9 🎤 Bearbeiten F7 🕅 Löschen F5	

Markieren Sie den gewünschten Platz für dieses Turnier und bestätigen Sie mit OK.

Sollte der benötigte Platz oder evtl. auch mehrere benötigte Plätze noch nicht angelegt sein, erhalten Sie nähere Informationen im Kapitel Platzdaten anlegen.

Mehrere Plätze im Turnier

Sie haben auch die Möglichkeit, in einem Mehrrunden-Turnier unterschiedliche Plätze zu verwenden. In dieser Situation klicken Sie den Button **Mehrere Plätze im Turnier:**

🝷 Hallow	een Cup -	28.10.20) - Teil	nehmer:	0 / Gäst	e: 0				?	X
Name, Dat	um, Platz—								4	=	•
K <u>ü</u> rzel	20008	Name	Hallow	een Cup			^		_о О р	rojekt	
Lochzabl	54						~		<u>+</u> <u>N</u>	eu	
	54	2. Runde	3. Rur	nde					<u> </u>	ichern	F11
Datum	28.10.20	29.10.20	31.10	0.20							
Platz	0056.1	18 Loch	Platz	≡	Mehrere	Plätze im	n Turnier			<u>ö</u> schen	
Hcp-Grenz	e der Abschl	äge He	erren	/36.0/-/-	/-			9	۲ <u>۲</u> <u>۲</u>	opieren	
		Da	amen	/36.0/-/-	/-		•••		So S	pieler	

Es öffnet sich folgendes Fenster:

Mehrere Plätze in ein	nem T	urnier					>	<
Spezielle Platzauftei	lung ge	wünscht:		spezielles Rat	ing bzw	. SSS (normal leer!):	🗸 ок	
Personengruppe		I	Platz		0	Slope Crs/SSS	 <u></u>	
(neutral)	·	<u>1</u> .Rd:	0056.1	18 Loch Plat	≡		X Abbruch	
<u>H</u> cp von 0.0 <u>b</u> is	0.0	<u>2</u> .Rd:	0059.1	Nuolen	≡			
		<u>3</u> .Rd:	0039.1	Entfelden	≡			
(neutral)	• •••	<u>1</u> .Rd:			≡ •••			
Hcp von 0.0 bis	0.0	<u>2</u> .Rd:			≡ •••			
		<u>3</u> .Rd:			≡ •••			
(neutral)	• •••	<u>1</u> .Rd:			≡ •••			
<u>H</u> cp von 0.0 <u>b</u> is	0.0	<u>2</u> .Rd:			≡ •••			
		<u>3</u> .Rd:			≡ •••			
(neutral)	* ***	<u>1</u> .Rd:			≡ •••			
<u>H</u> cp von 0.0 <u>b</u> is	0.0	<u>2</u> .Rd:			≡ •••			
		<u>3</u> .Rd:			≡ •••			

Aktivieren Sie zuerst die Option **Spezielle Platzaufteilung gewünscht** mit einem Haken. Tragen Sie nun die unterschiedlichen Plätze für die Runden ein. Zusätzlich können Sie unterschiedliche

Personengruppen für die Aufteilung verwenden.

Mehrere Runden in mehreren Clubs

Festlegung der Abschläge im Wettspiel

🍷 Flūhli S	ōrenber	g 18 Loch	n - 14.10).20 - Te	ilnehme	er: 4 / Gäste: 4		?	×
– Name, Dati K <u>ü</u> rzel	um, Platz-	Name	Flühli Sö	örenberg 1	8 Loch Tur	nier	•	≡	Þ
<u>L</u> ochzahl Datum	18 (36 14.10.20	5 -> 2 Runde	n, max. 1(08 -> 6 Run	iden)	~	+	<u>N</u> eu <u>S</u> ichern	F11
Platz Hcp-Grenze	latz 0056.1 18 Loch Platz ■ Mehrere Plätze im Turnier cp-Grenze der Abschläge Herren /36.0/-/-/- 1								
A		D	amen	/36.0/-/-/	-		<u>10</u>	Spieler	
HCP-Grenz	ung	.Meldung		Rechnen		Hcp- <u>F</u> aktor		<u>E</u> rgebnisse <u>D</u> rucken	F8
<u>S</u> pielform <u>Z</u> ählweise		Einzel Stableford			•	Details	9 1 1	Nenngeld Abschluss	
Stechen		Schwerste/	Leichtest	e	•	i Informationen 9, 6, 3, 2, 1	() ()	Internet	
Blind-Hole	wirks.	Nein Nein	•	Ausschre	ib-Text	Pin-Positions	P://o	Online	
Intern/Gäst	e	Offen	•	<u>P</u> reise/Ka	ategorien	Teamwertung	e.	Telefon	
HCP-WIRKS2	1111	Normai Wi	rksam		~	نې ۲	Ð	Ende	

Bei *Hcp-Grenze der Abschläge* legen Sie fest, welche Spieler von welchen Abschlägen gerechnet werden sollen. Die Grenzen werden für Herren und Damen getrennt definiert.

Zum Beispiel:

- Herren bis STV 18,4 von Weiss
- Herren STV 18,5 bis (gilt auch für Spieler mit PR ohne Platzreife) von Gelb
- Damen bis STV 18,4 von Blau
- Damen STV 18,5 bis (gilt auch für Spieler mit PR und ohne Platzreife) von Rot

Achten Sie auf Spieler mit PR im Turnier. Wenn Sie als Obergrenze 54 hinterlegen für die Abschläge, werden PR Spieler vom nächsten Abschlag gerechnet, da PR "weniger" als 54 ist!}

Wenn Sie bis "PR" eingeben, werden auch Spieler mit PR vom selben Abschlag gerechnet wie 54 (PR Spieler werden immer mit derselben Spielvorgabe wie HCP 54 gerechnet, müssen aber für den richtigen Abschlag korrekt eingestellt sein!).

Wenn Sie am Ende bis - eingeben, werden sowohl 54 als auch PR als auch Personen, die noch keine PR haben, von diesem Abschlag gerechnet!

Bitte tragen Sie dies wie in folgendem Bild ein (es werden immer die Abschläge angezeigt, die es in Ihren ausgewählten Platzdaten gibt):

Abschlag-Einteilung f	für Herren: 🔽	Abschlag-Einteilun	g für Damen:	✓ <u>О</u> К						
🗆 bi	is:		bis:							
⊡ bi	is:		bis:	× <u>A</u> bbruch						
🗆 bi	is:		bis:							
₩EISS bi	is: 18,4		bis:							
GELB bi	is:		bis:							
🗆 BLAU bi	is:	BLAU	bis: 18,4							
🗆 ROT bi	is:	ROT	bis:							
□ bi	is:		bis:							
GRUEN al	lle darüber	GRUEN	alle darüber							
GRUEN alle darüber GRUEN für Jahrgang ab: 1. Runde Die verwendeten Abschläge aktivieren und bei Bedarf eine Hcp-Grenze eintragen, ansonsten sind die Abschläge nur manuell auswählbar										

Entfernen Sie den Haken bei einem Geschlecht, so deaktivieren sie es, um beispielsweise ein Damenturnier anzulegen:

Abso	chläge				×							
	🗆 Abschlag-Einteilu	ung für Herren:	Abschlag-Einteilur	ng für Damen:	✓ <u>О</u> К							
		bis:		bis:								
		bis:		bis:	Abbruch							
		bis:		bis:								
	VEISS	bis: 18,4		bis:								
	GELB	bis:		bis:								
	🗆 BLAU	bis:	🔽 BLAU	bis: 18,4								
	□ ROT	bis:	I ROT	bis:								
		bis:		bis:								
	GRUEN	alle darüber	GRUEN	alle darüber								
	GRUEN für Jahr											
	Die verwendeten Abschläge aktivieren und bei Bedarf eine Hcp-Grenze eintragen, ansonsten sind die Abschläge nur manuell auswählbar											
	Information zu spez	ziellen Abschlägen:	Spezial									

- Den Button Hcp-Grenze der Abschläge dürfen Sie nicht mit den Meldegrenzen für die Ausschreibung verwechseln. Handicapgrenzen der Abschläge legt fest, von welchen Abschlägen die Ergebnisse der Spieler berechnet werden. Wenn beispielsweise für ein Turnier die Meldegrenze für die Anmeldung Stv 36 ist, so empfehlen wir Ihnen, für die Berechnung der Hcp Grenze "-" einzugeben.
- Würden Sie hier "36" definieren und dann dennoch einen Spieler mit z.B. HCP 37 für das Turnier zulassen, so rechnet PC CADDIE diesen Spieler vom nächsten Abschlag, der gefunden wird; in obigem Beispiel wäre das dann Herren Blau.
- Bei Mehrrunden-Turnieren gilt die Einstellung <u>immer</u> für das ganze Turnier, also für alle Runden. Sie können aber auch für jede Runde andere Abschläge eingeben. Lesen Sie weiter...

Abschläge für weitere Runden eingeben

Wenn Sie anderen Runden andere Abschläge brauchen, so können Sie diese für jede Runde gesondert einstellen, wählen Sie die Runde wie in folgendem Screenshot:

Hinweis: "GRÜN ab Jahrgang" wird angezeigt, wenn auch nur für in 1 Platz z.B. mit verschiedenen Plätzen pro Runde der Grüne Abschlag geratet ist. Gerechnet werden könnte der grüne Abschlag aber selbstverständlich nur für die Runde mit Grünem Rating (diese Variante wäre aber auch bei Mehrrunden sehr ungewöhnlich).

AŁ	oschläge				×						
	🔽 Abschlag-Einteilu	ung für Herren:	Abschlag-Einteilui	ng für Damen:	✓ <u>О</u> К						
		bis:		bis:							
		bis:		bis:	Abbruch						
		bis:		bis:							
		bis:		bis:							
	GELB	bis:		bis:							
		bis:		bis:							
	□ ROT	bis:	ROT	bis:							
		bis:		bis:							
		alle darüber		alle darüber							
	GRUEN für Jahrgang ab: Die verwendeten Abschläge aktivieren und bei Bedarf eine Hcp-Grenze eintragen, ansonsten sind die Abschläge nur manuell auswählbar Information zu speziellen Abschlägen: Spezial										

Einstellung der Abschläge für Personengruppen in den Preisen

Ab 2016 kann man auch in der Preiseinstellung für Personengruppen andere Abschläge einstellen! Diese Einstellung sollten Sie nur verwenden, wenn die bisher gezeigten nicht ausreichen! Lesen Sie zuerst aufmerksam weiter!

Wichtig ist immer der Vorrang:

- 1. Einstellung in der Personenzusatzinfo hat immer Vorrang
- 2. Einstellung im Spielereditor ist zweitrangig
- 3. Einstellung im Preis ist drittrangig
- 4. Einstellung in den Turniergrundeinstellung HCP Grenze der Abschläge ist viertrangig

Individuelle Abschläge für einzelne Spieler für ein Turnier

Wie Sie die in der Ausschreibung erlaubten manuellen Abschläge auch auf den Startlisten mitdrucken können,

lesen Sie =>hier

Es ist auch möglich, für einzelne Spieler den Abschlag manuell festzulegen. Dies ist beispielsweise dann sinnvoll, wenn einzelne Senioren von Herren Rot spielen oder wenn die Spieler den Abschlag laut Ausschreibung wählen können. Diese Einstellung gilt nur für das Turnier, indem diese gemacht wird. Geben Sie dazu im Startlisten-Editor hinter dem Suchkürzel der Person einen Punkt und den 1. Buchstaben des Abschlags ein, also beispielsweise "quro.r" (wenn der Spieler von Rot spielen soll). Sie können auch die komfortable Variante wählen und im Spielereditor den Spieler markieren und rechts auf das blaue Informations "i" klicken und dort den Abschlag auswählen, wie in folgendem Bild sichtbar.

Startlis	te: Flūh	li Sōre	nberg 18 Loch,	1. Runde	- 14.10.20)	?.	_ ×
<u>N</u> ettspiel	Be <u>a</u> rbeit	en <u>S</u> ort	ieren + Formatieren	Block Puf	fer <u>D</u> rucker	n <u>I</u> nfo Speic <u>h</u> err	n <u>E</u> nde	
Gruppe	e: 1/ 1 - S	pieler: 1	/ 4				-) <u>R</u> uckgangig	
Тее	Zeit	Sukz	Name		НСР	Club	atische Partiegrösse Prior.	: Aus
1	9:00	sosu	Sonnenschein Sus	= →	32.5 171	Golfclub Sonr	ne +1-1 (i) e	
	5.00	muma	Mustermann Prof. J	Max		 Elübli Sörenb 	e +1-1	5
		hora	Hodel Carmela	MDA .		Cast	41.1	
		noca	Fibuel, Carriela	11.0				
		smbe	Schmedding, Bened	likt	30.0	Golfciub Soni	ie + i	
Tei	Inehme	r-Info	mation					\times
F	Person:		sosu Sonnensch	ein, Susann	e	≡…	<u>✓ о</u> к	
A	Ilgemein	Opt	ionen Teilnahm	egebühr	Team D	atensaiz	X Abbruch	
E	Bemerkun	g:				^		
						~		
	(stagorian	-						
	aregonen				/			
	Platz/Ort:		(Automatik)			v		
	heching [- chai	(Automatik)	-				
	ADSCHIAG-H	arbe:	(Automatik)			10/10 🗙		
	Zählweise:		(Automatik)					
			(Gold)					
	Priorităt:		(Silber)					
			(Schwarz)					
			(weiss)					
			(Blau)					
			(Rot)					
			(Orange)					
			(Grün)					
∠ Lac	lesperre		Löschsperre	\checkmark	Tausch-Spen	re		
			C coscuspence	Ŧ	-adact open	-		

www.pccaddie.com

- Bedenken Sie, dass zur Ermittlung des CR-Ausgleichs immer <u>alle</u> im Turnier verwendeten Abschläge herangezogen werden.
- Bei Mehrrunden-Turnieren sollten Sie die häufigsten Abschläge in den Grundeinstellungen des Turniers bei *HCP Grenze der Abschläge* einstellen. Alle davon abweichenden Abschläge werden dann individuell im Spielereditor der jeweiligen Runde beim jeweiligen Spieler eingegeben.
- Im folgenden ist beschrieben, wie Sie für einzelne Spieler den Abschlag für alle Turniere fixieren können. Denken Sie auch hier an die Auswirkungen für die Ergebnisse Brutto bezüglich CR-Ausgleich und Ergebnisse Netto bezüglich Par-Ausgleich beim Zählspiel (Lesen Sie dazu die Vorgaben- und Spielbestimmungen des DGV oder Ihres Landesverbandes)

Individuelle Abschläge im Turnier sind auch online anwählbar

Wie Sie nur die in der Ausschreibung erlaubten manuellen Abschläge (auch Online) zur Auswahl freischalten, lesen Sie=>hier

Information 1. März 2020: Aufgrund Verbesserungen reicht ab PC CADDIE Versionen vom 30.01.20 aus, die individuellen Abschläge im Wettspiel einzustellen. Folgende zusätzliche Aktivierungen in der Online-Turnier-Administration sind unnötig und werden auch nicht mehr angezeigt!

Dies betrifft den Turniermanager

	E.online						- C	ı ×
		PC	CAD	DIE:/	/online Tu	rniermo	dul	K CLONE
- Alle Veranstalt	ungen anzeigen - - Nur Turniere anzeigen - - Nur Kurse - Turniername / Spielart	anzeigen - - Nur E	vents anzeigen	Ansicht al	dualisieren (F5) -		Lösche	en?
27.09.2018 (SUCH:15 /) (ID:791965)	Turnier mit Farbauswahl bei Anmeldung Einzel - Stableford, 18 Löcher Teewahl: <u>abgeschaltet</u> Bereich:	(C) Anz: 10 ((A) 5) / 5 (3) - ab 2	(5.09.18(M) bis:	26.09.18 - 12.00 Uhr	6	1)
S.								

klicken Sie auf das blau geschriebene Wort (fällt ab 2020 weg!) *abgeschaltet* um die Option zu **aktivieren**. Umgekehrt funktioniert es natürlich auch zum Deaktivieren.

	E.online								×
		PC	CAD	DIE:/	/online Tu	niermoo	dul	Anu	NOTE
- Alle Veranstalt	ungen anzeigen - - Nur Turniere anzeigen - - Nur Kur	rse anzeigen - - Nur Ev	ents anzeigen	- - Ansicht ak	tualisieren (F5) -				
Datum	Turniername / Spielart						Lös	chen?	
27.09.2018 (SUCH:15 /) (ID:791965)	Turnier mit Farbauswahl bei Anmeld Einzel - Stableford, 18 Löcifo Teewahl: <u>aktiviert</u> Bereich:	(3) Anz: 10 (5)	(A) 5) / 5 (3) - ab 2	5.09.18(M) bis:	26.09.18 - 12.00 Uhr	60			

Wenn sich ihre Spieler nun online anmelden, werden sie wie im folgenden Bild die Möglichkeit haben, die gewünschte Teefarbe anzuwählen (ab 2020 nur noch die individuell im Wettspiel eingestellten Abschläge):

Nachname*	
Handicap	
E-Mail*	
Mobilnummer	
Abschlag wählen	○ WEISS ○ SCHWARZ ○ GELB ○ ROT ○ BLAU ○ ORAN
Straße	
Straße	
Straße PLZ Ort	

Die ausgewählt Teefarbe wird dann auch direkt ins Turnier übernommen und sieht im Personeneditor so aus:

Startliste: Flühli Sörenberg 18 Loch, 1. Runde - 14.10.20

-			/
Person:	sosu Sonnenschein, Susanne	=	<u>о</u> к
Allgemein Opti	onen Teilnahmegebühr T	eam Datensate	X Abbruch
<u>B</u> emerkung:	TEE:R	n	
Kategorien:	/	~	
Taregonen.			
<u>P</u> latz/Ort:	(Automatik)	•	
Abschlag-Farbe:	(Rot)	•	
Zaniweise:	(Automatik)	•	
<u>P</u> rioritāt:	(F-früh, M-mittel, S-spät,	Z-zuletzt)	

Wettspiel Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende

Drucken Sie sich zur Kontrolle der Farben ganz einfach eine Startliste mit den Teefarben

Individuelle Abschläge für einzelne Spieler für alle Turniere

Zusatzinfo eintragen: itee:B (Beispiel für blau Herren oder Damen) Diese Einstellung der Teefarbe in der Person gilt für diese Person für alle Turniere!

	SC)SU	Nr.	041.7003.203600)	Nr. wählen	
Titel				B <u>r</u> iefanrede			
Vorname	Si	usanne					
Nachname	So	onnenscheir	n				
P Event	La <u>K</u> a	sse		菌 <u>T</u> imetable			
<u>/</u> erkmale	Adresse	2.Adre	sse	Zahlung	Inf <u>o</u> s	Memo	

Beachten Sie bitte auch, ob Abschläge, die gewünscht sind, auch für Ihren Platz gerated sind: Clubs und Plätze

- 1. itee:S = schwarz Herren
- 2. itee:W = weiss Herren
- 3. itee:G = gelb Herren
- 4. itee:G = gelb Damen
- 5. itee:B = blau Herren
- 6. itee:B = blau Damen
- 7. itee:R = rot Herren
- 8. itee:R = rot Damen
- 9. itee:O = orange Herren
- 10. itee:O = orange Damen
- 11. itee:J = grün Herren Junior
- 12. itee:J = grün Damen Junior

Kontrolle: Startliste drucken umstellen von BRUTTO-Ergebnisse auf Tee-Farbe

Startliste: F	lūhli Sōrenberg 18	Lo	ch - 14.10.20		?	×	
Kooftext	Automatisch	•	Text bearbeiter		_		
Reihen <u>f</u> olge	Start-Reihenfolge	-	Tee-Priorität	1. R	= unde		
Hauptlist	e 🗹 Puffer		Warteliste				
Angaben —				rucken	F8		
Grupp	✓ <u>T</u> ee ✓ <u>Z</u> eit	_	✓ <u>H</u> andicap	Internet			
✓ Info:	Tee-Farbe	-	Zeitvorgabe <u>e</u> ing.	🗋 S	MS		
Zeit <u>b</u> erei	ch				on-Bis		
von <u>L</u> och	1 0:00 Uhr	r					
	bis L <u>o</u> ch	19:	99:59I Uhr	E E	nde		

Junior nach Jahrgang von GRÜNEM Abschlag

Voraussetzung ist, dass GRÜNE Abschläge für Ihren Platz gerated sind, damit Sie die Anzeige nach Jahrgang erhalten.

Stellen Sie bei HCP Grenze der Abschläge z.B. wie in folgendem Screenshot ein, alle Herren von Gelb und alle Damen von Rot. die Junioren von Grün bestimmen Sie lediglich mit der Festlegung des Jahrgangs:

A	bschläge					×			
	✓ Abschlag-Einte	eilung für Hen	en:	🔽 Abschlag-Einl	teilung für Damen:				
		bis:			bis:				
		bis:			bis:				
		bis:			bis:				
	VEISS	bis:			bis:				
	GELB	bis:			bis:				
	🖂 BLAU	bis:		🖂 BLAU	bis:				
	🗖 ВОТ	bis:		🔽 ROT	bis:				
		bis:			bis:				
	GRUEN	alle darüb	er	🖂 GRUEN	alle darüber				
	GRUEN für Jahrgang ab: 2010 1. Runde								
	Die verwendeten A eintragen, ansonst Information zu spe	Abschläge ak en sind die A ziellen Absch	tivieren und bschläge nu lägen:	bei Bedarf eine Hcp- r manuell auswählbar Spezial	Grenze r				

- Ihre Junioren ab Jahrgang 2010 werden dann automatisch von GRÜN gerechnet.
- Bei der 1. Benutzung prüfen Sie bitte vorab eine Scorekarte, denn es kann möglich sein, dass am Scorekartenlayout Anpassungsbedarf besteht.
- Mit einem individuellen Startlistenlayout sehen Sie sofort, welcher Spieler von welchem Abschlag eingestellt ist: Startliste mit Teefarbe

Ausschreibung

Handicap-Grenzen festlegen

- Das Feld *...Meldung* hat folgende Bedeutung: Maximales Handicap der Spieler, die sich für das Turnier anmelden können.
- Bei *...Rechnen* tragen Sie ein, mit welchem Handicap die Spieler maximal gerechnet werden.

Wenn beispielsweise alle Spieler bis HCP "45" mitspielen dürfen, die Spieler mit Ega-Vorgabe von "37" bis "45" aber mit "36" gerechnet werden sollen, tragen Sie bei **Meldung** "45" und bei **Rechnen** "36" ein. Beispiel einer gedruckten Scorekarte: Scorekarte Rechnen 36!

- Bei ...Rechnen sind auch getrennte Eingaben nach Geschlecht möglich. Dies wird nicht im Feld Rechnen eingegeben, sondern wird unter Details bei der speziellen Turnierformel eingegeben werden: MAXM:18.4;MAXW:24.4 (Männlich Rechnen STV 18.4; Weiblich Rechnen STV 24.4 -Achtung PUNKT kein KOMMA in die Formel eingeben!)
- Wenn sich Spieler bis 54 oder PR (Platzreife) anmelden dürfen und auch mit Ihrem normalen Handicap gerechnet werden sollen für die Preise, bleiben beide Felder einfach leer!

Ausschreibung —						
HCP-Grenze	Meldung 36.0	Rechn	en 54.0	Hcp-Faktor	3/4	
Spielform	Einzel	Einzel 💌				
Zählweise	Stroke Play	Stroke Play 🔹				
				(i) Informat	tionen	
Stechen	Schwerste/Leic	hteste	•	9, 6, 3, 2, 1		
Blind-Hole	Ja 💌	Löcher	2; 5; 7			
		Ausso	hreib-Text	P <u>i</u> n-Posit	tions	
Intern/Gäste	Offen	▼ Preise	e/Kategorien	<u>T</u> eamwertur	g	
					\odot	

- Das Feld *Hcp-Faktor* bleibt im Normalfall leer, als Praxisbeispiel könnte man hier 3/4 eingeben, wenn man Scorekarten für z.B. Einzel-Lochwettspiel (Matchplay) drucken will.
- Beispiel "Vierer": Die Einzelperson soll bei HCP 36 begrenzt werden, die Päärchen addiert bei HCP 56. Hier kann man für die Online-Anmeldung den Einzelspieler prüfen (HCP 36), eine Prüfung der Päärchen addiert ist nicht möglich und es muss manuell geprüft werden, ob die Spieler die sich anmelden die Ausschreibung verstanden haben. Möglich ist hier, die Päärchenhandicaps anteilig herunterzurechnen, indem man das Feld "Rechnen" mit 56 füllt (insofern die Ausschreibung dies zulässt). Die Einstellung wäre dann so:

-Ausschreibung				
HCP-Grenze	Meldung 36.0	Rechn	ien 54.0	Hcp- <u>F</u> aktor
<u>S</u> pielform	Aggregat (Hcp-v	-	Details	
<u>Z</u> ählweise	Stableford	•		
				(i) Informationen
Stechen	Schwerste/Leich	hteste	•	9, 6, 3, 2, 1
Blind-H <u>o</u> le	Ja 💌	Löcher	2; 5; 7	
		Ausso	hreib-Text	P <u>i</u> n-Positions
Intern/Gäste	Offen	▼ Preise	e/Kategorien	Teamwertung
				Ŷ

weitere Informationen zu HCP Berechnung finden Sie hier, dieser Link ist auch aus jedem Turnier erreichbar, wenn Sie in der Turniermaske auf **Informationen** klicken!

P Flūhli Sōrenberg 18 Loch - 14.10.20 - Teilnehmer: 6 / Gäste: 6 ? X										
Name, Datum	n, Platz—								_	
K <u>ü</u> rzel	20002	Name	Name Flühli Sörenberg 18 Loch Turnier					4	=	•
<u>L</u> ochzahl	18 (36	-> 2 Runde	n, max. 1(08 -> 6	Runden)		~	+ <u>N</u> e	eu	
Datum	14.10.20							<u>✓ S</u> ie	thern	F11
Platz		Mehrere	Plátze	= ••	•• <u>M</u> ehrere	Plätze im Turi	nier	<u>الًا ل</u>	schen	
Hcp-Grenze d	der Absch	läge H	erren	-/36.0)/m/-/-/-			۲ <u>۵ ال</u> ر	pieren	
		D	amen	-/36.0)/-/-/-/-		•••	🧕 Sp	ieler	
Ausschreibur	ng							🟆 En	gebnisse	1
HCP-Grenze		Meldung	36.0 .	Rechn	ien 54.0	Hcp- <u>F</u> aktor	3/4	🖶 🗗	ucken	F8
<u>S</u> pielform		Einzel			•	Details		e Ne	enngeld	
<u>Z</u> ählweise		Stableford			*	(i) Informat	tionen	At	schluss	
Stechen		Schwerste	/Leichtest	e	-	9, 6, 3, 2, 1		💮 In	ternet	
Blind-H <u>o</u> le		Ja	▼ Lö	ther	2; 5; 7			P;∥o O	nline	
				<u>A</u> usso	hreib-Text	P <u>i</u> n-Posit	tions			
Intern/Gäste		Offen	•	<u>P</u> reise	e/Kategorien	<u>T</u> eamwertun	g	📞 Te	lefon	
							Ô	📑 Er	de	

Meldegrenzen überschreiten

Dennoch können auch solche Spieler im Turnier eingetragen werden, welche die Grenze für die Meldung überschreiten. PC CADDIE weist aber durch eine Sicherheitsabfrage besonders auf diesen Umstand hin:

Achtung: Zu hohes Handicap
Sorglos, Susi
Diese Person hat ein zu hohes Handicap: 54 - Grenze: 45
Irotzdem dazuladen
Abbruch

HCP-Grenze für Teams

Bei Vierer-Turnieren können Sie auch die Grenze für ein 2er Team eingeben. Wenn Sie beispielsweise "56" eintragen, wird nicht jeder einzelne Spieler begrenzt, sondern die Paarung. Bis Handicap "45" gilt die Grenze für einen einzelnen Spieler, ab "46" ist es für die Paarung gültig. Das heißt, die Summe der Handicaps beider Spieler darf die Grenze nicht überschreiten — sonst werden beide Spieler anteilig herabgesetzt.

Detaillierte Informationen finden Sie hier: Turnierinformationen: HCP-Grenze bei Vierern

Spielformen

PC CADDIE kennt alle Turniere der Spiel- und Wettspiel-Ordnung. Die wichtigsten Einstellungen sind **Spielform** und **Zählweise.** Insgesamt haben Sie mehrere Kombinationsmöglichkeiten. Bei **Spielform** kann die grundsätzliche Spielform gewählt werden. Hier haben Sie die Auswahl zwischen folgenden Spielformen:

🕑 Flūhli Sõrenbe	erg 18 Loch	- 14.10.20 - 1	eilnehme	er: 6 / Gäste	6		?	\times
Name, Datum, Platz					_	4	_	
K <u>ü</u> rzel 20002	Name	Flühli Sörenberg	; 18 Loch Tu	mier	<u>^</u>		=	
Lochzahl 18 (3	Lochzahl 18 (36 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)							
Datum 14.10.2	0					✓ <u>S</u> ic	hern	F11
Platz	Mehrere F	látze 🔳 🚥	Mehrere	Plätze im Turnie	er	🗍 L <u>ö</u> s	schen	
Hcp-Grenze der Abs	chläge Her	rren -/36.0/	'm/-/-/-	(ርት <u></u> ኦሳ	pieren	
	Dar	men -/36.0/	-/-/-/-	••	•	🧘 Spi	eler	
Ausschreibung						🟆 Erg	ebnisse	
HCP-Grenze	Meldung 3	6.0Rechne	en 54.0	Hcp- <u>F</u> aktor	3/4	<u> D</u> n	ucken	F8
<u>S</u> pielform	Einzel		-	Details		S Ner	nngeld	
<u>Z</u> ählweise	Stableford		•	i Informatio	nen	Ab:	schluss	
Stechen	Schwerste/L	eichteste	-	9, 6, 3, 2, 1		💮 Inte	ernet	
Blind-H <u>o</u> le	Ja	Löcher	2; 5; 7			P:∥o On	line	
		Aussch	reib-Text	P <u>i</u> n-Positio	ins			
Intern/Gäste	Offen	▼ Preise/	Kategorien	Teamwertung		📞 Tel	efon	
					\odot		de	

- 1. Einzel
- 2. Klassischer Vierer (Foursome)
- 3. Vierer-Auswahldrive (Greensome)

- 4. Chapman-Vierer (Chapman Four)
- 5. Vierball (Four Ball Better Ball)
- 6. Aggregat (Vierer Spielform)
- 7. Aggregat (vorgabewirksam)
- 8. 2er Scramble
- 9. Scramble
- 10. Fertige Spielkombinationen (ursprünglich für Österreich programmiert es gibt nur Spielformen die in Österreich zugelassen sind)
- 11. Event (Diese Form wird neu ab 2018 ins DGV Intranet/MyGolf übertragen)

Die Spielformen 1 bis 9 werden mit der Auswahl der Zählweise kombiniert.

Zählweise

Alle Spielformen können mit folgenden **Zählweisen** kombiniert werden:

-Ausschreibung		
HCP-Grenze	MeldungRechnen	Hcp-Faktor
Spielform	Einzel	Details
Zählweise	12/12 🗙	
Summen/Eclectic	Einzel Foursome	(i) Informationen
Stechen	Greensome	9, 6, 3, 2, 1
Blind-Hole	Chapman Four	
	Four Ball Better Ball	
Jahrespreiswirks.	Aggregat (Vierer-Spielform)	P <u>i</u> n-Positions
Intern/Gäste	Aggregat (Hcp-wirksam)	Teamwertung
HCD wides a	2er Scramble	- 0
HCP-wirksam	Scramble	
	Fertige Spielkombinationen:	
	Event	

- 1. Zählspiel (Stroke Play)
- 2. Zählspiel mit Höchstergebnis
- 3. Stableford
- 4. Gegen Par (Bogey Competition)
- 5. Lochwettspiel (Matchplay)
- 6. Hcp gut: Zählspiel hoch: Stableford (Hcp gut: Stroke Play hoch: Stableford) für Details bitte weiterlesen
- Erklärungen für Turniere "Gegen Par"
- Die neuen Möglichkeiten für das Lochwettspiel (Matchplay), die es ab 2016 gibt, finden Sie unter Turnierpraxis.
- Wenn Sie die letzte Möglichkeit anwählen, können Sie in einem Turnier die guten Spieler nach Zählspiel abrechnen, während diejenigen mit höherer Ega-Vorgabe nach Stableford gezählt werden. Es öffnet sich zusätzlich das Feld *Grenze*, wo die *Grenze zwischen Zählspiel und Stableford* gezogen werden soll. Wenn Sie hier beispielsweise "18,4" eintragen, werden Spieler bis einschließlich Handicap "18,4" nach Zählspiel berechnet. Die Trennung kann auch

für Herren und Damen vorgenommen werden: Wenn Sie im Feld **Grenze** zum Beispiel "11,4/18,4" eingeben, bewirkt dies, dass Herren bis EGA-Vorgabe "11,4" und Damen bis EGA-Vorgabe "18,4" nach Zählspiel berechnet werden. Die Spielerinnen und Spieler mit einer höheren EGA-Vorgabe werden nach Stableford gezählt.

Ausschreibung —						
HCP-Grenze	Meldung		Rechn	en	Hcp- <u>F</u> akto	or
<u>S</u> pielform	Einzel			•	Details	s
<u>Z</u> ählweise	Hcp gut: Stroke	e Play	- hoch:	: Stablef 🔻	Grenze 1	8.4
					i Inform	nationen
Stechen	Schwerste/Leic	htest	2	*	9, 6, 3, 2, 1	
Blind-Hole	Ja 💌	Löc	ther	2; 5; 7		
			<u>A</u> ussc	hreib-Text	P <u>i</u> n-Po	ositions
<u>I</u> ntern/Gäste	Offen	•	<u>P</u> reise	/Kategorien	<u>T</u> eamwert	tung
						\odot

individuelle Zählweise

Genau wie bei "individuelle Abschläge " ist es auch möglich, für einzelne Spieler im Spielereditor bei den Infos eine indiviuelle Zählweise einzustellen, wenn z.B. das Turnier als Zählspiel ausgeschrieben ist, aber ein Spieler Stableford gezählt werden soll.

In Österreich ist diese Einstellung nicht möglich. Die Zählweise ist wie in den fertigen Spielkombinationen hinterlegt.

nnenschein, Susann eilnahmegebühr	Team	Datensa	tz	✓ <u>O</u> K ★ <u>A</u> bbruch	
eilnahmegebühr	Team	Datensa	ktz	X <u>A</u> bbruch	
			<		
			\sim		
atik)			•		
atik)			-		
ord			-		
atik) Play ord Competition		4/4	×		
	atik) atik) atik) Play ord Competition	atik) atik) atik) Play prd Competition	atik) atik) 4/4 atik) Play ord Competition	atik) atik) atik) atik) atik) atik) atik) atik) atik) atik atik atik atik atik atik atik atik	atik) atik) atik) atik) atik) atik) atik) atik atik atik atik atik atik atik atik

Fertige Spielkombinationen

Mit der Einstellung "Fertige Spielkombinationen" verschwindet die Zeile "Zählweise" und ein weiteres Feld öffnet sich.

Hier sind diejenigen Spielformen voreingestellt, die **in Österreich erlaubt** sind. Gerne können diese Varianten genutzt werden, wenn Sie aber weitere Spielformen benötigen, schalten Sie von den "fertigen Spielformen" um auf die Kombinationen, so wie sie zuvor erklärt wurden.

Ebenso bei Mehrrundenturnieren mit unterschiedlichen Spielformen sollten Sie auf die "fertigen Spielformen" verzichten.

Turnierdaten: PC CA	ADDIE Cup - 14.01.11 - Spieler: 9 / Gäste: 1	×			
-Name, Datum, Pla	atz				
Kürzel 10007	Name PC CADDIE Cup powered by us	Projekt			
Lochzahl 54	ochzahl 54 2. Runde 3. Runde				
Plata 9001	111 Citature Concern	🗙 L <u>ö</u> schen			
Hcp-Grenze der A	bschläge Herren -//-/ Damen -//-/	Spieler			
Ausschreibung HCP-Grenze	Auss Meldung 45Rechnen 36,0 Hcp-Faktor sind sind	chließlich die n 8 Spielformen vorgabenwirksam.			
Spielform	Fertige Spielkombinationen: 💽 Spezial				
Summen/Eclectic	Einzel-Zählspiel nach Stableford	Abschluss			
Stechen	9-Loch-Turnier (nach Stableford)	Noternet 💽			
Blind-Hole	Liegen Par Aggregat-Stableford	Commetable			
Jahrespreiswirks.	Aggregat-Zählspiel				
Intern/Gäste	EDS Runden				
HCP-wirksam	Klassischer Vierer Stableford Klassischer Vierer Zählspiel Klassischer Vierer Gegen Par	Ende			
	- Vierball-Bestball Stableford				
	Vierball-Bestball Zahlspiel Hier Vierball-Bestball Gegen Par vorg	i sehen Sie nicht abenwirksame			
	Vierer mit Auswahldrive Stableford	tspielformen.			
	Vierer mit Auswahldrive Zernspier				

Mit Hilfe des Buttons **Informationen** erhalten Sie alle nötigen Turnierinformationen:

Ausschreibung	······	E rgebnisse
HCP-Grenze	Meldung 45Rechnen 36,0 Hcp-Faktor	Drucken [F8]
Spielform	Fertige Spielkombinationen: 💽 Spezial	Nenngeld
	Einzel-Zählspiel nach Stableford	
Summen/Ecle	ctic Kumulieren / Summieren 🔽 🚺 Informationen	Abschluss
Stechen	DGV (Schwerste/Leichteste) 💽 9, 6, 3, 1	Noternet 🚽
Blind-Hole	Nein 💌	
Jahrespreiswirk	ks. Nein 💌 Ausschreib-Text Pin-Positions	
Intern/Gäste	Offen Preise/Kategorien Ieamwertung	
HCP-wirksam	Normal wirksam 🔽 😽	Ende

Diese Informationen können Sie auch im Kapitel WHS Turnierinformationen Allgemein nachlesen.

Unterschiedliche Spielformen in den einzelnen Runden

Bei einem Wettspiel über mehrere Runden können Sie für jede einzelne Runde unterschiedliche Spielformen festlegen. Vermutlich die häufigste Variante ist beispielsweise in der ersten Runde der "Klassische Vierer" und in der zweiten Runde "Einzelwertung". Um diese unterschiedlichen Spielformen festzulegen, klicken Sie in den Turnierdaten bei Spielform auf **Spezial** und danach auf **Unterschiedliche Spielformen für die einzelnen Runden:**

-Ausschreibung							
HCP-Grenze	Meldung	Rechr	ien	Hcp- <u>F</u> aktor			
<u>S</u> pielform	Fertige Spielkor	mbinationer	1: 💌	Details			
	Einzel-Zählspiel nach Stableford						
				(i) Informat	ionen		
Stechen	Schwerste/Leich	nteste	•	9, 6, 3, 2, 1			
Blind-H <u>o</u> le	Ja 💌	Löcher	2; 5; 7				
		Ausso	hreib-Text	P <u>i</u> n-Posit	ions		
Intern/Gäste	Offen	▼ Preise	e/Kategorien	<u>T</u> eamwertun	g		
					\odot		
Spezielle Handicap	Berechnung				×		
Wählen S	ie hier diese Einstellu des Turnier-Han	ingen zur Bei idicaps:	rechnung		<u>0</u> K		
Handicaps runder	Automatik		-] 🎽	bbruch		
🔲 Immer Handic	aps der 1. Runde be	eibehalten					
✓ Preisklassene	inteilung anhand Tur	rnierhandicap)	,			
CR-Ausgleich: Au	utomatisch	_	•	1			
J✓ Par-Ausgleich	i bei unterschiedliche	en Pars					
Unterschiedliche Spielformen für die einzelnen Runden							
Spe	ezielle <u>F</u> ormel zur Hop	o-Berechnun	g				

Individuelle Stableford-Punkte festlegen

Die Spielform der ersten Runde geben Sie in dem Hauptfenster ein, die nachfolgenden Runden definieren Sie hier (unser Beispiel 2. Runde "Einzel"):

Spezielle Spiel	formen	— ×
Wählen	Sie die Spielformen der einzelnen Runden:	
1. Runde:	(siehe Haupteingabemaske)	Abbush
2. Runde:	Einzel	
3. Runde:	(wie 1. Runde)	
4. Runde:	(wie 1. Runde)	
5. Runde:	(wie 1. Runde)	
6. Runde:	(wie 1. Runde)	

Spezielle Formel zur Hcp-Berechnung

Die in den Turnierinformationen ausführlich beschriebenen Standardformeln sind selbstverständlich standardisiert hinterlegt. Sollten Sie dennoch andere Wünsche und Vorstellungen für etwa ein individuelles Sponsoren- oder Geburtstagsturnier haben, scheuen Sie nicht davor zurück, die Formel selbst einzugeben. Sie verwenden dazu den Button **Spezial**, der sich jeweils in der Turniermaske direkt neben der Spielform befindet, und gelangen zu dieser Auswahl:

Spezielle Tu	Irnier-Konfiguration	×
	Wählen Sie hier diese Einstellungen zur Berechnung im Turnier:	√ <u>о</u> к
Handicaps:	Rundung: Automatik 👻	X Abbruch
	Immer Handicaps der 1. Runde beibehalten	
	Preisklasseneinteilung anhand <u>T</u> urnierhandicap	
CR-Ausgleich	h konfigurieren:	
Bruttopre	is gemeinsam für Damen und Herren (CR-Ausgleich: Automatisch)	
✓ Par-Aus	gleich bei unterschiedlichen Pars	
Unterso	hiedliche <u>S</u> pielformen für die einzelnen Runden	
Speziell	e <u>F</u> ormel zur Hcp-Berechnung	
Individu	uelle Stable <u>f</u> ord-Punkte festlegen	

pezielle Han	dicap-Berechnung	×					
Hier können Sie eine spezielle Formel zur Berechnung							
	der Turnier-Handicaps eingeben.	✓ <u>0</u> /					
		X Abbruch					
VORSICHT	: PC CADDIE rechnet alle Turnierformen automatisch	-					
Korrekt ge	ernals Spiel- und wettspielordnung. Anpassungen in						
a	esem Fenster sind nur in Ausnahmen notig.						
Benutzen Sie di	ese Felder in der Formel:						
H1	 HCP des ersten Spielers 						
H2	 HCP des zweiten Spielers 						
M1	= Kleineres HCP						
M2	= Grösseres HCP						
SUM	 Summe der Einzel-HCPs 						
ANZ	= Anzahl der Spieler						
Rechen-Operat	oren:						
+ (plus)	(minus) * (Multiplikation) / (Division)						
<u>F</u> ormel:							
1							

Unter "Formel" können Sie mit Hilfe der oben genannten Buchstaben und Zahlen Ihre eigene Formel entwerfen: z.B. M1*0.9+M2*0.1 (für 0,9 der niedrigeren - und 0,1 der höheren Spielvorgabe der Partner). Bitte beachten Sie hier, dass Dezimalstellen stets mit einem PUNKT gekennzeichnet werden, nicht etwa mit einem Komma und dass grundsätzlich die mathematischen Rechenweisen zum Einsatz kommen (Klammer vor Punkt vor Strich).

Scramble

Im Falle der Spielform "Scramble" (3er Scramble und 4er Scramble) öffnen sich nach Klicken des Buttons **Hcp-Berechnung** die Informationen und Auswahlmöglichkeiten zur Vorgabenberechnung bei Scramble. Die Einstellungen hier gelten für alle Scambles, auch für die Scamble-Auswahlmöglichkeiten bei den fertigen Spielkombinationen.

Ausschreibung —							
HCP-Grenze	Meldung 30.0		Rechn	en	36.0	Hcp- <u>F</u> aktor	3/4
<u>S</u> pielform	Scramble				•	HCP-Berech	nung
<u>Z</u> ählweise	Stableford				•		_
						(i) Informat	tionen
Stechen	Schwerste/Leic	htest	e		•	9, 6, 3, 2, 1	
Blind-H <u>o</u> le	Ja 💌	Lö	ther	2;	5; 7		
			<u>A</u> ussc	hreib	-Text	P <u>i</u> n-Posi	tions
Intern/Gäste	Offen	•	<u>P</u> reise	/Kate	gorien	<u>T</u> eamwertur	ng
							0

Scran	nble-Handicap-Berechn			
	Geben Sie an, wie die Team-H sollen. Dabei haben Si	√ <u>о</u> к		
1.	Berechnungsmodus Teachers-	Scramble:		X Abbruch
	<u>H</u> andicap-Grenze (Summe):	100		
	Handicap-Zuschlag Damen:	5		
	Handicap-Faktor:	10 %	ò	
	eingeben, werden die oberen Benutzen Sie diese Elemente in +, -, *			
	SUM Summe aller Handid	caps des Flig	ts	
	ANZ Anzahl der Spieler in	m Flight		
	H1 Handicap, 1. Spieler	r (Startreihen	nfolge) 🧹	
\checkmark	Die einzelnen Handicaps werd (playing Handicaps) in d Handicaps <u>r</u> unden	den jeweils a die Formel e	als Spielvorgaben ingesetzt!	
•	Weitere spezielle Einstellunger	ı	F7	

Unter dem Button **Wahl** sind bereits voreingestellte Formeln hinterlegt.

Scrar	nble-Handicap-Berechnung		— X	•		
	Geben Sie an, wie die Team-Handicaps berechnet we sollen. Dabei haben Sie zwei Möglichkeiten:	rden	√ <u>о</u> к			
1.	Berechnungsmodus Teachers-Scramble:		X Abbruch	F11		
	Handicap-Grenze (Summe): 100					
	Handicap-Zuschlag Damen: 5					
	Handicap-Faktor: 10 %					
2.	Spezielle Berechnungs-Formel (wenn Sie eine Formel		Scramble-Handicap	-Berechnung		
	eingeben, werden die oberen Werte ignoriert!)	_				
		Wahl	N	/ählen Sie eine Formel:		√ <u>о</u> к
	Benutzen Sie diese Elemente in der Formel:		Gewichtung	0.4*M1+0.3*N	//2+0.2*M3+0.1*M4	
	+,-,* A		Dropout	(SUM/10-H1)/	2+H1	X Abbruch
	SUM Summe aller Handicaps des Flights		Lousiana-Scramble	(3/4)*(M1-0)+I	IF(M2>36, 1, 0)+IIF(N	
	ANZ Anzahl der Spieler im Flight		3/4 vom Durchschni	tts-Hcp (3/4)*(SUM/Al	NZ)	
	H1 Handicap, 1. Spieler (Startreihenfolge) 🗸					
	Die einzelnen Handicaps werden jeweils als Spielvorg (playing Handicaps) in die Formel eingesetzt!	aben				
\checkmark	Handicaps <u>r</u> unden					
►	Weitere spezielle Einstellungen	F7	Eintrag löschen		F5	

Bei Eingabe einer individuellen Formel beachten Sie bitte, dass Dezimalstellen stets mit einem PUNKT

gekennzeichnet werden, nicht etwa mit einem Komma, und dass grundsätzlich die mathematischen Rechenweisen zum Einsatz kommen (Klammer vor Punkt vor Strich).

TIPP Die oben markierte Formel "Girls go Golf" wurde speziell für den Bayerischen Golfverband hinterlegt, sie ist aber immer zu verwenden, wenn man beim 4er Scramble eine andere Gewichtung für die 3er Partien möchte. Die 4er Partien werden 40/30/20/10 Prozent gerechnet, die 3er Partien dann 50/30/20. Wählen Sie die Formel einfach aus.

Individuelle Stableford-Punkte festlegen

Diese Einstellung wird nicht in Zusammenhang mit einer Teamwertung unterstützt!

Auch ein eigenes Stablefordsystem ist mit PC CADDIE möglich. Diese Einstellung wir eher selten gebraucht. Mit Hilfe des Buttons **Spezial** oder **Hcp-Berechnung** finden Sie die entsprechende Schaltfläche:

Spezielle Handicap-Berechnung	—
Wählen Sie hier diese Einstellungen zur Berechnung des Turnier-Handicaps:	
Handicaps runden Automatik	
Immer Handicaps der 1. Runde beibehalten	
Preisklasseneinteilung anhand Turnierhandicap	
CR-Ausgleich: Automatisch	
Par-Ausgleich bei unterschiedlichen Pars	
Unterschiedliche <u>S</u> pielformen für die einzelnen Runden	
Spezielle <u>F</u> ormel zur Hcp-Berechnung	
Individuelle Stableford-Punkte festlegen	

Spezielle Stableford-Berechnung					×
Hier können Sie spezielle Angaben zur Stableford- Berechnung bei Sonder-Spielformen machen:			✓ <u>O</u> K X <u>A</u> bbruch		
Bei diesem Lochunterschied die Mindestpunktzahl					
<u>v</u> ergeben:	2 über	(Doppel-Bogey)	•		
(beim üblichen Stableford ist	dies >> 2 ü	ber <<)			
	Punkte	Unterschied			
2 über (Doppel-Bogey):	0				
1 über (Bogey):	0				
Par:	0				
1 unter (Birdie):	0				
2 unter (Eagle):	0				
3 unter (Albatros):	0				
	0				
	0				
	0				
	0				

Sie aktivieren diese Funktion mit dem Haken oben "Spezielle Stableford-Wertung aktiviert" und verteilen nun die gewünschten Punkte für die entsprechenden Ergebnisse, z.B. so:

Spezielle Stableford-Berechnung					×
Hier können Sie spezielle Angaben zur Stableford- Berechnung bei Sonder-Spielformen machen:					
Spezielle Stableford-Wertung aktiviert			X Abbruch		
Bei diesem Lochunterschied o	lie Mindest	tpunktzahl			
vergeben:	2 über	(Doppel-Bogey)	•		
(beim üblichen Stableford ist	dies >> 2 ü	ber <<)			
	Punkte	Unterschied			
2 über (Doppel-Bogey):	0				
1 über (Bogey):	1	-1			
Par:	2	-2			
1 unter (Birdie):	З	-3			
2 unter (Eagle):	4	-4			
3 unter (Albatros):	5	-5			
	6	-6			
	7	-7			
	0				
	0				

Eclectic

Bei einem Turnier mit mehreren Runden (Lochzahl mehr als "18") erhalten Sie zusätzlich die Auswahl *Summen/Eclectic:*

Ausschreibung —		🟆 <u>E</u> rgebnisse
HCP-Grenze	MeldungRechnen Hcp- <u>F</u> aktor	🚔 Drucken F8
<u>S</u> pielform	Einzel 💌 Details	
<u>Z</u> ählweise	Hcp gut: Stroke Play - hoch: Stablef 💌 Grenze 18.4	S. Mennifeld
	(i) Informationen	Abschluss
Stechen	Brutto: Schlechteres - Netto: Besser 💌	💮 Internet
Blind-H <u>o</u> le	10/10 X	P‰ Online
	Schwerste Pin-Positions	
Intern/Gäste	Schwerste/Leichteste <u>T</u> eamwertung	t Telefon
	Älter ist besser	Cicion
	Jünger ist besser	📑 Ende
	Besseres Handicap	
9.10.9	Schlechteres Handicap	
0 9. 3. 6	Brutto: Besseres - Netto: Schlechteres H	
1. B. O. O.	Brutto: Schlechteres - Netto: Besseres H	
N 60 70 40.	Im Brutto Nettoergebnis und umgekehi	

Mit diesen Einstellungen wird die Berechnung des Gesamtergebnisses festgelegt. Üblicherweise wird hier "Kumulieren/Summieren" gewählt, dann werden die einzelnen Runden addiert. Die anderen Varianten ermöglichen ein Loch-Eclectic beziehungsweise eine Runden-Eclectic über bis zu 6 Runden. Beachten Sie für eine Jahres-Eclectic die Funktion **Wettspiele/Mehrere Turniere und Golfwochen/Jahres-Eclectic.** Die Funktion Jahreseclectik ist zu bevorzugen, wenn die Turniere zeitlich auseinander liegen. Lesen Sie dazu auch das Kapitel Jahres-Eclectic.

Stechen

Wichtig ist die Auswahl zum **Stechen**. Sie haben 9 Optionen. Beachten Sie bitte auch, dass für Summenergebnisse und Flaggenwettspiel die Stecheinstellung nicht unterstützt wird. Beachten Sie bitte auch, dass automatisches Stechen für eine Teamwertung nur möglich ist mit folgenden Stecheinstellungen:

Letzte, Schwerste, Schwerste/Leichteste

Ausschreibung			🟆 <u>E</u> rgebnisse
HCP-Grenze	MeldungRechnen	Hcp- <u>F</u> aktor	🔒 Drucken 🛛 F8
<u>S</u> pielform	Einzel	Details	- Neopgeld
<u>Z</u> ählweise	Stableford		S, Neimgelo
		(i) Informationen	→ Abschluss
Stechen	Schwerste/Leichteste	9, 6, 3, 2, 1	💮 Internet
Blind-Hole	Letzte	<	P:∥0 Online
	Schwerste	P <u>i</u> n-Positions	
Intern/Gäste	Schwerste/Leichteste	Teamwertung	C. Telefon
	Älter ist besser	(¹)	
	Jünger ist besser	5	📑 Ende
	Besseres Handicap		
9. 3. 3.	Schlechteres Handicap		
	Brutto: Besseres - Netto: Schlechteres	н	
	Brutto: Schlechteres - Netto: Besseres	н	
	Im Brutto Nettoergebnis und umgeke	ור	

- Hier wird festgelegt, wie PC CADDIE die Reihenfolge auf Ergebnislisten bestimmen soll, wenn zwei oder mehrere Spieler im Gesamtergebnis das gleiche Resultat erzielt haben.
- Entscheidend für die Auswahl der Stecheinstellung ist das, was auf Ihrer Wettspielausschreibung steht.
- Bei den ersten drei Möglichkeiten stehen im Feld dahinter die Lochzahlen der gewünschten Teilergebnisse, üblicherweise 9,6,3,1
- Bei Schwerste/Leichteste werden hierbei die Schwierigkeitsgrade der Löcher bereits verwendet, wie sie in den Platzdaten hinterlegt sind, es bleibt hier auch 9,6,3,1, nur so ist gewährleistet, dass die Löcher mit dem Schwierigkeitsgrad nach den Vorgabeschlüsseln (wie Sie in den Platzdaten eingegeben sind) herangezogen werden, und so wie Sie in den Vorgaben- und Spielbestimmungen stehen (Vorgabeverteilungsschlüssel: 1, 18, 3, 16, 5, 14, 7, 12, 9)
- Schwerste/Leichteste bei einem 9 Löcher Turnier kann ebenso mit 9,6,3,1 eingestellt bleiben: nach dem Vergleich von allen 9 Löchern werden 6 Löcher verglichen, dann 3 und dann 1! Vorausgesetzt, dass in den Platzdaten der Löcher 1-9 die ungeraden Vorgabeverteilungsschlüssel eingegeben sind, werden die Löcher mit dem Schwierigkeitsgrad 1, 17, 3, 15, 5, 13 für das Stechen herangezogen.
- Wenn Sie eine der Optionen Auswahl 6. bis 9. wählen, kommt bei gleichem Gesamtergebnis der Spieler zuerst, welcher das bessere - bzw. schlechtere Handicap hat - gut für Spielform EINZEL geeignet! Bei Vierer-Spielformen wird hier als Handicap die addierte Stammvorgabe der beiden gemeinsam gewerteten Spieler für die Berechnung herangezogen (immer Start-HCP der 1. Runde)!
- Auswahl 10: im Brutto Nettoergebnis und umgekehrt: Wenn im Brutto gestochen wird, gewinnt derjenige mit besserem Nettoergebnis, und wenn im Netto gestochen wird, gewinnt derjenige mit dem besseren Bruttoergebnis.
- Alle Optionen Auswahl 6. bis 10. kommen in offiziellen Golfregularien nicht vor, es sind Sonderstechformen und daher eher in Ausnahmefällen zu verwenden.

Hier erfahren Sie weitere Details: Ergebnisliste mit Stechdetails

Blind-Hole

Bitte lesen Sie die neuen Blind Hole Möglichkeiten über die Preiseinstellungen (insbesondere wichtig in Deutschland!)

	- 14.10.20 - T	eilnehmer:	4 / Gäste: 4	? ×
Name, Datum, Platz				4 – N
K <u>ü</u> rzel 20002 Name	Flühli Sörenberg	18 Loch Turnie	er 🔥	4 = F
Lochzahl 18 (36 -> 2 Runder	n, max. 108 -> 6 Ru	inden)	×	<u>+ N</u> eu
Datum 14.10.20				✓ <u>S</u> ichern F11
Platz 0056.1 18 Loch J	Platz =	Mehrere Plä	ätze im Turnier	🗍 L <u>ö</u> schen
Hcp-Grenze der Abschläge He	erren /36.0/-/	-/-		C Kopieren
Da	amen /36.0/-/	-/-	•••	🧕 Spieler
- Ausschreibung				🟆 <u>E</u> rgebnisse
HCP-GrenzeMeldung	Rechner	n He	cp- <u>F</u> aktor	🔒 Drucken 🛛 F8
Spielform Einzel		•	Details	S Nenngeld
Zählweise Stableford		•		
		(i	i) Informationen	ADSCHIUSS
Stechen Schwerste/	Leichteste	▼ 9,6	6, 3, 2, 1	💮 Internet
Blind-H <u>o</u> le Ja	▼ Löcher	2; 5; 7		P:∥0 Online
	Aussch	reib-Text	Pin-Positions	
Intern/Gäste Offen	• <u>P</u> reise/	Kategorien <u>T</u> e	eamwertung	📞 Telefon
			Ŷ	Ende

Wenn Sie **Blind-Hole** auf "Ja" stellen, ist hier zunächst ohne Angabe der zu wertenden Löcher das Turnier als "blind-hole" definiert (für die Veröffentlichung z.B.). Bei der Ergebniseingabe werden für die Spieler wie gewohnt alle Lochergebnisse erfasst.

Nach der Auslosung der zu wertenden Löcher werden **die zu wertenden Löcher in der Blind-Hole-Abfrage eingegeben**. Direkt anschließend kann eine korrekt berechnete Ergebnisliste ausgedruckt werden. Bei einer solchen Blind-Hole-Wertung wird das Ergebnis nur aus den hier angegebenen Löchern errechnet. Die Blind-Hole-Wertung kann jederzeit auf "Nein" umgeschaltet werden — dann wird das Ergebnis wieder komplett für alle 18 Löcher berechnet und kann direkt gedruckt werden.

BITTE BEACHTEN: Hier muss immer die "technische" Lochnummer in der Reihenfolge der Scorekarte eingetragen werden. Bei einer 9-Löcher-Runde auf den Platzdaten der Back-Nine können Sie die Lochnummern in den Platzdaten "10, 11, 12, 13 etc" benennen. Um nun aber das Ergebnis von Loch "12" in die Wertung zu nehmen, muss hier eine 3 eingetragen werden, da es sich um das dritte Loch der Wertung handelt.

Falls ein Blind-Hole-Wettspiel über mehrere Runden geht, muss dementsprechend für Blind-Hole-Löcher ab der zweiten Runde jeweils 18 dazugezählt werden. Beispielsweise Loch 3 der zweiten Runde ist letztlich das 21. Loch des Spielers (18+3), deshalb kann man hier in die Blind-Hole-Wertung "21" eintragen, um dieses zu werten.

WICHTIG: Blind Hole kann **nicht gleichzeitig mit Teamauswertung** genutzt werden, d.h. Blind Hole sollte für den Druck einer Teamauswertung immer auf NEIN stehen!

WICHTIG: Solange **Blind Hole auf "JA" steht, ist kein Wettspielabschluss** möglich! Stellen Sie für den Wettspielabschluss Blind Hole auf "NEIN". Für Wettspiele, die abgebrochen wurden (es liegen nicht alle Ergebnisse vor) nutzen Sie die Funktion Wettspielabbruch

Jahrespreise

Im Feld **Jahrespreiswirksam** wird eingegeben, ob das Turnier jahrespreiswirksam sein soll. Sie haben die Auswahl zwischen "Nein" und "Kategorie A" bis "Kategorie D".

– Ausschreibung —			
HCP-Grenze	Meldung 45Rechnen 36,0 Hcp-Faktor		
Spielform	Fertige Spielkombinationen: Spezial		
	Einzel-Zählspiel nach Stableford		
Summen/Eclectic	Kumulieren / Summieren 🗾 🛐 Informationen		
Stechen	DGV (Schwerste/Leichteste) 9, 6, 3, 1		
Blind-Hole	Nein		
Jahrespreiswirks.	Nein <u>Ausschreib-Text</u> Pin-Positions		
Intern/Gäste			
HCP-wirksam	Kategorie B		

Lesen Sie unter Jahrespreise mehr dazu.

Internes Turnier/Gästeturnier

Bei **Intern/Gäste** bestimmen Sie, ob bei diesem Turnier alle Spieler mitspielen dürfen ("Offen"), nur Mitglieder ("Intern") oder nur Gäste ("Gäste-Turnier").

Die Auswahl "Einladungsturnier" wird nur mit dem Modul PCCADDIE://ONLINE-Turniermanagement im Internet dargestellt.

- 28.10.20	- Teilnehmer: 0 / Gäste: 0	? X
Name, Datum	ı, Platz	4 = N
K <u>ü</u> rzel 2	20009 Name	Projekt
Lochzahl	18 (36 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)	+ Neu
Datum 2	28.10.20	✓ <u>S</u> ichern F11
Platz 0	0056.1 18 Loch Platz = ••• Mehrere Plätze im Turnier	🗍 L <u>ö</u> schen
Hcp-Grenze d	er Abschläge Herren /36.0/-/-/-	습 <u>K</u> opieren
	Damen /36.0/-/-/-	🧕 Spieler
Ausschreibun	g	🟆 <u>E</u> rgebnisse
HCP-Grenze	MeldungRechnen Hcp- <u>F</u> aktor	B Drucken F8
<u>S</u> pielform	Einzel The Details	
<u>Z</u> ählweise	Stableford 💌	
	(i) Informationen	Abschluss
Stechen	Schwerste/Leichteste 💌 9, 6, 3, 2, 1	💮 Internet
Blind-H <u>o</u> le	Nein 💌	P:#0 Online
<u>l</u> ahrespreiswir	rks. Nein 💌 Ausschreib-Text Pin-Positions	
Intern/Gäste	Offen Preise/Kategorien Teamwertung	📞 Telefon
HCP-wirksam		Ende
	Gäste-Turnier	
Fintritt	Offen	
Children Chi	Einladungs-Turnier	

Handicap-Wirksam

Bei **HCP-Wirksam** besteht die Auswahl zwischen "Nicht Handicap-Wirksam", "Normal wirksam", "Nicht wirksam, Klasse 6: EDS" und "EDS-Runden".

Ausschreibung HCP-Grenze	MeldungRechnen Hcp-Faktor
Spielform	Einzel 🗾 Spezial
Zählweise	Stableford
	Fit Informationen
Stechen	Schwerste/Leichteste 9, 6, 3, 1
Blind-Hole	Nein
Jahrespreiswirks.	Nein 💌 Ausschreib-Text Pin-Positions
Intern/Gäste	Offen Preise/Kategorien <u>I</u> eamwertung
HCP-wirksam	Normal wirksam
	Nicht Handicap-Wirksam
_	Normal wirksam
	Nicht wirksam, Klasse 6: EDS
	EDS-Runden

- Die Auswahl "HCP-wirksam" wird Ihnen lediglich bei den Spielform Einzel angeboten, da hierbei die Entscheidung getroffen werden muss, ob diese Turniere handicapwirksam oder nicht handicapwirksam ausgetragen werden. Für alle anderen Spielformen verschwindet diese Zeile vollständig.
- HCP Klasse 6: Bei der Variante "Nicht vorgabenwirksam, Klasse 6: EDS" werden nur die Ergebnisse der HCP-Klasse 6 als EDS-Resultate handicapwirksam gerechnet. Die Ergebnisse der anderen Spieler werden als nicht vorgabenwirksam in die jeweiligen Stammblätter eingetragen.
- Die Option "EDS-Runden" gibt Ihnen die Möglichkeit, ein Turnier innerhalb dem EDS-Reglements (siehe Vorgaben- und Spielbestimmungen Ihres Golfverbandes) abzuschließen. Im Unterschied zu der oberen Möglichkeit können hier Spieler der Handicapklasse 2 bis 6 vorgabenwirksame EDS-Ergebnisse erspielen.
- In **Österreich** gibt es hier keine Auswahlen EDS, da EDS Runden direkt im Admin-Bereich des Golfclubs abgewickelt werden, auf dem Server des ÖGV.

Preise/Kategorien

Über die Schaltfläche **Preise/Kategorien** legen Sie die **Preisdefinition** fest. Bitte lesen Sie unter Preisauswertung wie Sie diese definieren.

Teamwertung

Die Schaltfläche **Teamwertung** benutzen Sie, um beispielsweise Pro-Am-Wertungen zu definieren oder auch Teamauswertungen bei Ligen- oder Interclub-Turnieren festzulegen. Pro-Am-Turniere werden normalerweise als Einzel mit Teamwertung abgewickelt. Mehr zum Thema finden Sie unter Mannschaftswertung.

Pin-Positions

Die **Pin-Positions** können separat auf Blankopapier ausgedruckt oder in Scorekarten integriert werden. Lesen Sie mehr unter Pin-Positionen dazu.
Ausschreibungs-Text

Klicken Sie auf den Button **Ausschreib-Text**, um diesen generieren zu können:

 ▲utomatischer Text Einzel - Stableford; 18 Löcher Handicap-wirksames Wettspiel Individueller Text 12/27 (266) 	Startlisten-Text - Flühli Sörenberg 18 Loch	_ ×
Einzel - Stableford; 18 Löcher Handicap-wirksames Wettspiel Laden von Ausschreibung Nennungsliste Spielleitung: •Helmuth Rieger, Manfred Grotekamp Preise: • <preise> Nenngeld: •Erwachsene: •CHF 30 •Jugend: •CHF 15 Nennschluß: •Zwei Tage vor dem Turnier, 18:00 Uhr Startzeit: •ca. 9:00 Uhr Siegerehrung: •ca. 18:00 Uhr</preise>	✓ Automatischer Text	<u>O</u> k
Handicap-wirksames Wettspiel Laden von Individueller Text 12/27 (266)	Einzel - Stableford; 18 Löcher	
Ausschreibung Nennungsliste Preise: · <preise> Nenngeld: ·Erwachsene: ·CHF 30 ·Jugend: ·CHF 15 Nennschluß: ·Zwei Tage vor dem Turnier, 18:00 Uhr Startzeit: ·ca. 9:00 Uhr Siegerehrung: ·ca. 18:00 Uhr</preise>	Handicap-wirksames Wettspiel	Laden von
Individueller Text 12/27 (266) Tab -> Eeld einfügen Nennungsliste Spielleitung: •Helmuth Rieger, Manfred Grotekamp Ergebnisliste Preise: • <preise> anderem Turn. Nenngeld: •Ergebnisliste anderem Turn. Jugend: •CHF 15 Text-Datei Nennschluß: •Zwei Tage vor dem Turnier, 18:00 Uhr Speichern als Startzeit: •ca. 9:00 Uhr Text-Datei</preise>		Ausschreibung
Spielleitung: •Helmuth Rieger, Manfred Grotekamp Ergebnisliste Preise: • <preise> Nenngeld: •Ergebnisliste Jugend: •CHF Jugend: •CHF Startzeit: •ca. 9:00 Uhr Siegerehrung: •ca. 18:00 Uhr Text-Datei</preise>	✓ Individueller Text 12/27 (266) Tab -> Eeld einfügen	Nennungsliste
Preise: · <preise> Nenngeld: ·Erwachsene:·CHF 30 ·Jugend: Nennschluß: ·Erwachsene:·CHF 15 Nennschluß: ·Zwei Tage vor dem Turnier, 18:00 Uhr Startzeit: ·ca. 9:00 Uhr Siegerehrung:·ca. 18:00 Uhr</preise>	Spielleitung:•Helmuth Rieger, Manfred Grotekamp	Ergebnisliste
Nenngeld: •Erwachsene:•CHF 30 •Jugend: Text-Datei Nennschluß: •Zwei Tage vor dem Turnier, 18:00 Uhr Speichern als Startzeit: •ca. 9:00 Uhr Text-Datei Siegerehrung:•ca. 18:00 Uhr Text-Datei	Preise: • <preise></preise>	anderem Turn.
Nennschluß: •Zwei Tage vor dem Turnier, 18:00 Uhr Speichern als Startzeit: •ca. 9:00 Uhr Text-Datei Siegerehrung: •ca. 18:00 Uhr •	Nenngeld: •Erwachsene:•CHF 30 •Jugend: •CHF 15	Text-Datei
Startzeit: •ca. 9:00 Uhr Text-Datei	Nennschluß: •Zwei Tage vor dem Turnier, 18:00 Uhr	Speichern als
Siegerehrung:•ca. 18:00 Uhr	Startzeit: •ca. 9:00 Uhr	Text-Datei
×	Siegerehrung:•ca. 18:00 Uhr	
	×	
< > Abbruch	< >	Abbruch

Hier können Sie einen individuellen Text eingeben. Die Schriftart im Editierfenster ist nicht proportional, gedruckt wird aber später in der frei wählbaren Proportionalschrift. Deshalb ist es auch hier nötig, Tabulatoren zu setzen, die festlegen, welche Positionen bündig untereinander erscheinen sollen. Die Tabulatoren werden durch Klicken auf die Schaltfläche **Tab** \rightarrow (1) eingefügt und als kleines Rechteck dargestellt. Rechts daneben befindet sich der Button **Feld einfügen** (2), mit dem Sie praktische Befehle hinzunehmen können:

Felo	d einfūgen			\Box ×
	Wählen Sie das Fe	eld, das eingefügt werden soll:		<u>~о</u> к
	<preise></preise>	Preisverteilung	^	X Abbruch
	<rdatum></rdatum>	Rundendatum		
	<round></round>	Runde (1st etc.)		
	<rd></rd>	Runde (1st etc.)		
	<runde></runde>	Runde (1. etc.)		
	<day></day>	Tagesname (Monday etc.)		
	<tag></tag>	Tagesname (Montag etc.)		
	<club></club>	Club (bei Listen in Clubsor	1	
	<info></info>	Bemerkung	~	

Die folgenden Felder können beispielsweise im Ausschreibungs-Text verwendet werden:

<preise></preise>	Auflistung der definierten Preise
<rdatum></rdatum>	Datum der aktuellen Runde ("31.10.11")
<r></r>	Runden-Nummer ("2.")
<rd></rd>	Runden-Nummer, englisch ("2nd")
<tag></tag>	Tag ("Montag")
<day></day>	Tag, englisch ("Monday")

Oberhalb des Textfensters, links neben dem Button Tab, wird die Zeilen- und Spaltenposition angezeigt. Üblicherweise passen etwa 70-75 Zeichen in eine Zeile. Die Zeilenzahl ist praktisch unbegrenzt.

Mit den Schaltflächen im rechten Teil des Dialogfensters kann der Text von anderen Textbereichen innerhalb desselben Turniers (von der Nennungsliste, der Start- oder der Ergebnisliste) übernommen werden (*Laden von...*). Es können auch die Texte anderer Turniere geladen werden. Außerdem können Sie Ihre Standard-Ausschreibungstexte als Text-Dateien speichern (*Text-Datei*) und natürlich wieder laden. Hier gibt es keine Möglichkeit, diese Ausschreibung unmittelbar zu drucken. Der hier eingegebene Text wird später im Zusammenhang mit der Nennungsliste (Anmeldeliste) bzw. bei Start- und Ergebnislisten gedruckt.

QeSC - Wettspiele mit Qualifizierter elektronischer Scorekarte

Informationen finden Sie unter: QeSC - Wettspiele mit Qualifizierter elektronischer Scorekarte

Turnier ins Internet

Wie Sie ein Turnier vorbereiten, damit es sowohl ans INTRANET des deutschen Golfverbandes (DGV) und auch an SwissGolfnetwork (SGN) übertragen wird, lesen sie hier den Abschnitt Turnier anlegen in PC CADDIE

Nenngeld

Zuerst überlegen Sie bitte, wie in Ihrer Golfanlage die Turniergebühren bezahlt werden sollen? Werden alle Gebühren in Rechnung gestellt oder eingezogen, so legen Sie die Artikel in einem Beitragskonto an. Mit dem Button **Nenngeld** können Sie mit PC CADDIE das Nenngeld für alle Teilnehmer automatisch in das jeweilige Beitrags-Konto ins Soll stellen.



Wenn Sie die Gebühren **am Turniertag kassieren**, so legen Sie die Gebühren für die Wettspiele im

Kassen-Kontenbereich an. Damit können Sie alle Spieler und Startgelder in die Kasse einbuchen, um die Gebühren für das Wettspiel direkt zu kassieren, wenn der Spieler an der Theke steht.

UMSATZ 🔶 💶 🗄 🕸 😰 🔚 🖹 🖤 🏆 🖽 🙆 🛍 🗮 😯 🚵 👶 🚱 🔒 🚱

Zusätzlich besteht die Möglichkeit, dass Sie das Nenngeld auch auf der Startliste ausdrucken, (auch ohne es automatisch zu verbuchen - die Einstellungen sind aber auch dazu zwingend nötig). Bitte lesen Sie dazu Kapitel Startliste.

Einstellen des Nenngeldes

Wenn Sie **Nenngeld** betätigen, gelangen Sie in den folgenden Dialog. Beachten Sie bitte in welchem Kontenbereich Sie arbeiten. In unserem Beispiel wird mit dem Kontenbereich UMSATZ gearbeitet, im Kontenbereich UMSATZ sind dann auch die Nenngeldartikel angelegt.

Wie das geht, lesen Sie unter **Artikel anlegen**. Legen Sie Nenngelder mit dem Status "Normal" an und wenden Sie die **Artikelautomatiken**.

Nenngeld					? 🗆 X
Nenngeld-Artikel	Ausnahme	en (0)			<u>✓ о</u> к
Kategorie	Artikel	Preis	Verfahren	Prio	S Flahushaa
Nenngeld	Range-Fee	10.00	Anpassen	*	S, tiubotuen
Greenfee	Erwachsene Wochentags	60.00	Anpassen		备 In Kasse F12
Option 1	Menu mit Fleisch	0.00	Anpassen		
					E Sichern
					taden
- Neu	A Andern 57 Till Lörche		↑ Pau		
T Neu	Andem F7 III Loscie		- Frau		
			V Run	ter	
Die Personengrupp	e (Wer zahlt welchen Artikel?) wird im je	weiligen	Artikel		
über die Artikel-Aut	omatik festgelegt.				
S Buchen in dies					
(i) Infoterminal: A	Ilgemeine Nenngeld-Einstellungen				
(i) Infoterminal: N	lenngeld-Einstellungen speziell für dies	es Turnie	r		
0					
過 Lastschrift für l	nternet-Anmeldungen buchen				× Abbruch

Hier legen Sie fest, welche Positionen berechnet werden sollen.

• Kategorie: mit "Warengruppen" können Sie gruppieren. Nenngeld und Greenfee stehen dabei

allen Clubs zur Verfügung sowie auch nummerierte Optionen. Eine Benennung in z.B. Restaurant, mit verschiedenen Preisen der Speisen, ist nur mit dem Modul **PC CADDIE Online-***Turnier-Management* möglich.

- Artikel: Sie sehen die eingestellten Artikel
- **Preis**: der Preis kann auch nur mit "Anpassen" eingestellt werden und muss nicht jeweils im Artikel pro Wettspiel angepasst werden.
- Verfahren: es gibt standardmässig immer "Anpassen"
- **Pri:** PC CADDIE berechnet die Artikel **von unten nach oben**, und jeweils in den Kategorien. Bei "Nenngeld" wird z.B. **aufgrund des Sternchens** zuerst die Jugend ermittelt (hier ist dazu die Automatikeinstellung im Artikel nötig), dann wird "Nenngeld Erwachsen" berechnet. Hier würden aufgrund des Sternchens die Jugendlichen nicht mehr berechnet, auch wenn im Artikel "Nenngeld Erwachsen" keine Automatik im Artikel eingestellt wurde.

Sie können soviele Artikel wie Sie brauchen in die Nenngeldautomatik aufnehmen. Den Preis für das Wettspiel geben Sie ein, indem Sie den Artikel markieren und **ÄNDERN** wählen, oder Sie brauchen einen weiteren Artikel, dann wählen Sie **NEU** und füllen passend!

	Nenngeld-Artik	el	Ausr	nahmen (0)		1 🔽 <u>o</u> k
Kategorie		Artikel	Preis	Verfahren	Pri	
Nenngeld		Nenngeld Erwachsen	30.00	Anpassen		S Einbuchen
Greenfee		Nenngeld Jugend Turniergreenfee GE Turnier Jugend	50.00	Anpassen Anpassen Anpassen	**	🕼 In Kasse Fi
Restaurant	1	Turnier Fleischgericht	20.00	Anpassen	~	
	Nenngeldarti	ikel				×
Uption 3	Artikel: Preis: Verfahren:	nennga 0000 Ner 10,00 Anpassen	ingeld Jug	end		✓ <u>O</u> K
	Nategone:	Nenngeld			•	
Neu Die Personer iber die Artik	das Se	Nenngeld			-	
Neu Die Personer iber die Artik	das Se Hakens PRI Ein des Ste	etzen des ist für die nstellung ernchens			-	

Erklärungen:

• anpassen - passt den Artikel an, beim Buchen ins Konto wird auch geprüft, ob der Artikel für dasselbe Wettspiel bereits im Konto steht (von einem vorherigen Lauf), oder ob er nicht passt

und gelöscht werden muss.

Anmelde-Optionen für Online Turnieranmeldungen festlegen und für automatisches Nenngeld verwenden

urnierdaten: TESTT	URNIER - 28.02.19 - Teilnehmer: 0 / Gäste: 0	\times
Name, Datum, Pla	tz	
Kürzel 19025	Name TESTTURNIER	Projekt
Lochzahl 18 (36 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)	Neu Àndern F11
Platz 9001.1	.1.5 Löcher 1-9 Golfclue Mehrere Plätze im Turnier	<u>Lö</u> schen <u>S</u> opieren
	Damen /-/-/	Spieler
Ausschreibung		🛓 Ergebnisse
HCP-Grenze	MeldungRechnen Hcp-Faktor	Drucken F8
Spielform	Einzel Details	Nenngeld
Zählweise	Stableford 👻	Abachhura
	1 Informationen	ADSCHIUSS
Stechen	Schwerste/Leichteste 9, 6, 3, 1	Internet
Blind-Hole	Nein 🗾	Mo Online
Jahrespreiswirks.	Nein Ausschreib-Text Pin-Positions	
Intern/Gäste	Offen Preise/Kategorien Ieamwertung	
HCP-wirksam	vorgabenwirksam 🔽	Ende

Wählen Sie in der Wettspiel-Grundeinstellung den Button **Online**.

PC CADDIE://online - Wettspiel	
	1.0%
Into Texte 1 Texte 2 Meldung Dateien Anzeige Datenaustausch	✓ <u>0</u> K
Spieler üblicherweise gegen das Intranet prüfen	0
Abmeldung ermöglichen <u>b</u> is: Uhr	다 <u>며 K</u> opieren F6
Online-Anmeldung NUR über PC CADDIE://online	
Anmeldung gesperrt (nur mit speziellen Rechten möglich)	→ Senden
Pro Anmeldung diese Anzahl Spieler minimal/maximal:	Parameter
۷ ــــــــــــــــــــــــــــــــــــ	
Meldung nur mit dieser Zusatz-Info erlaubt:	
Meldung nur mit PIN:	
PIN erforderlich von: bis:	
Angaben zum Anmelde-Cut nach Handicap:	
Anmelde-Optionen definieren	
	Abbauch
	Approch

C	ptionen bea	arbeiten				\times
	Optionen 5				✓ <u>S</u> peichern	
	Optionen 1	Optionen 2	Optionen 3	Optionen 4	×	
					Abbruch	
	<u>T</u> itel:	Restaurant				
	Auswahl 1:	Fleisch				
	Auswahl 2:	Vegetarisch				
	Auswahl 3:	ohne Essen				
	Auswahl 4:					
	Auswahl 5:					
	Auswahl 6:					
	Auswahl 7:					
	Auswahl 8:					
		Online au	ıswählbar			
		Freitext e	rlauben			
		Auswahl	erzwingen			

Beispiel eines Artikels zu Optionen: Hier heisst die Option 2: Veranstaltung

Ne	enngeld						×
	Nenr	ngeld-Artikel	1	Ausr	ahmen (0)		✓ <u>0</u> K
	Kategorie	Artikel		Preis	Verfahren	Pri	
	Nenngeld	Nenng Nenng	eld Erwachsen eld Jugend	30.00 60.00	Anpassen Anpassen	*	S Einbuchen
	Greeniee	GETur	greenree nier Jugend	0.00	Anpassen	-	In Kasse FI2
ſ	Veranstaltung	1 Turnier	Fleischgericht	20.00	Anpassen	_	h
		2 Turnier 3 ohne E	Vegetarisches Ge ssen	15.00 0.00	Anpassen Anpassen		Sichern
		Nenngeldartikel					×
		Artikel: Preis:	fleisch 0000 T 20,00	urnier Fl	eischgericht		
		Verfahren:	Anpassen			•	
	🤶 Neu	Kategorie:	Option 2: Veranst	altung		•	
		Auswahl:		Feen			
	Die Personengrup über die Artikel-Au		nehme Nicht T	eil			
	ji ji Ini		,				
_	B	Dieser Arti	kel hat in dieser Kat	egorie P	riorität vor de	n	

Mehr Informationen zum Modul PC CADDIE Online-Turnier-Management lesen Sie hier.

Nenngeldeinstellungen eines kopierten Wettspiels

Wenn Sie Wettspiele neu anlegen und die Turniereinstellungen z.B. eines Wettspiels des vergangenen Jahres kopieren, kopieren Sie auch die Nenngeldeinstellungen. Sobald Sie die Nenngeldeinstellungen des Turniers öffnen, können Sie sehen, dass die Einstellungen kopiert sind. Selbstverständlich können Sie diese dann auch noch abändern, bevor Sie mit **ok** bestätigen. Wenn Sie mit Abbruch rausgehen, bleibt die Kopierinformation noch erhalten!!

Nenngeld					×
Nenngelo Kategorie	d-Artikel	Ausr Preis	ahmen (0) Verfahren	l Pri l	<u>✓ <u>o</u>k</u>
	Nenngeld Erwach Nenngeld Erwach	nsen 60.00 nsen 30.00	Anpassen Anpassen		Ein <u>b</u> uchen
		/			E Sichern
Preu Neu Von der vorherigen Ve	oranstaltung kopiert - 'OK	K Löschen) ↑ R ↓ Ru	lauf	
Die Personengruppe (über die Artikel-Automa	Wer zahlt welchen Artike atik festgelegt.	el?) wird im jeweilig	en Artikel		
	Buchen in diesem Kor	ntenbereich: UMS/	ATZ		
	Infoterminal: Allgemeine	Nenngeld-Einstel	ungen		
	ninal: Nenngeld-Einstell	ungen speziell für (dieses Turnier		
4	Lastschrift für Interne	t-Anmeldungen bu	chen		X Abbruch

Einstellen von Ausnahmen

Für einzelne Spieler können Ausnahme-Preise festgelegt werden, beispielsweise für die Sponsoren, welche möglicherweise nichts bezahlen müssen, oder in unserem Beispiel nur das Essen.

- 1. Drücken Sie dazu auf den **Ausnahmen** Button.
- 2. Wählen Sie den Spieler
- 3. Passen Sie die Preise wie gewünscht an und drücken Sie OK

Nenngeld				? 🗆 🗙
Nenngeld-Artikel Personen	Ausnahmen Typ	(0) 1 Preis		√ <u>о</u> к
	21			Ein <u>b</u> uchen
				🚡 In Kasse F12
				Sichern
	Nenngeld-Ausnahme bear	beiten		×
	Abweichendes Nenngeld bei die sosu Sonnenschein, Susanne	eser Person:	✓ <u>о</u> к	ľ
	Тур	Preis		ruch
	Erwachsene Wochentags	0 (4)		
+ Neu 2	Nenngeld	Normal		
Buchen in diesem K	ontenbereich: ACCUEIL			
(i) Infoterminal: Allgen	neine Nenngeld-Einstellungen			
(i) Infoterminal: Nenng	geld-Einstellungen speziell für dieses	Turnier		
👗 Lastschrift für Interr	net-Anmeldungen buchen			× Abbruch

Einbuchen ins Beitrags-Konto direkt

Die Einstellungen sind in dem Fall in einem Beitragskonto gemacht worden. Dies macht Sinn wenn Sie immer alle Nenngelder mit einer Rechnung abwickeln wollen, um Sie dann z.B. mit SEPA einzuziehen (vorwiegend bei Mitgliedern möglich). In der Praxis ist meist die Abwicklung in einem Kassenkontenbereich sinnvoller.

Mit folgenden Artikeleinstellungen sorgen Sie dafür, dass auch der Turniername im Konto automatisch ergänzt wird:

– Suchkürzel, Na	me, Status —				
K <u>ü</u> rzel	ne30	Konto-Nr. (Fi	ibu):		
Gruppe	NENN Ner	nngeld	•	Neu	Lösch.
N <u>a</u> me	Startgeld	-	-		
<u>F</u> älligkeit		Leer = Buchungs	tag		
<u>S</u> tatus	N - Normal,	einmalig			•

Mit der Schaltfläche **Einbuchen** werden die Nenngelder automatisch in die Konten der gemeldeten Spieler gebucht. Das ist nur dann sinnvoll, wenn Sie die Nenngelder der Spieler (vor allem Ihrer Mitglieder) beispielsweise quartalsweise abrechnen. Für diesen Fall sollte man die Nenngelder in ein Beitragskonto einbuchen, z.B. CLUB oder GMBH.

Wenn Sie nur eine Nenngeld-Liste drucken wollen, starten Sie diese Funktion nicht. Beim Einbuchen haben Sie stets die Wahl, ob Sie nur für eine bestimmte Personengruppe (z.B. Mitglieder oder Gäste), oder ob Sie nur Spieler mit Konto für dieses Turnier, nur Spieler mit Einzugsermächtigung oder nur Spieler mit Kontoangabe, die Buchungen ins Konto übertragen möchten.

Nenngeld buchen				Х					
Soll jetzt wirklich das Nenngeld für <u>Soll jetzt wirklich das Nenngeld für</u> alle Turnierspieler gebucht werden?									
Personengruppe:			X <u>A</u> bbruch						
Alle Kontakte	Ŧ	•••							
alle Spieler dieser Gruppe		•							
4/4	1	×							
alle Spieler dieser Gruppe									
nur Spieler mit Konto für dieses Turnier									
nur Spieler mit Einzugsermächtigung									
nur Spieler mit Kontoangabe									

Nach Bestätigung erhalten Sie eine Liste mit den Details:

Ein	gebuchte Beträge			
	Heck, Axel	Startgeld Freundschaftsturnier	20.00	✓ <u>о</u> к
	Schmedding, Benedikt	Startgeld Freundschaftsturnier	20.00	
	Hodel, Carmela	Startgeld Freundschaftsturnier	20.00	Abbruch
	Sonnenschein, Susanne	Startgeld Freundschaftsturnier	20.00	
	Mustermann, Prof. Max	Startgeld Freundschaftsturnier	20.00	
L				

Beispiel Konto mit ergänztem Wettspielnamen:

Ur	nsatzkon	to - CLUB						\times
	8	Information	Datum	Zeit	S	Netto	Brutto OK	
	nenn	Startgeld Preis des Präsidenten	25.11.19	0:00	N	20,00	20,00	Beitr. <u>W</u> ahF2
								Beitr <u>Typ</u> F7

In Kasse buchen zum Kassieren

Für alle PC CADDIE Kunden mit Kassenfunktion für Greenfee etc. ist diese Option besonders praktisch. Durch Klicken auf **In Kasse** (F12) werden alle Spieler und ihre Nenngelder in die Kasse als offene Buchung gebucht:

Nenngeld in Kasse bu	ıchen			
Sollen alle Nen Kasse :	ngeld-Forderungen in der angelegt werden?			✓ <u>S</u> tarten
Kunden und Buchung	en eintragen			X Abbruch
auch mit 0-Buchu	ngen			
Nur Kunden in die Kas	se eintragen			
Buchungen entfernen				
Personengruppe:				
Alle Kontakte			•	
alle Spieler dieser Gru	ope	-		
1. Runde		Ŧ		
Spieler in der Kasse	nach Startzeit sortieren			
Ziel-Kontenbereich:	UMSATZ	*		
Hinweis: Bei Anwahl e nur die Spieler, nicht j Kasse übertragen werd	ines Fremdbereichs können edoch Buchungen in die Jen			
Ziel-Kassennummer:				

Wenn der Spieler dann bezahlen möchte, wählen Sie in der Kasse nur noch die passende Person aus und klicken Sie anschließend **Bezahlen** (F12) (siehe auch Bedienen der Kasse) – so ist alles schnell und korrekt kassiert, die jeweiligen Umsätze sind auf dem Kassentagesabschluss ersichtlich.

🛓 Kasse												_ ($\square \times$
GASTRO UMSATZ Bedie	An <u>m</u> elden (Carn jime Buchungstag ener 🗹 Kasse	nela) g 10.	.03.21	So	nnens Neu	chein, Sus	an. (47 itee:E	7.0) 3 —	🖍 Edit	Gol	fclub Sonn Soll:	enhof 87.00 20.00	*
Heck, Axel () Hodel, Carme Mustermann, Schmedding, Sonnenschein) Prof. M. () Benedikt (3 h, Susan. (47	20.00 20.00 20.00 20.00	carm carm carm carm		1	Nenngelo	l: Freu	ndsch	naftsturnie	r	20.00	20.00	carm
Kunde (F9)	Konto 🔚 Kar	≡ te F6	Art	tikel (F n <u>f</u> ∈F8	1)	Ein/ <u>A</u> usza	hlunį		Zahl Bezahlen	1 F12 איר לי	♥ <u>S</u> pezi: F7 Viederhole	ت. آ 4 E	isch F5 En <u>d</u> e

Wenn Sie die Spieler lieber alphabetisch in die Kasse übertragen wollen, entfernen Sie den Haken *Spieler in Kasse nach Startzeit sortieren.*

Sollte die Gastronomie ebenfalls mit PC CADDIE arbeiten, können Sie die Spielernamen über die Anwahl **Nur Kunden in die Kasse eintragen** der Gastro zur Verfügung stellen. Achten Sie darauf, dass der Ziel-Kontenbereich dabei auf **GASTRO** steht.

Buchungen aus der Kasse wieder entfernen

Wenn Sie die vorbereiteten Spieler und Buchungen aus der Kasse nochmals entfernen wollen, so wiederholen Sie obigen Vorgang, und ändern auf "Buchungen entfernen"

Nenngeld in Kasse b	uchen							Х
Sollen alle Ner Kasse	nngeld-Forderungen in der angelegt werden?				~	<u>S</u> tarte	en	
Kunden und Buchung	gen eintragen		× <u>A</u> bbruch				ucn	
auch mit 0-Bucht	auch mit 0-Buchungen							
Nur Kunden in die Ka	sse eintragen							
Buchungen entferner								
Personengruppe:								
Alle Kontakte		•	•••					
alle Spieler dieser Gru	ppe		•					
1. Runde			•					
Spieler in der Kasse	nach Startzeit sortieren		-					
Ziel-Kontenbereich:	UMSATZ		*					
Hinweis: Bei Anwahl e nur die Spieler, nicht j Kasse übertragen wer <u>Z</u> iel-Kassennummer:	eines Fremdbereichs könner jedoch Buchungen in die den	ו						

Nenngeldeinstellungen sichern und laden

nngeld					×
Nen	ngeld-Artikel	Ausr	nahmen (0)	Ļ	
Kategorie	Artikel	Preis	Verfahren	Pri	
Nenngeld Greenfee	Nenngeld Erwachsen Nenngeld Jugend Turniergreenfee	30.00 60.00 50.00	Anpassen Anpassen Anpassen	*	Ein <u>b</u> uchen
Restaurant	GF Turnier Jugend 1 Turnier Fleischgericht 2 Turnier Vegetarisches Ge	0.00 20.00 15.00	Anpassen Anpassen Anpassen	*	
Option 3	3 ohne Essen Sponsoring	0.00 5.00	Anpassen Anpassen		Sichern 1
Neu Die Personengrup über die Artikel-Au	ope (Wer zahlt welchen Artikel?) wird in utomatik festgelegt.	n jeweili <u>c</u>	jen Artikel	Abbruch	
	Buchen in diesem Kontenbereic	:h: UMS	ATZ		
Fi	Infoterminal: Allgemeine Nenngelo	J-Einstell	ungen		
51 Inf	oterminal: Nenngeld-Einstellungen spe	ziell für (dieses Turniei		
	Lastschrift für Internet-Anmeldur	naen hur	hen		Abbruch

Für unterschiedliche Wettspiel-Serien können Sie die Nenngeld-Einstellungen auch sichern und für das nächste Wettspiel der Serie wieder laden.

- Nenngeldeinstellungen sichern, sobald diese passend eingestellt sind und für Verwendung getestet.
- Geben Sie der Vorlage einen passenden Namen.
- Klicken Sie auf OK!

Einbuchen ins Beitrags-Konto direkt

Die Einstellungen sind in dem Fall in einem Beitragskonto gemacht worden. Dies macht Sinn wenn Sie immer alle Nenngelder mit einer Rechnung abwickeln wollen, um Sie dann z.B. mit SEPA einzuziehen (vorwiegend bei Mitgliedern möglich). In der Praxis ist meist die Abwicklung in einem Kassenkontenbereich sinnvoller.

Mit folgenden Artikeleinstellungen sorgen Sie dafür, dass auch der Turniername im Konto automatisch

ergänzt wird:

– Suchkürzel, Na	ime, Status —				
K <u>ü</u> rzel	ne30	Konto-Nr.	(Fibu):		
Gruppe	NENN Ne	enngeld	•	Neu	Lösch.
N <u>a</u> me	Startgeld </td <td>•</td> <td>_</td> <td></td> <td></td>	•	_		
<u>F</u> älligkeit		Leer = Buchung	gstag		
<u>S</u> tatus	N - Norma	l, einmalig			•

Mit der Schaltfläche **Einbuchen** werden die Nenngelder automatisch in die Konten der gemeldeten Spieler gebucht. Das ist nur dann sinnvoll, wenn Sie die Nenngelder der Spieler (vor allem Ihrer Mitglieder) beispielsweise quartalsweise abrechnen. Für diesen Fall sollte man die Nenngelder in ein Beitragskonto einbuchen, z.B. CLUB oder GMBH.

Wenn Sie nur eine Nenngeld-Liste drucken wollen, starten Sie diese Funktion nicht. Beim Einbuchen haben Sie stets die Wahl, ob Sie nur für eine bestimmte Personengruppe (z.B. Mitglieder oder Gäste), oder ob Sie nur Spieler mit Konto für dieses Turnier, nur Spieler mit Einzugsermächtigung oder nur Spieler mit Kontoangabe, die Buchungen ins Konto übertragen möchten.

Nenngeld buchen	×
Soll jetzt wirklich das Nenngeld für alle Turnierspieler gebucht werden?	✓ <u>S</u> tarten
Personengruppe:	X Abbruch
Alle Kontakte 🔹 🚥	
alle Spieler dieser Gruppe 🔹	
4/4 🗙	
alle Spieler dieser Gruppe	
nur Spieler mit Konto für dieses Turnier	
nur Spieler mit Einzugsermächtigung	
nur Spieler mit Kontoangabe	

Nach Bestätigung erhalten Sie eine Liste mit den Details:

Eing	gebuchte Beträge			
	Heck, Axel	Startgeld Freundschaftsturnier	20.00	<u>√ о</u> к
	Schmedding, Benedikt	Startgeld Freundschaftsturnier	20.00	
	Hodel, Carmela	Startgeld Freundschaftsturnier	20.00	Abbruch
	Sonnenschein, Susanne	Startgeld Freundschaftsturnier	20.00	
	Mustermann, Prof. Max	Startgeld Freundschaftsturnier	20.00	

Beispiel Konto mit ergänztem Wettspielnamen:

Uı	msatzkon	to - CLUB						\times
	8	Information	Datum	Zeit	S	Netto	Brutto OK	
	nenn	Startgeld Preis des Präsidenten	25.11.19	0:00	N	20,00	20,00	Beitr. <u>W</u> ahF2
								Beitr <u>Typ</u> F7

Turnierdaten von anderem Turnier kopieren

Allgemein

Häufig ähneln sich die Turniere; beispielsweise ein Damenturnier, welches alle 14 Tage in derselben Spielform mit denselben Ausschreibungstexten und gleichen Preiseinteilungen durchgeführt wird. Prüfen Sie zuerst, ob das Turnier, das Sie gleich kopieren wollen, richtig eingestellt ist. Dann gehen Sie bei weiteren gleichen Turnieren wie folgt vor:

TIPP In solchen Fällen können Sie sich die Arbeit vereinfachen:

.egen Sie z	zuerst	t über Neu	(1) ein r	neues Ti	urnier a	n.				
24061 - 2	21.08	.24 - Teilnel	nmer: 0	/ Gäste	: 0				?	>
-Name, Datu	ım, Plat	tz							_	
Kürzel	24061	Name	24061				^	,o	= Projekt	
Lochzahl	18	(36 -> 2 Runde	n. max. 10)8 -> 6 Rur	nden)		~	1+	<u>N</u> eu	
Datum	21.08.	.24						~	<u>S</u> ichern	F11
Platz	9001.1	1.1.9 18 Loch	GC Sonne	≡	Mehrere	Plätze im Tu	urnier	Ŵ	L <u>ö</u> schen	
Hcp-Grenze	der Ab	oschläge H	erren	/-//-/-				2 2	<u>K</u> opieren	
		D	amen	/-/-/				<u>97</u>	Spieler	
- Ausschreibu	ung							P	<u>E</u> rgebnisse	e
HCP-Grenze	<u></u>	Meldung		Rechnen		Hcp-Fakto	r		<u>D</u> rucken	F8
Spielform		Einzel			•	Details		60	Nenngeld	
Zählweise		Stableford			•			-	Abschluss	
						i Inform	nationen			
Stechen		Schwerste/	/Leichteste	e	-	9, 6, 3, 1		G	Internet	
Blind-Hole		Nein	•					P;#o	Online	
Jahrespreisv	virks.	Nein	•	Ausschre	ib-Text	Lochpos <u>i</u> ti	ionen			
Intern/Gäste	e	Offen	•	<u>P</u> reise/Ka	ategorien	Manns	chaften			
HCPI®-Rele	vanz:	HCPI-relev	ant		*		9	₽	Ende	

2. Klicken Sie dann auf *Kopieren* (F6) (2), sodass sich folgende Abfrage öffnet:

Turnier-Information kopie	×			
Mit dieser Funktion Einstellungen, -Spiel von einem beliebiger dieses Turnier i	en alle Turnier- ler -Ergebnisse leren Turnier in nommen.			
VORSICHT: Dadurch werden die alten Einstel- lungen bzw. Spielerinformationen durch die neuen ersetzt!				
Quell-Turnier:	=			
Zu kopieren: 🗌 Turnier- <u>E</u>	llungen			
zusätzlich	ieler			
Start <u>z</u> eite				
<u>M</u> annsch	uordnungen			

Wählen Sie die betreffenden Optionen aus und bestätigen Sie mit **Kopieren.** Bei der Sicherheitsabfrage klicken Sie auf **Ja**.



Lediglich die <u>Datumsangaben</u> (auch bezüglich Internet, Meldegrenzen etc.) müssen noch angepasst werden, bzw. können dann in einem 2. Schritt über "Internet" kopiert werden.

• Übernahme der Einstellungen

Wählen Sie bei **Quell-Turnier** über das Kürzel oder die Liste das Turnier aus, welches als Vorlage dienen soll und markieren Sie **Turnier-Einstellungen.** Wenn auch immer dieselben Spieler mitspielen, markieren Sie auch die Option **zusätzliche Spieler**. Dadurch werden alle Spieler aus dem kopierten Turnier (Quellturnier) im aktuellen neuen Turnier ergänzt. Sollten Sie darüber hinaus auch die Startzeiten und Mannschafts-Zusammenstellungen kopieren wollen, markieren Sie auch **Startzeiten** und **Mannschaftszuordnungen.**

<u>Übernahme der Ergebnisse in ein Gesamtturnier (in deutschen PC CADDIE Versionen ist Ergebnisse kopieren laut DGV nicht möglich seit 2024)</u>
 Mit der Funktion *Turnier kopieren* haben Sie die Möglichkeit, die Spielergebnisse von mehreren Turnieren zusammenzufassen, beispielsweise, wenn Sie eine Golfwochen-

Gesamtwertung benötigen. Jedes Turnier können Sie zuerst normal als Einzelturnier über 18 Löcher abwickeln. Für die Gesamtwertung legen Sie dann ein Gesamt-Turnier über maximal 90 Löcher (= 5 Runden) an. Kopieren Sie dann die **zusätzlichen Spieler**, die **Spielergebnisse** (mit **Alte Ergebnisse ersetzen**) und gegebenenfalls auch die **Mannschaftszuordnungen** von den einzelnen Turnieren jeweils in die einzelnen Runden des Gesamt-Turniers. Anschließend können Sie eine gesamte Ergebnis-Liste der Golfwoche drucken. Wenn Sie über das Modul Jahrespreise verfügen, so machen Sie besser dort die Gesamtwertung.

Spieler eingeben

Über die Schaltfläche **Spieler** gelangen Sie direkt in den Startlisten-Editor, den Sie auch im Menü unter **Wettspiele/Spieler erfassen, Startliste einteilen** finden. Lesen Sie hier mehr zum Thema Spieler eingeben, Startliste einteilen.

Ergebnisse eingeben

Klicken Sie auf **Ergebnisse,** um direkt in die Ergebnis-Eingabe für dieses Turnier zu gelangen. Lesen Sie hier mehr zum Thema Ergebnisse eingeben.

Drucken

Mit dem Button **Drucken** (F8) können Sie alle Druckfunktionen (Nennungsliste, Startliste, Ergebnisliste etc.) aufrufen. Es folgt eine Abfrage, in der Sie den gewünschten Listentyp auswählen können.



Folgende Turnierlisten können gedruckt werden:

- 1. Nennungsliste
- 2. Startliste
- 3. Scorekarten
- 4. Ergebnisliste
- 5. Preisauswertung
- 6. Mannschaftswertung
- 7. Platzstatistik
- 8. Spielerstatistik
- 9. Ergebnis-Mitteilungen
- 10. Mit **Abbruch** verlassen Sie die Druckoptionen.

Turnier löschen

Wurde ein Turnier lediglich angelegt, ohne Übertragung ins Intranet, kann es problemlos gelöscht werden. Rufen Sie zunächst das Turnier auf und klicken Sie dann auf den Button *Löschen.*

🖤 Flühli Sörenbe	erg 18 Loch - 14.1	0.20 - Teilnehme	er: 4 / Gäste: 4	? ×		
Name, Datum, Platz	:					
K <u>ü</u> rzel 20002	Name Flühli S	Name Flühli Sörenberg 18 Loch Turnier				
Lochzahl 18 (36 -> 2 Runden, max. 1	108 -> 6 Runden)	~	+ <u>N</u> eu		
Datum 14.10.2	.0					
Platz 0056.1	18 Loch Platz	≡ ••• <u>M</u> ehrere	Plätze im Turnier			
Hcp-Grenze der Abs	chläge Herren	/36.0/-/-/-		L <u>e</u> <u>K</u> opieren		
	Damen	/36.0/-/-/-		🧟 Spieler		
Ausschreibung				𝕎 <u>E</u> rgebnisse		
HCP-Grenze	Meldung	Rechnen	Hcp- <u>F</u> aktor	ᡖ <u>D</u> rucken 🛛 F8		
<u>S</u> pielform	Aggregat (Hcp-wirk	sam) 👻	Details	S Nenngeld		
<u>Z</u> ählweise	Stableford	Ψ.				
			(i) Informationen	- Abschlass		
Stechen	Schwerste/Leichtes	te 👻	9, 6, 3, 2, 1	💮 Internet		
Blind-Hole	Ja 👻 Lõ	ocher 2; 5; 7		P:∥0 Online		
		<u>A</u> usschreib-Text	P <u>i</u> n-Positions			
Intern/Gäste	Offen 👻	Preise/Kategorien	Teamwertung	📞 Telefon		
			()	📑 Ende		
L						
Turnier löschen		×				

Halloween Cup Soll dieses Turnier gelöscht werden? Ia, Turnier komplett löschen Nur die Spielerdaten löschen Abbruch

Falls es jedoch ins Intranet übertragen oder bereits abgeschlossen wurde, kann es ausschließlich inaktiviert werden:

Veranstaltung löschen	\times
Flühli Sörenberg 18 Loch	
Diese Veranstaltung kann nicht mehr gelöscht werden, da der Veranstaltungstag erreicht wurde, die Veranstaltung bereits online gestellt wurde und/oder der Turnierabschluss gemacht wurde.	
Veranstaltung auf inaktiv setzen und im Intranet ausblenden Abbruch	

Das Wettspiel erscheint in der Auflistung aller Wettspiele in hellgrau:

Turnierdaten - Turnier wählen						×
Suchkürzel eingeben: 20002					✓ <u>O</u> k	
Datum Turnier	Loch Spi	iel Spi	eler Su	kz	+ Neu	F9
28.02.05 Workshop1 München	18	Einzel-Str	15/0	4w1m 📥	A [®] Edit	
06.05.07 Coupe du printemps Payerne	18	Einzel-Sta	89/50	0723	Euir	17
16.08.07 Offener Donnerstag	18	Einzel-Sta	30/0	07033	🗍 <u>L</u> öschen	F5
16.08.07 Offener Donnerstag	18	Einzel-Sta	30/0	07033	Q. Suchen	
08.11.07 Testcup	36	Einzel-Sta	8/0	0201	<u>,</u>	
29.01.20 Aaretal 18-Loch-Turnier	9	Einzel-Sta	2/20	0728	() <u>W</u> eiter	F3
01.04.20 Winterplausch	18	Einzel-Sta	0/0	20003		
13.10.20 Renault Cup Turnier	54	Foursom-Sta	8/0	20006		
14.10.20 20007	18	Einzel-Sta	0/0	20007		
14.10.20 Flühli Sörenberg 18 Loch Turnier	18	Einzel-Sta	4/0	20002		
				•		
					X Abbruch	

Möchten Sie ein inaktives Wettspiel aktivieren, klicken Sie wie gewohnt auf Ändern (F11) und auf Internet.

L

Flūhli S	ōrenbe	rg 18 Loc	h - 1	4.10	.20 - `	Feilneh	m	er: 4 / Gäste: 4	Ļ		?	×
Name, Dati	ım, Platz-									4	_	
K <u>ü</u> rzel	20002	Name	Name Flühli Sörenberg 18 Loch Turnier					^		=		
Lochzahl	18 (3	6 -> 2 Rund	en, ma	ax. 10	8->6F	lunden)			~	+ №	eu	
– Datum	14.10.20)				, i				✓ <u>S</u> i	chern	F11
Platz	0056.1	18 Lock	Platz	,	=	Mehr	ere	Plätze im Turnier		<u>Ē</u> L <u>ē</u>	<u>i</u> schen	
Hcp-Grenze	e der Abso	hläge l	Herren	1	/36.0/	-/-/-				۲ <u>۲ الا</u>	opieren	
		Ĩ	Damer	n	/36.0/	-/-/-		•••		🙍 sp	pieler	
Ausschreib	ung									🟆 Er	gebnisse	•
<u>H</u> CP-Grenz	e	Meldung			.Rechn	en		Hcp- <u>F</u> aktor		🖶 D	rucken	F8
<u>S</u> pielform		Einzel					•	Details		N N	enngeld	
<u>Z</u> ählweise		Stablefor	d				•		_		hschluss	
								(i) Informatione	en			
Stechen		Schwerste	e/Leicł	hteste			Ŧ	9, 6, 3, 2, 1		💮 In	ternet	
Blind-H <u>o</u> le		Ja	•	Löc	her	2; 5; 7				P://o O	nline	
					<u>A</u> usscl	nreib-Tex	t	P <u>i</u> n-Positions	;			
Intern/Gäst	e	Offen		•	<u>P</u> reise	/Kategori	en	<u>T</u> eamwertung		С, Те	elefon	
								(3	[→ Er	nde	

Ändern Sie hier den **Anzeige-Status** entsprechend ab:

Intranet-Informatio	nen (interne ID: 13)			×
	FIGHI Gërrehere 10 Leek	Turning		
Name:	1 Turnier		<u>√ о</u> к	
Form:	Einzel - Stableford; 18 Lö	icher	manuel	
Informationen Kate	gorien Spielerzahl	Meldegrenzen	Funktionen	습 <u>K</u> opieren F6
Ausrichter:	Club 🔻 🕨	ID:		Ö Darameter
			$\equiv \cdots$	¢*** <u>r</u> arameter
Bemerkung:	Buffet am Abend			
Nenngeld-Info:	30 CHF für Mitglieder; 80) CHF für Gäste		▶ <u>E</u> xport
Start:	Tee:	Zeit:	Uhr	
Anzeige-Status:	Turnier ausblenden		-	
			X	
	nur Meldeliste			
	nur Meldeliste und Sta	rtliste		
Sichthar ab: Meldeli	nur Ergebnislisten			
Sichoon ab. Meiden	Meldeliste, Startliste ur	nd Ergebnisliste		
Startlist	keine Liste veröffentlic	hen		
Ergebni	Turnier ausblenden			
	Turnier geloscht			
Spieler und Platz p	er Intranet prüfen			
Meldeliste ins Intra	net stellen			
Startliste ins Intran	et stellen			
Ergebnisliste ins In	tranet stellen			
Wettspiel im Intran	et öffnen	Info-T	exte	X Abbruch

Turnier archivieren

Turniere werden nicht archiviert. Man kann lediglich einzelne Turniere in PC CADDIE mit dem Button löschen auf "inaktiv" setzen. Grundsätzlich haben Sie dadurch die Möglichkeit, jederzeit auch Turniere aus vergangenen Jahren einzusehen.

Wettspiel Teilnehmer in den Timetable übertragen

http://doku.pccaddie.com/doku.php?id=de:timetable:bereichebearbeiten:bereichebearbeiten#wettspi el-teilnehmer_ins_timetable_buchen:

Besonderheiten Österreich

In Österreich sind bei den Spielformen nur die "fertigen Spielformen" erlaubt (ÖGV), daher sind andere Spielformen nicht einstellbar. Ebenso gibt es bei den "fertigen Spielformen" keine EDS-Runden, da EDS Runden in Österreich direkt im Admin-Bereich des Golfclubs abgewickelt werden.

Wettspiele: neu anlegen, ändern, löschen

Turnier detaillierte Praxisbeipiele finden Sie =>hier

Checkliste

Eine kleine Checkliste soll Ihnen bei der Abwicklung eines Turniers helfen. Rechtzeitig im Vorhinein sollten Sie folgende Punkte beachten:

- Turnier neu anlegen
- Turnier ins Intranet laden, damit sich die Spieler anmelden können
- Nennungsliste ausdrucken

Nach dem Meldeschluss:

- Eingabe der Turnierteilnehmer
- Erstellen der Startliste
- Startliste in das Intranet laden

Am Turniertag:

- Scorekarten drucken
- Ergebniseingabe
- Turnierabschluss (je nach Spielform) und Versenden der Ergebnismitteilungen über das Intranet
- Druck der Ergebnislisten

Turnierpraxis

Wettspiel-Beispiele finden Sie unter Turnierpraxis. Dort finden sich auch Details zu Lochwettspielen (Matchplay).

Turniere anlegen

Im Bereich Wettspiele werden alle Wettspieldaten verarbeitet. Mit **Wettspiele/...neu anlegen, abwickeln, löschen** gelangen Sie in die Turnierauswahlliste.

Über die Icon-Leiste öffnet sich schnell dieselbe Turnierauswahl:



Möchten Sie ein bestehendes Turnier bearbeiten, wählen Sie das Turnier aus der Liste aus und bestätigen Sie mit

Edit (F7) oder klicken Sie rechts auf *Neu*, um ein neues Turnier anzulegen.

Turnierdaten - Turnier wählen		X
Suchkürzel eingeben: 20002		√ <u>0</u> k
Datum Turnier	Loch Spiel Spieler Sukz	<mark>+ N</mark> eu F9
28.02.05 Workshop1 München	18 Einzel-Str 15/0 4w1m 📥	Edit 57
06.05.07 Coupe du printemps Payerne	18 Einzel-Sta 89/50 0723	<u>E</u> dit F7
16.08.07 Offener Donnerstag	18 Einzel-Sta 30/0 07033	<u> L</u> öschen F5
16.08.07 Offener Donnerstag	18 Einzel-Sta 30/0 07033	Q. Suchen
08.11.07 Testcup	36 Einzel-Sta 8/0 0201	<u></u>
29.01.20 Aaretal 18-Loch-Turnier	9 Einzel-Sta 2/20 0728	<u> </u>
01.04.20 Winterplausch	18 Einzel-Sta 0/0 20003	
13.10.20 Renault Cup Turnier	54 Foursom-Sta 8/0 20006	
14.10.20 20007	18 Einzel-Sta 0/0 20007	
14.10.20 Flühli Sörenberg 18 Loch Turnier	18 Aggrega-Sta 4/0 20002	
28.10.20 20009	18 Einzel-Sta 0/0 20009	
28.10.20 PC CADDIE CUP	54 Einzel-Sta 0/0 20008	
	-	
		Abbauch
		ADDIGCI

Name, Datum, Platz

Beim *Kürzel* schlägt PC CADDIE stets automatisch eine Zahl vor, beispielsweise "10007" für das 7. Turnier im Jahr 2010. In vielen Clubs ist die automatischen Nummernvergabe völlig ausreichend.

Natürlich können Sie hier auch eigene Kürzel wählen, beispielsweise "10da17" für das Damengolfturnier in der 17. Kalenderwoche im Jahr 2010. Dadurch kann die Anwahl eines bestimmten Turniers beschleunigt werden. Der **Name** kann unter Umständen sehr lang sein. Da nicht beliebig viel Text in eine Zeile passt, ist es sinnvoll, einen langen Turniernamen in mehrere Zeilen aufzuteilen. Der Ausdruck auf den diversen Listen (z.B. Start-/Ergebnislisten) wird dann entsprechend mehrzeilig übernommen.

Name, Datum, Platz							
K <u>ü</u> rzel	20008	Name	PC CADE	DIE CUP		^	
						~	
<u>L</u> ochzahl	Lochzahl 54 2. Runde 3. Runde						
Datum	28.10.20	29.10.20	31.10.2	20			
Platz	0056.1	18 Loch	Platz	≡ …	<u>M</u> ehrere Plätze im	Turnier	
Hcp-Grenze der Abschläge Herrer				/36.0/-/-	/-		
		Da	amen	/36.0/-/-	/-		

Die **Lochzahl** können Sie zwischen 1 und 108 (1 bis maximal 6 Runden) beliebig wählen. Für ein **9-Löcher Turnier stellen Sie die Lochzahl auf 9** ein

P - 28.10	.20 - Teilnehn	ner: 0 / Gäs	te: 0				?	×
Name, Dat	tum, Platz					4	=	•
K <u>ü</u> rzel	20008 Na	ame Hallow	een Cup		^	_о О р	rojekt	r
Lochzahl	54				× .	<u>+</u> №	eu	
Datum	28.10.20 29.	unde 3. Run .10.20 31.10	de .20			<u>✓ s</u> i	ichern	F11
Platz	0056.1 18	Loch Platz	$\equiv \cdots$	<u>M</u> ehrere Plätze in	n Turnier		<u>ö</u> schen	
Hcp-Grenz	ze der Abschläge	Herren	/36.0/-/-	/-		C <u>∩</u> k	opieren	
		Damen	/36.0/-/-	/-		<u>10</u> S	pieler	

Je nach Lochzahl erscheinen darunter bis zu sechs Eingabefelder für das **Datum** jeder Runde.

In dem Feld **Platz** bestimmen Sie den Platz, auf dem das Turnier ausgetragen wird. Für den Normal-Fall, das heißt, wenn alle Runden auf demselben Platz gespielt werden, geben Sie hierzu Ihre Clubnummer ein und bestätigen Sie mit Enter. Sie erhalten die Auswahl Ihrer Plätze. Für ein **9-Löcher Turnier wählen Sie bitte auch einen für 9-Löcher gerateten Platz** aus.

Platz auswählen	
Wählen Sie den gewünschten Platz dieses Clubs:	√ <u>о</u> к
Platz-Bezeichnung Nummer Version Code	
18 Loch Platz 410056.0.0 0 1	A Topiaci
9 Loch Flühli Sörenberg 410056.0.0 0 2	
- Neuen Platz anlegen F9 / Bearbeiten F7 🔟 Löschen F5	

Markieren Sie den gewünschten Platz für dieses Turnier und bestätigen Sie mit OK.

Sollte der benötigte Platz oder evtl. auch mehrere benötigte Plätze noch nicht angelegt sein, erhalten Sie nähere Informationen im Kapitel Platzdaten anlegen.

Mehrere Plätze im Turnier

Sie haben auch die Möglichkeit, in einem Mehrrunden-Turnier unterschiedliche Plätze zu verwenden. In dieser Situation klicken Sie den Button **Mehrere Plätze im Turnier:**

Halloween Cup - 28.10.2	0 - Teilnehmer: 0 / Gāste: 0	?	×
Name, Datum, Platz		. ■	•
K <u>ü</u> rzel 20008 Name	Halloween Cup	Projekt	
Lochzahl 54 2. Runde	3. Runde	+ <u>N</u> eu ✓ <u>S</u> ichern	F11
Datum 28.10.20 29.10.20 Platz 0056.1 18 Loch	31.10.20 Platz	🗍 L <u>ö</u> schen	
Hcp-Grenze der Abschläge H	erren /36.0/-/-/-	[] <u>K</u> opieren	
C	Jamen /36.0/-/-/-	🤦 Spieler	

Es öffnet sich folgendes Fenster:

Mehrere Plätze in eine	em Turnier			×
Spezielle Platzaufteilu	ng gewünscht:	spezielles Ra	ting bzw. SSS (normal leer!):	√ <u>о</u> к
Personengruppe	P	latz	Slope Crs/SSS	
(neutral) 💌	•••• <u>1</u> .Rd: (0056.1 18 Loch Plat	=	X Abbruch
Hcp von 0.0 bis	0.0 <u>2</u> .Rd: (0059.1 Nuolen	≡…	
	<u>3</u> .Rd: (0039.1 Entfelden	≡	
(neutral) 💌	••• <u>1</u> .Rd:		≡ •••	
Hcp von 0.0 bis	0.0 <u>2</u> .Rd:		≡	
	<u>3</u> .Rd:		≡	
(neutral) 💌	••• <u>1</u> .Rd:		≡	
Hcp von 0.0 bis	0.0 <u>2</u> .Rd:		≡	
	<u>3</u> .Rd:		≡ •••	
(neutral) 💌	••• <u>1</u> .Rd:		≡ •••	
Hcp von 0.0 bis	0.0 <u>2</u> .Rd:		≡…	
	<u>3</u> .Rd:		≡	

Aktivieren Sie zuerst die Option **Spezielle Platzaufteilung gewünscht** mit einem Haken. Tragen Sie nun die unterschiedlichen Plätze für die Runden ein. Zusätzlich können Sie unterschiedliche **Personengruppen** für die Aufteilung verwenden.

Mehrere Runden in mehreren Clubs

Festlegung der Abschläge im Wettspiel

📍 Flūhli Sö	ōrenb	erg 18 Loch	n - 14.10).20 - Te	ilnehme	er: 4 / Gäste	e: 4		?	×
Name, Datum, Platz									_	
K <u>ü</u> rzel	20002	02 Name Flühli Sörenberg 18 Loch Turnier				^	4	=	•	
Lochzahl	V					~	+ <u>N</u> e	eu		
Datum	14.10	.20						<u>✓ S</u> ie	thern	F11
Platz	0056.	1 18 Loch	Platz	≡	<u>M</u> ehrere	Plätze im Turn	ier	<u>الًا ل</u>	schen	
Hcp-Grenze	e der Ab	schläge H	erren	/36.0/-/-/	-			۲ <u>۵ ا</u> ۲	pieren	
		D	amen	/36.0/-/-/	-			🧕 Sp	ieler	
Ausschreibu	ung—							🟆 <u>En</u>	gebnisse	•
HCP-Grenze	e	Meldung		Rechnen		Hcp- <u>F</u> aktor		🖶 Dr	ucken	F8
<u>S</u> pielform		Einzel			•	Details		e Ne	enngeld	
<u>Z</u> ählweise		Stableford			•	<u></u>		→ At	schluss	
						(i) Informati	onen			
Stechen		Schwerste	/Leichtest	2	•	9, 6, 3, 2, 1		💮 Int	ternet	
Blind-Hole		Nein	•					P:∥o Or	nline	
[ahrespreis	wirks.	Nein	•	<u>A</u> usschre	ib-Text	P <u>i</u> n-Positi	ons			
Intern/Gäst	e	Offen	•	<u>P</u> reise/Ka	tegorien	Teamwertung	ş	C, Te	lefon	
HCP-wirksa	m	Normal wi	rksam		~		\odot	🕞 En	de	

Bei *Hcp-Grenze der Abschläge* legen Sie fest, welche Spieler von welchen Abschlägen gerechnet werden sollen. Die Grenzen werden für Herren und Damen getrennt definiert.

Zum Beispiel:

- Herren bis STV 18,4 von Weiss
- Herren STV 18,5 bis (gilt auch für Spieler mit PR ohne Platzreife) von Gelb
- Damen bis STV 18,4 von Blau
- Damen STV 18,5 bis (gilt auch für Spieler mit PR und ohne Platzreife) von Rot

Achten Sie auf Spieler mit PR im Turnier. Wenn Sie als Obergrenze 54 hinterlegen für die Abschläge, werden PR Spieler vom nächsten Abschlag gerechnet, da PR "weniger" als 54 ist!}

Wenn Sie bis "PR" eingeben, werden auch Spieler mit PR vom selben Abschlag gerechnet wie 54 (PR Spieler werden immer mit derselben Spielvorgabe wie HCP 54 gerechnet, müssen aber für den richtigen Abschlag korrekt eingestellt sein!).

Wenn Sie am Ende bis - eingeben, werden sowohl 54 als auch PR als auch Personen, die noch keine PR haben, von diesem Abschlag gerechnet!

Bitte tragen Sie dies wie in folgendem Bild ein (es werden immer die Abschläge angezeigt, die es in Ihren ausgewählten Platzdaten gibt):

Ab	schläge				×
	Abschlag-Einteil	ung für Herren:	I Abschlag-Einteilui	ng für Damen:	✓ <u>О</u> К
		bis:		bis:	
		bis:		bis:	Abbruch
		bis:		bis:	
	VEISS	bis: 18,4		bis:	
	GELB	bis:		bis:	
	□ BLAU	bis:	BLAU	bis: 18,4	
	□ ROT	bis:	ROT	bis:	
		bis:		bis:	
	GRUEN	alle darüber	GRUEN	alle darüber	
	GRUEN für Jahr	gang ab:	1. Runde	•	
	Die verwendeten A eintragen, ansonst Information zu spe	bschläge aktivieren u en sind die Abschläge ziellen Abschlägen:	nd bei Bedarf eine Hcp-Grenze nur manuell auswählbar Spezial	e	

Entfernen Sie den Haken bei einem Geschlecht, so deaktivieren sie es, um beispielsweise ein Damenturnier anzulegen:

At	oschläge						×
	Abschlag-Einteil	ung für Her	ren:	Abschlag-Einteilu	ıng für D	Damen:	<u>м ок</u>
		bis:			bis:		
		bis:			bis:		Abbruch
		bis:			bis:		
	✓ WEISS	bis:	18,4		bis:		
	GELB	bis:			bis:		
	🗆 BLAU	bis:		I BLAU	bis:	18,4	
	□ ROT	bis:		I ROT	bis:		
		bis:			bis:		
	GRUEN	alle darü	iber		alle da	arüber	
	GRUEN für Jahr Die verwendeten A eintragen, ansonste Information zu spe	gang ab: bschläge ak en sind die <i>i</i> ziellen Abscl	ktivieren un Abschläge i hlägen:	1. Runde Id bei Bedarf eine Hcp-Grenz nur manuell auswählbar Spezial	ze	•	

- Den Button Hcp-Grenze der Abschläge dürfen Sie nicht mit den Meldegrenzen für die Ausschreibung verwechseln. Handicapgrenzen der Abschläge legt fest, von welchen Abschlägen die Ergebnisse der Spieler berechnet werden. Wenn beispielsweise für ein Turnier die Meldegrenze für die Anmeldung Stv 36 ist, so empfehlen wir Ihnen, für die Berechnung der Hcp Grenze "-" einzugeben.
- Würden Sie hier "36" definieren und dann dennoch einen Spieler mit z.B. HCP 37 für das Turnier zulassen, so rechnet PC CADDIE diesen Spieler vom nächsten Abschlag, der gefunden wird; in obigem Beispiel wäre das dann Herren Blau.
- Bei Mehrrunden-Turnieren gilt die Einstellung <u>immer</u> für das ganze Turnier, also für alle Runden. Sie können aber auch für jede Runde andere Abschläge eingeben. Lesen Sie weiter...

Abschläge für weitere Runden eingeben

Wenn Sie anderen Runden andere Abschläge brauchen, so können Sie diese für jede Runde gesondert einstellen, wählen Sie die Runde wie in folgendem Screenshot:

Hinweis: "GRÜN ab Jahrgang" wird angezeigt, wenn auch nur für in 1 Platz z.B. mit verschiedenen Plätzen pro Runde der Grüne Abschlag geratet ist. Gerechnet werden könnte der grüne Abschlag aber selbstverständlich nur für die Runde mit Grünem Rating (diese Variante wäre aber auch bei Mehrrunden sehr ungewöhnlich).

Abschläge	5				×		
₩ A	bschlag-Einteilur	ng für Herren: bis:	✓ Abschlag-Einteilur	ng für Damen: bis:	✓ <u>O</u> K ★ <u>A</u> bbruch		
	GELB	bis:		bis:			
	ROT ORANGE	bis:	I ROT □ ORANGE	bis: bis: alle darüber			
GRUEN für Jahrgang ab: 2. Runde Die verwendeten Abschläge aktivieren und bei Bedarf eine Hcp-Grenze eintragen, ansonsten sind die Abschläge nur manuell auswählbar Information zu speziellen Abschlägen: Spezial							

Einstellung der Abschläge für Personengruppen in den Preisen

Ab 2016 kann man auch in der Preiseinstellung für Personengruppen andere Abschläge einstellen! Diese Einstellung sollten Sie nur verwenden, wenn die bisher gezeigten nicht ausreichen! Lesen Sie

zuerst aufmerksam weiter!

Wichtig ist immer der Vorrang:

- 1. Einstellung in der Personenzusatzinfo hat immer Vorrang
- 2. Einstellung im Spielereditor ist zweitrangig
- 3. Einstellung im Preis ist drittrangig
- 4. Einstellung in den Turniergrundeinstellung HCP Grenze der Abschläge ist viertrangig

Individuelle Abschläge für einzelne Spieler für ein Turnier

Wie Sie die in der Ausschreibung erlaubten manuellen Abschläge auch auf den Startlisten mitdrucken können,

lesen Sie =>hier

Es ist auch möglich, für einzelne Spieler den Abschlag manuell festzulegen. Dies ist beispielsweise dann sinnvoll, wenn einzelne Senioren von Herren Rot spielen oder wenn die Spieler den Abschlag laut Ausschreibung wählen können. Diese Einstellung gilt nur für das Turnier, indem diese gemacht wird. Geben Sie dazu im Startlisten-Editor hinter dem Suchkürzel der Person einen Punkt und den 1. Buchstaben des Abschlags ein, also beispielsweise "quro.r" (wenn der Spieler von Rot spielen soll). Sie können auch die komfortable Variante wählen und im Spielereditor den Spieler markieren und rechts auf das blaue Informations "i" klicken und dort den Abschlag auswählen, wie in folgendem Bild sichtbar.

Startlis	te: Flūh	ıli Söre	nberg 18 Loch, 1. Run	de - 14.10.20		? _ ×
<u>V</u> ettspiel	Be <u>a</u> rbeit	en <u>S</u> ort	ieren + Formatieren <u>B</u> lock	<u>P</u> uffer <u>D</u> rucken	<u>I</u> nfo Speic <u>h</u> ern	<u>E</u> nde
						O pöskeitesia
Gruppe	e: 1/ 1 - S	Spieler: 1	/ 4) <u>R</u> uckgangig
Тее	Zeit	Sukz	Name	HCP	Club	Prior.
1	9.00	sosu	Sonnenschein Sus = •••	→ 32.5 171	Golfclub Sonne	+1-1
		muma	Mustermann Prof Max		Elübli Sörenbe	+1-1
		boca	Hodel Carmela		Gast	41.1
		reba	Scheedding Beedikt	20.0	Calfelub Sanna	
		smbe	Schmedding, Benedikt	50.0	Golfclub Sonne	
Tei	ilnehme	er-Info	mation		/	
F	Person:		sosu Sonnenschein, Susa	anne	≡…	<u>✓ о</u> к
A	llgemein	Opt	ionen Teilnahmegebühr	Team Da	tensatz	X Abbruch
E	Bemerkun	g:			~	
					~	
	(
'	ategorier	1.				
	Platz/Ort:		(Automatik)		-	
			(Automatik)			
11	Abschlag-F	-arbe:	(Automatik)	1	0/10 🖌	
2	Zählweise:		(Automatik)		~	
			(Gold)			
F	Priorität:		(Silber)			
			(Schwarz)			
			(Weiss)			
			(Blau)			
			(Rot)			
			(Orange)			
			(Grün)			
V La	lesperre		✓ Löschsperre	✓ Tausch-Sperre	•	
				- Leasen spene	-	
- Bedenken Sie, dass zur Ermittlung des CR-Ausgleichs immer <u>alle</u> im Turnier verwendeten Abschläge herangezogen werden.
- Bei Mehrrunden-Turnieren sollten Sie die häufigsten Abschläge in den Grundeinstellungen des Turniers bei *HCP Grenze der Abschläge* einstellen. Alle davon abweichenden Abschläge werden dann individuell im Spielereditor der jeweiligen Runde beim jeweiligen Spieler eingegeben.
- Im folgenden ist beschrieben, wie Sie für einzelne Spieler den Abschlag für alle Turniere fixieren können. Denken Sie auch hier an die Auswirkungen für die Ergebnisse Brutto bezüglich CR-Ausgleich und Ergebnisse Netto bezüglich Par-Ausgleich beim Zählspiel (Lesen Sie dazu die Vorgaben- und Spielbestimmungen des DGV oder Ihres Landesverbandes)

Individuelle Abschläge im Turnier sind auch online anwählbar

Wie Sie nur die in der Ausschreibung erlaubten manuellen Abschläge (auch Online) zur Auswahl freischalten,

lesen Sie=>hier

Information 1. März 2020: Aufgrund Verbesserungen reicht ab PC CADDIE Versionen vom 30.01.20 aus, die individuellen Abschläge im Wettspiel einzustellen. Folgende zusätzliche Aktivierungen in der Online-Turnier-Administration sind unnötig und werden auch nicht mehr angezeigt!

Dies betrifft den Turniermanager

online						1		Х
	PC	CAD	DIE:/	/online Tu	urniermo	dul	<u>A</u> na	DOIE
ingen anzeigen - - Nur Turniere anzeigen - - Nur Kurse Turniername / Spielart	anzeigen - - Nur Evi	ents anzeigen	- - Ansicht al	dualisieren (F5) -		Lö	schen?	
Turnier mit Farbauswahl bei Anmeldung Einzel - Stableford, 18 Löcher Teewahl: <u>abgeschaltet</u> Bereich:	(C) Anz: 10 (5	(A) / 5 (3) - ab 2	5.09.18(M) bis:	26.09.18 - 12.00 Uhr	6	(1	
	online ngen anzeigen - - Nur Turniere anzeigen - - Nur Kurse Turniername / Spielart Turnier mit Farbauswahl bei Anmeldung Einzel - Stableford, 18 Löcher Teewahl: <u>abgeschaltet</u> Bereich:	eonline PC ngen anzeigen - - Nur Turniere anzeigen - - Nur Kurse anzeigen - - Nur Evr Turniername / Spielart Turnier mit Farbauswahl bei Anmeldung Einzel - Stableford, 18 Löcher Teewahl: abgeschaltet Bereich: Anz: 10 (5	ngen anzeigen - - Nur Turniere anzeigen - - Nur Kurse anzeigen - - Nur Events anzeigen Turniermame / Spielart Turnier mit Farbauswahl bei Anmeldung Einzel - Stableford, 18 Löcher Teewaht: abgeschaltet Bereich: Anz: 10 (5) / 5 (3) - ab 24	Ingen anzeigen - - Nur Turniere anzeigen - - Nur Kurse anzeigen - - Nur Events anzeigen - - Ansicht al Turniername / Spielart Turnier mit Farbauswahl bei Anmeldung Einzel - Stableford, 18 Löcher Teewahl, abgeschaltet Bereich: Anz: 10 (5) / 5 (3) - ab 25.09.18(M) bis:	ngen anzeigen - - Nur Turniere anzeigen - - Nur Kurse anzeigen - - Nur Events anzeigen - - Ansicht aktualisieren (F5) - Turniername / Spielart Turnier mit Farbauswahl bei Anmeldung Einzel - Stableford, 18 Löcher Teewahl: abgeschaltet Bereich: Anz: 10 (5) / 5 (3) - ab 25.09.18(M) bis: 26.09.18 - 12.00 Uhr	ngen anzeigen - - Nur Turniere anzeigen - - Nur Kurse anzeigen - - Nur Events anzeigen - - Ansicht aktualisieren (F5) - Turniermame / Spielart Turnier mit Farbauswahl bei Anmeldung Einzel - Stableford. 18 Löcher Teewahl: abgeschaltet Bereich:		Ann ine

klicken Sie auf das blau geschriebene Wort (fällt ab 2020 weg!) *abgeschaltet* um die Option zu **aktivieren**. Umgekehrt funktioniert es natürlich auch zum Deaktivieren.

	.online								×
		PC	CAD	DIE:/	/online Tu	rniermo	dul	<u>M</u> ru	INE
- Alle Veranstalt	ungen anzeigen - - Nur Turniere anzeigen - - Nur Kurs	se anzeigen - - Nur Ev	ents anzeigen	- - Ansicht ak	dualisieren (F5) -				
Datum	Turniername / Spielart						Lös	chen?	
27.09.2018 (SUCH:15 /) (ID:791965)	Turnier mit Farbauswahl bei Anmelder Einzel – Stableford, 18 Löckfor Teewahl: <u>aktiviert</u> Bereich:	Anz: 10 (5	(A) / 5 (3) - ab 2	5.09.18(M) bis:	26.09.18 - 12.00 Uhr	6	(0	

Wenn sich ihre Spieler nun online anmelden, werden sie wie im folgenden Bild die Möglichkeit haben, die gewünschte Teefarbe anzuwählen (ab 2020 nur noch die individuell im Wettspiel eingestellten Abschläge):

Nachname*	
Handicap	
E-Mail*	
Mobilnummer	
Abschlag wählen	○ WEISS ○ SCHWARZ ○ GELB ○ ROT ○ BLAU ○ ORAN
Straße	
Straße	
Straße PLZ Ort	

Die ausgewählt Teefarbe wird dann auch direkt ins Turnier übernommen und sieht im Personeneditor so aus:

Startliste: Flühli Sörenberg 18 Loch, 1. Runde - 14.10.20

eiinenmer-Intor	mation		
<u>P</u> erson:	sosu Sonnenschein, Susanne	≡…	√ <u>о</u> к
Allgemein Opti	onen Teilnahmegebühr T	eam Datensate	X Abbruc
<u>B</u> emerkung:	TEE:R	î î	
<u>K</u> ategorien:	/	~	
<u>P</u> latz/Ort:	(Automatik)	•	
Abschlag-Farbe:	(Rot)	*	
Zählweise:	(Automatik)	Ψ.	
Prioritāt:	(F-früh, M-mittel, S-spät,	Z-zuletzt)	

Wettspiel Bearbeiten Sortieren + Formatieren Block Puffer Drucken Info Speichern Ende

Drucken Sie sich zur Kontrolle der Farben ganz einfach eine Startliste mit den Teefarben

Individuelle Abschläge für einzelne Spieler für alle Turniere

Zusatzinfo eintragen: itee:B (Beispiel für blau Herren oder Damen) Diese Einstellung der Teefarbe in der Person gilt für diese Person für alle Turniere!

- Name Suchkürzel		sosu	Nr.	041.7003.203600		Nr. wählen	
Titel				B <u>r</u> iefanrede			
Vorname		Susanne					
Nachname		Sonnensch	nein				
Event	ē	<u>K</u> asse		茵 <u>T</u> imetable			
<u>M</u> erkmale	<u>A</u> dresse	<u>2</u> .Ac	dresse	Zahlung	Inf <u>o</u> s	Memo	
Zusatz-Info	_	itee:B					=

Beachten Sie bitte auch, ob Abschläge, die gewünscht sind, auch für Ihren Platz gerated sind: Clubs und Plätze

- 1. itee:S = schwarz Herren
- 2. itee:W = weiss Herren
- 3. itee:G = gelb Herren
- 4. itee:G = gelb Damen
- 5. itee:B = blau Herren
- 6. itee:B = blau Damen
- 7. itee:R = rot Herren
- 8. itee:R = rot Damen
- 9. itee:O = orange Herren
- 10. itee:O = orange Damen
- 11. itee:J = grün Herren Junior
- 12. itee:J = grün Damen Junior

Kontrolle: Startliste drucken umstellen von BRUTTO-Ergebnisse auf Tee-Farbe

Startliste: Flühli Sörenberg 18 Loch - 14.10.20	? ×
Kopfte <u>x</u> t Automatisch 💌 🧨 Te <u>x</u> t bearbeiter	4 ≡ ▶
Reihen <u>f</u> olge Start-Reihenfolge 🔻 🗹 Tee-Prioritāt	1. Runde 💌
Hauptliste Puffer Warteliste	
Angaben	🖶 Drucken 🛛 F8
Grupp 🗸 Tee 🗸 Zeit 🗸 Handicap	
✓ Info: Tee-Farbe ▼Zeitvorgabe eing.	SMS
Zeit <u>b</u> ereich	<u>V</u> on-Bis
von <u>L</u> och 1 0:00 Uhr	
bis L <u>o</u> ch 19: 99:591 Uhr	📑 Ende

Junior nach Jahrgang von GRÜNEM Abschlag

Voraussetzung ist, dass GRÜNE Abschläge für Ihren Platz gerated sind, damit Sie die Anzeige nach Jahrgang erhalten.

Stellen Sie bei HCP Grenze der Abschläge z.B. wie in folgendem Screenshot ein, alle Herren von Gelb und alle Damen von Rot. die Junioren von Grün bestimmen Sie lediglich mit der Festlegung des Jahrgangs:

A	bschläge					×
	✓ Abschlag-Einte	eilung für Hen	en:	🔽 Abschlag-Einl	teilung für Damen:	
		bis:			bis:	
		bis:			bis:	
		bis:			bis:	
	VEISS	bis:			bis:	
	GELB	bis:			bis:	
	🖂 BLAU	bis:		🖂 BLAU	bis:	
	🗖 ВОТ	bis:		🔽 ROT	bis:	
		bis:			bis:	
	GRUEN	alle darüb	er	🖂 GRUEN	alle darüber	
	GRUEN fürJa	hrgang ab:	2010	1. Runde	<u>.</u>]
	Die verwendeten A eintragen, ansonst Information zu spe	Abschläge ak en sind die A ziellen Absch	tivieren und bschläge nu lägen:	bei Bedarf eine Hcp- r manuell auswählbar Spezial	Grenze r	

- Ihre Junioren ab Jahrgang 2010 werden dann automatisch von GRÜN gerechnet.
- Bei der 1. Benutzung prüfen Sie bitte vorab eine Scorekarte, denn es kann möglich sein, dass am Scorekartenlayout Anpassungsbedarf besteht.
- Mit einem individuellen Startlistenlayout sehen Sie sofort, welcher Spieler von welchem Abschlag eingestellt ist: Startliste mit Teefarbe

Ausschreibung

Handicap-Grenzen festlegen

- Das Feld *...Meldung* hat folgende Bedeutung: Maximales Handicap der Spieler, die sich für das Turnier anmelden können.
- Bei *...Rechnen* tragen Sie ein, mit welchem Handicap die Spieler maximal gerechnet werden.

Wenn beispielsweise alle Spieler bis HCP "45" mitspielen dürfen, die Spieler mit Ega-Vorgabe von "37" bis "45" aber mit "36" gerechnet werden sollen, tragen Sie bei **Meldung** "45" und bei **Rechnen** "36" ein. Beispiel einer gedruckten Scorekarte: Scorekarte Rechnen 36!

- Bei ...Rechnen sind auch getrennte Eingaben nach Geschlecht möglich. Dies wird nicht im Feld Rechnen eingegeben, sondern wird unter Details bei der speziellen Turnierformel eingegeben werden: MAXM:18.4;MAXW:24.4 (Männlich Rechnen STV 18.4; Weiblich Rechnen STV 24.4 -Achtung PUNKT kein KOMMA in die Formel eingeben!)
- Wenn sich Spieler bis 54 oder PR (Platzreife) anmelden dürfen und auch mit Ihrem normalen Handicap gerechnet werden sollen für die Preise, bleiben beide Felder einfach leer!

Ausschreibung —					
HCP-Grenze	Meldung 36.0	Rechn	en 54.0	Hcp-Faktor	3/4
Spielform	Einzel		•	Details	
Zählweise	Stroke Play		•		
				(i) Informat	tionen
Stechen	Schwerste/Leic	hteste	•	9, 6, 3, 2, 1	
Blind-Hole	Ja 💌	Löcher	2; 5; 7		
		Ausso	hreib-Text	P <u>i</u> n-Posit	tions
Intern/Gäste	Offen	▼ Preise	e/Kategorien	<u>T</u> eamwertur	g
					\odot

- Das Feld *Hcp-Faktor* bleibt im Normalfall leer, als Praxisbeispiel könnte man hier 3/4 eingeben, wenn man Scorekarten für z.B. Einzel-Lochwettspiel (Matchplay) drucken will.
- Beispiel "Vierer": Die Einzelperson soll bei HCP 36 begrenzt werden, die Päärchen addiert bei HCP 56. Hier kann man für die Online-Anmeldung den Einzelspieler prüfen (HCP 36), eine Prüfung der Päärchen addiert ist nicht möglich und es muss manuell geprüft werden, ob die Spieler die sich anmelden die Ausschreibung verstanden haben. Möglich ist hier, die Päärchenhandicaps anteilig herunterzurechnen, indem man das Feld "Rechnen" mit 56 füllt (insofern die Ausschreibung dies zulässt). Die Einstellung wäre dann so:

- Ausschreibung				
HCP-Grenze	Meldung 36.0	Rechn	ien 54.0	Hcp- <u>F</u> aktor
<u>S</u> pielform	Aggregat (Hcp-\	virksam)	-	Details
<u>Z</u> ählweise	Stableford		•	
				(i) Informationen
Stechen	Schwerste/Leic	Schwerste/Leichteste 💌		
Blind-H <u>o</u> le	Ja 💌	Löcher	2; 5; 7	
		Ausso	hreib-Text	P <u>i</u> n-Positions
Intern/Gäste	Offen	▼ Preise	e/Kategorien	Teamwertung
				Ŷ

weitere Informationen zu HCP Berechnung finden Sie hier, dieser Link ist auch aus jedem Turnier erreichbar, wenn Sie in der Turniermaske auf **Informationen** klicken!

🍷 Flūhli Sōrenberg 18 Loch - 14.10.20 - Teilnehmer: 6 / Gäste: 6	? X
Name, Datum, Platz	4
K <u>ü</u> rzel 20002 Name Flühli Sörenberg 18 Loch Turnier	4 = P
Lochzahl 18 (36 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)	<u>+ N</u> eu
Datum 14.10.20	✓ <u>S</u> ichern F11
Platz Mehrere Plätze 🔤 🚥 Mehrere Plätze im Turnier	🔟 L <u>ö</u> schen
Hcp-Grenze der Abschläge Herren -/36.0/m/-/-/-	🔁 <u>K</u> opieren
Damen -/36.0/-/-/-	🧕 Spieler
Ausschreibung	🟆 <u>E</u> rgebnisse
HCP-GrenzeMeldung 36.0Rechnen 54.0 Hcp- <u>F</u> aktor 3/4	<u> D</u> rucken F8
Spielform Einzel Totails	Nenngeld
Zählweise Stableford	→ Abschluss
Stechen Schwerste/Leichteste 💌 9, 6, 3, 2, 1	Internet
Blind-Hole Ja 🕶 Löcher 2; 5; 7	P:∥0 Online
Ausschreib-Text Pin-Positions	
Intern/Gäste Offen 💌 Preise/Kategorien Teamwertung	📞 Telefon
©	Ende

Meldegrenzen überschreiten

Dennoch können auch solche Spieler im Turnier eingetragen werden, welche die Grenze für die Meldung überschreiten. PC CADDIE weist aber durch eine Sicherheitsabfrage besonders auf diesen Umstand hin:

Achtung: Zu hohes Handicap
Sorglos, Susi
Diese Person hat ein zu hohes Handicap: 54 - Grenze: 45
Irotzdem dazuladen
Abbruch

HCP-Grenze für Teams

Bei Vierer-Turnieren können Sie auch die Grenze für ein 2er Team eingeben. Wenn Sie beispielsweise "56" eintragen, wird nicht jeder einzelne Spieler begrenzt, sondern die Paarung. Bis Handicap "45" gilt die Grenze für einen einzelnen Spieler, ab "46" ist es für die Paarung gültig. Das heißt, die Summe der Handicaps beider Spieler darf die Grenze nicht überschreiten — sonst werden beide Spieler anteilig herabgesetzt.

Detaillierte Informationen finden Sie hier: Turnierinformationen: HCP-Grenze bei Vierern

Spielformen

PC CADDIE kennt alle Turniere der Spiel- und Wettspiel-Ordnung. Die wichtigsten Einstellungen sind **Spielform** und **Zählweise.** Insgesamt haben Sie mehrere Kombinationsmöglichkeiten. Bei **Spielform** kann die grundsätzliche Spielform gewählt werden. Hier haben Sie die Auswahl zwischen folgenden Spielformen:

Flūhli Sõrenbo	erg 18 Loch -	14.10.20 - Teilnehmer: 6 / Gäste: 6	? X
Name, Datum, Plat	z		
K <u>ü</u> rzel 20002	Name F	ühli Sörenberg 18 Loch Turnier	
Lochzahl 18 ((36 -> 2 Runden, i	max. 108 -> 6 Runden)	+ <u>N</u> eu
Datum 14.10.2	20		✓ <u>S</u> ichern F11
Platz	Mebrere Pl	atze 📃 🚥 Mehrere Plätze im Turnier	🗍 L <u>ö</u> schen
Hcp-Grenze der Ab	schläge Hern	en -/36.0/m/-/-/-	C Kopieren
	Dam	en -/36.0/-/-/-	🧕 Spieler
-Ausschreibung			P Ergebnisse
HCP-Grenze	Meldung 36.	0Rechnen 54.0 Hcp- <u>F</u> aktor 3/4	Drucken F8
<u>S</u> pielform	Einzel	▼ Details	S Nenngeld
<u>Z</u> ählweise	Stableford	Informationer	Abschluss
Stechen	Schwerste/Le	ichteste 💌 9, 6, 3, 2, 1	Internet
Blind-H <u>o</u> le	Ja 💌	Löcher 2; 5; 7	P://0 Online
		Ausschreib-Text Pin-Positions	
Intern/Gäste	Offen	▼ <u>P</u> reise/Kategorien <u>T</u> eamwertung	📞 Telefon
		G	Ende

- 1. Einzel
- 2. Klassischer Vierer (Foursome)
- 3. Vierer-Auswahldrive (Greensome)

- 4. Chapman-Vierer (Chapman Four)
- 5. Vierball (Four Ball Better Ball)
- 6. Aggregat (Vierer Spielform)
- 7. Aggregat (vorgabewirksam)
- 8. 2er Scramble
- 9. Scramble
- 10. Fertige Spielkombinationen (ursprünglich für Österreich programmiert es gibt nur Spielformen die in Österreich zugelassen sind)
- 11. Event (Diese Form wird neu ab 2018 ins DGV Intranet/MyGolf übertragen)

Die Spielformen 1 bis 9 werden mit der Auswahl der Zählweise kombiniert.

Zählweise

Alle Spielformen können mit folgenden **Zählweisen** kombiniert werden:

-Ausschreibung		
HCP-Grenze	MeldungRechnen	Hcp-Faktor
Spielform	Einzel	Details
Zählweise	12/12 🗙	
Summen/Eclectic	Einzel Foursome	(i) Informationen
Stechen	Greensome	9, 6, 3, 2, 1
Blind-Hole	Chapman Four	
	Four Ball Better Ball	
Jahrespreiswirks.	Aggregat (Vierer-Spielform)	P <u>i</u> n-Positions
Intern/Gäste	Aggregat (Hcp-wirksam)	Teamwertung
HCD wides a	2er Scramble	- 0
HCP-wirksam	Scramble	
	Fertige Spielkombinationen:	
	Event	

- 1. Zählspiel (Stroke Play)
- 2. Zählspiel mit Höchstergebnis
- 3. Stableford
- 4. Gegen Par (Bogey Competition)
- 5. Lochwettspiel (Matchplay)
- 6. Hcp gut: Zählspiel hoch: Stableford (Hcp gut: Stroke Play hoch: Stableford) für Details bitte weiterlesen
- Erklärungen für Turniere "Gegen Par"
- Die neuen Möglichkeiten für das Lochwettspiel (Matchplay), die es ab 2016 gibt, finden Sie unter Turnierpraxis.
- Wenn Sie die letzte Möglichkeit anwählen, können Sie in einem Turnier die guten Spieler nach Zählspiel abrechnen, während diejenigen mit höherer Ega-Vorgabe nach Stableford gezählt werden. Es öffnet sich zusätzlich das Feld *Grenze*, wo die *Grenze zwischen Zählspiel und Stableford* gezogen werden soll. Wenn Sie hier beispielsweise "18,4" eintragen, werden Spieler bis einschließlich Handicap "18,4" nach Zählspiel berechnet. Die Trennung kann auch

für Herren und Damen vorgenommen werden: Wenn Sie im Feld **Grenze** zum Beispiel "11,4/18,4" eingeben, bewirkt dies, dass Herren bis EGA-Vorgabe "11,4" und Damen bis EGA-Vorgabe "18,4" nach Zählspiel berechnet werden. Die Spielerinnen und Spieler mit einer höheren EGA-Vorgabe werden nach Stableford gezählt.

Ausschreibung —				
HCP-Grenze	Meldung	Rechr	ien	Hcp- <u>F</u> aktor
<u>S</u> pielform	Einzel		•	Details
<u>Z</u> ählweise	Hcp gut: Stroke	e Play - hoch	n: Stablef 🔻	Grenze 18.4
				i Informationen
Stechen	Schwerste/Leic	hteste	•	9, 6, 3, 2, 1
Blind-Hole	Ja 💌	Löcher	2; 5; 7	
		Auss	threib-Text	P <u>i</u> n-Positions
<u>I</u> ntern/Gäste	Offen	▼ Preis	e/Kategorien	Teamwertung
				ŝ

individuelle Zählweise

Genau wie bei "individuelle Abschläge " ist es auch möglich, für einzelne Spieler im Spielereditor bei den Infos eine indiviuelle Zählweise einzustellen, wenn z.B. das Turnier als Zählspiel ausgeschrieben ist, aber ein Spieler Stableford gezählt werden soll.

In Österreich ist diese Einstellung nicht möglich. Die Zählweise ist wie in den fertigen Spielkombinationen hinterlegt.

Teilnehmer-Information 🗖 🗙						
<u>P</u> erson:	sosu Sonnenschein, Susanne	≡…	√ <u>о</u> к			
Allgemein Option	nen Teilnahmegebühr Team	Datensatz	X Abbruch			
<u>B</u> emerkung:		^				
<u>K</u> ategorien:		~				
<u>P</u> latz/Ort:	(Automatik)	-				
<u>A</u> bschlag-Farbe:	(Automatik)	-				
<u>Z</u> ählweise:	Stableford	-				
<u>P</u> rioritāt:	(Automatik) Stroke Play Stableford	4/4 🗙				

Fertige Spielkombinationen

Mit der Einstellung "Fertige Spielkombinationen" verschwindet die Zeile "Zählweise" und ein weiteres Feld öffnet sich.

Hier sind diejenigen Spielformen voreingestellt, die **in Österreich erlaubt** sind. Gerne können diese Varianten genutzt werden, wenn Sie aber weitere Spielformen benötigen, schalten Sie von den "fertigen Spielformen" um auf die Kombinationen, so wie sie zuvor erklärt wurden.

Ebenso bei Mehrrundenturnieren mit unterschiedlichen Spielformen sollten Sie auf die "fertigen Spielformen" verzichten.

Turnierdaten: PC CA	ADDIE Cup - 14.01.11 - Spieler: 9 / Gäste: 1	×
Name, Datum, Pla	atz	
Kürzel 10007	Name PC CADDIE Cup powered by us	Projekt
Lochzahl 54	2. Runde 3. Runde	<u>N</u> eu ✓ Sichern F11
Plata 9001	111 Citature Concern	🗙 L <u>ö</u> schen
Hcp-Grenze der A	bschläge Herren -//-/ Damen -//-/	Spieler
Ausschreibung HCP-Grenze	Auss Meldung 45Rechnen 36,0 Hcp-Faktor sind sind	chließlich die n 8 Spielformen vorgabenwirksam.
Spielform	Fertige Spielkombinationen: 💽 Spezial	
Summen/Eclectic	Einzel-Zählspiel nach Stableford	Abschluss
Stechen	9-Loch-Turnier (nach Stableford)	Noternet 💽
Blind-Hole	Liegen Par Aggregat-Stableford	Commetable
Jahrespreiswirks.	Aggregat-Zählspiel	
Intern/Gäste	EDS Runden	
HCP-wirksam	Klassischer Vierer Stableford Klassischer Vierer Zählspiel Klassischer Vierer Gegen Par	Ende
	- Vierball-Bestball Stableford	
	Vierball-Bestball Zahlspiel Hier Vierball-Bestball Gegen Par vorg	i sehen Sie nicht abenwirksame
	Vierer mit Auswahldrive Stableford	tspielformen.
	Vierer mit Auswahldrive Zernspier	

Mit Hilfe des Buttons **Informationen** erhalten Sie alle nötigen Turnierinformationen:

Ausschreibung	······	E rgebnisse
HCP-Grenze	Meldung 45Rechnen 36,0 Hcp-Faktor	Drucken [F8]
Spielform	Fertige Spielkombinationen: 💽 Spezial	Nenngeld
	Einzel-Zählspiel nach Stableford	
Summen/Ecle	ctic Kumulieren / Summieren 🔽 🚺 Informationen	Abschluss
Stechen	DGV (Schwerste/Leichteste) 💽 9, 6, 3, 1	Noternet 🚽
Blind-Hole	Nein 💌	
Jahrespreiswirk	ks. Nein 💌 Ausschreib-Text Pin-Positions	
Intern/Gäste	Offen	
HCP-wirksam	Normal wirksam 💌 📀	Ende

Diese Informationen können Sie auch im Kapitel WHS Turnierinformationen Allgemein nachlesen.

Unterschiedliche Spielformen in den einzelnen Runden

Bei einem Wettspiel über mehrere Runden können Sie für jede einzelne Runde unterschiedliche Spielformen festlegen. Vermutlich die häufigste Variante ist beispielsweise in der ersten Runde der "Klassische Vierer" und in der zweiten Runde "Einzelwertung". Um diese unterschiedlichen Spielformen festzulegen, klicken Sie in den Turnierdaten bei Spielform auf **Spezial** und danach auf **Unterschiedliche Spielformen für die einzelnen Runden:**

-Ausschreibung —					
HCP-Grenze	Meldung	Rech	nen	Hcp- <u>F</u> aktor	
<u>S</u> pielform	Fertige Spielko	ombination	en: 💌	Details	
	Einzel-Zählspi	el nach Stab	leford		-
				(i) Informati	onen
Stechen	Schwerste/Lei	chteste	-	9, 6, 3, 2, 1	
Blind-H <u>o</u> le	Ja 💌	Löcher	2; 5; 7		
		Auss	chreib-Text	P <u>i</u> n-Positi	ons
Intern/Gäste	Offen	▼ Preis	se/Kategorien	<u>T</u> eamwertung	ş
					\odot
Spezielle Handica	o-Berechnung				-
Wählen	Sie hier diese Einstel	llungen zur Bi	erechnung		01/
in dillori	des Turnier-Ha	andicaps:	Joonnang		<u>U</u> K
Handicaps runde	en Automatik			- XA	bbruch
🔲 Immer Hand	icaps der 1. Runde t	peibehalten		-	
🔽 Preisklassen	ieinteilung anhand T	urnierhandica	φ		
CR-Ausgleich: A	Automatisch		-		
🔽 Par-Ausgleic	h bei unterschiedlich	nen Pars			
Unterschie	dliche Spielformen fü	ir die einzeln:	en Runden		
St	pezielle <u>F</u> ormel zur H	cp-Berechnu	ng		
Ind	ividuelle Stableford-F	Punkte festler	ien	n	

Die Spielform der ersten Runde geben Sie in dem Hauptfenster ein, die nachfolgenden Runden definieren Sie hier (unser Beispiel 2. Runde "Einzel"):

Spezielle Spiel	formen	— ×
Wählen	Sie die Spielformen der einzelnen Runden:	
1. Runde:	(siehe Haupteingabemaske)	Abbush
2. Runde:	Einzel	
3. Runde:	(wie 1. Runde)	
4. Runde:	(wie 1. Runde)	
5. Runde:	(wie 1. Runde)	
6. Runde:	(wie 1. Runde)	

Spezielle Formel zur Hcp-Berechnung

Die in den Turnierinformationen ausführlich beschriebenen Standardformeln sind selbstverständlich standardisiert hinterlegt. Sollten Sie dennoch andere Wünsche und Vorstellungen für etwa ein individuelles Sponsoren- oder Geburtstagsturnier haben, scheuen Sie nicht davor zurück, die Formel selbst einzugeben. Sie verwenden dazu den Button **Spezial**, der sich jeweils in der Turniermaske direkt neben der Spielform befindet, und gelangen zu dieser Auswahl:

Spezielle Tu	Irnier-Konfiguration	×
	Wählen Sie hier diese Einstellungen zur Berechnung im Turnier:	√ <u>о</u> к
Handicaps:	Rundung: Automatik 💌	X Abbruch
	Immer Handicaps der 1. Runde beibehalten	
	Preisklasseneinteilung anhand <u>T</u> urnierhandicap	
CR-Ausgleich	h konfigurieren:	
Bruttopre	is gemeinsam für Damen und Herren (CR-Ausgleich: Automatisch)	
✓ Par-Aus	gleich bei unterschiedlichen Pars	
Unterso	hiedliche <u>S</u> pielformen für die einzelnen Runden	
Speziell	e <u>F</u> ormel zur Hcp-Berechnung	
Individu	uelle Stable <u>f</u> ord-Punkte festlegen	

pezielle Han	dicap-Berechnung	×
Hier k	önnen Sie eine spezielle Formel zur Berechnung	OK
	der Turnier-Handicaps eingeben.	✓ <u>0</u> /
		X Abbruch
VORSICHT	: PC CADDIE rechnet alle Turnierformen automatisch	-
Korrekt ge	ernals Spiel- und wettspielordnung. Anpassungen in	
a	esem Fenster sind nur in Ausnahmen notig.	
Benutzen Sie di	ese Felder in der Formel:	
H1	 HCP des ersten Spielers 	
H2	 HCP des zweiten Spielers 	
M1	= Kleineres HCP	
M2	= Grösseres HCP	
SUM	 Summe der Einzel-HCPs 	
ANZ	= Anzahl der Spieler	
Rechen-Operat	oren:	
+ (plus)	(minus) * (Multiplikation) / (Division)	
<u>F</u> ormel:		
1		

Unter "Formel" können Sie mit Hilfe der oben genannten Buchstaben und Zahlen Ihre eigene Formel entwerfen: z.B. M1*0.9+M2*0.1 (für 0,9 der niedrigeren - und 0,1 der höheren Spielvorgabe der Partner). Bitte beachten Sie hier, dass Dezimalstellen stets mit einem PUNKT gekennzeichnet werden, nicht etwa mit einem Komma und dass grundsätzlich die mathematischen Rechenweisen zum Einsatz kommen (Klammer vor Punkt vor Strich).

Scramble

Im Falle der Spielform "Scramble" (3er Scramble und 4er Scramble) öffnen sich nach Klicken des Buttons **Hcp-Berechnung** die Informationen und Auswahlmöglichkeiten zur Vorgabenberechnung bei Scramble. Die Einstellungen hier gelten für alle Scambles, auch für die Scamble-Auswahlmöglichkeiten bei den fertigen Spielkombinationen.

Ausschreibung —							
HCP-Grenze	Meldung 30.0		Rechn	en	36.0	Hcp- <u>F</u> aktor	3/4
<u>S</u> pielform	Scramble				•	HCP-Berech	nung
<u>Z</u> ählweise	Stableford				•		
						(i) Informat	tionen
Stechen	Schwerste/Leic	htest	e		•	9, 6, 3, 2, 1	
Blind-H <u>o</u> le	Ja 💌	Lö	ther	2;	5; 7		
			<u>A</u> usso	hreib	-Text	P <u>i</u> n-Posi	tions
Intern/Gäste	Offen	•	<u>P</u> reise	/Kate	egorien	<u>T</u> eamwertur	ng
							\odot

Scran	Scramble-Handicap-Berechnung							
	Geben Sie an, wie die Team-H sollen. Dabei haben Sie	√ <u>о</u> к						
1.	Berechnungsmodus Teachers-9	Scramble	c		X Abbruch			
	<u>H</u> andicap-Grenze (Summe):	100						
	Handicap-Zuschlag Damen:	5						
	<u>H</u> andicap-Faktor:	10	96					
	eingeben, werden die oberen V Benutzen Sie diese Elemente ir							
	SUM Summe aller Handic	aps des	Flights					
	ANZ Anzahl der Spieler in	n Flight						
	H1 Handicap, 1. Spieler	(Startrei	henfolge) 🗸					
\checkmark	Die einzelnen Handicaps werden jeweils als Spielvorgaben (playing Handicaps) in die Formel eingesetzt! Handicaps runden							
•	Weitere spezielle Einstellungen			F7				

Unter dem Button **Wahl** sind bereits voreingestellte Formeln hinterlegt.

Scrai	mble-Handicap-Berechnung		X	•		
	Geben Sie an, wie die Team-Handicaps berechnet werde sollen. Dabei haben Sie zwei Möglichkeiten:	n	√ <u>о</u> к			
1.	Berechnungsmodus Teachers-Scramble:		X Abbruch	F41		
	Handicap-Grenze (Summe): 100			FII		
	Handicap-Zuschlag Damen: 5					
	Handicap-Faktor: 10 %					
2.	Spezielle Berechnungs-Formel (wenn Sie eine Formel		Scramble-Handicap	-Bered	chnung	
	eingeben, werden die oberen Werte ignoriert!)	_				
	W	/ahl	V	Vählen S	ie eine Formel:	<u>✓ о</u> к
	Benutzen Sie diese Elemente in der Formel:		Gewichtung		0.4*M1+0.3*M2+0.2*M3+0.1*M4	
	÷*		Dropout		(SUM/10-H1)/2+H1	X Abbruch
	SUM Summe aller Handicaps des Flights		Lousiana-Scramble		(3/4)*(M1-0)+IIF(M2>36, 1, 0)+IIF(N	
	ANZ Anzahl der Spieler im Flight		3/4 vom Durchschni	tts-Hcp	(3/4)*(SUM/ANZ)	
	H1 Handicap, 1. Spieler (Startreihenfolge) 🗸					
	Die einzelnen Handicaps werden jeweils als Spielvorgabe (playing Handicaps) in die Formel eingesetzt!	n				
\checkmark	Handicaps <u>r</u> unden					
•	Weitere spezielle Einstellungen	F7	Eintrag löschen		F5	

Bei Eingabe einer individuellen Formel beachten Sie bitte, dass Dezimalstellen stets mit einem PUNKT

gekennzeichnet werden, nicht etwa mit einem Komma, und dass grundsätzlich die mathematischen Rechenweisen zum Einsatz kommen (Klammer vor Punkt vor Strich).

TIPP Die oben markierte Formel "Girls go Golf" wurde speziell für den Bayerischen Golfverband hinterlegt, sie ist aber immer zu verwenden, wenn man beim 4er Scramble eine andere Gewichtung für die 3er Partien möchte. Die 4er Partien werden 40/30/20/10 Prozent gerechnet, die 3er Partien dann 50/30/20. Wählen Sie die Formel einfach aus.

Individuelle Stableford-Punkte festlegen

Diese Einstellung wird nicht in Zusammenhang mit einer Teamwertung unterstützt!

Auch ein eigenes Stablefordsystem ist mit PC CADDIE möglich. Diese Einstellung wir eher selten gebraucht. Mit Hilfe des Buttons **Spezial** oder **Hcp-Berechnung** finden Sie die entsprechende Schaltfläche:

Spezielle Handicap-Berechnung	X
Wählen Sie hier diese Einstellungen zur Berechnung des Turnier-Handicaps:	
Handicaps runden Automatik	
🔲 Immer Handicaps der 1. Runde beibehalten	
Preisklasseneinteilung anhand Turnierhandicap	
CR-Ausgleich: Automatisch	
Par-Ausgleich bei unterschiedlichen Pars	
Unterschiedliche <u>S</u> pielformen für die einzelnen Runden	
Spezielle <u>F</u> ormel zur Hcp-Berechnung	
Individuelle Stableford-Punkte festlegen	

Spezielle Stableford-Berechnung							
Hier können Sie spezielle Angaben zur Stableford- Berechnung bei Sonder-Spielformen machen:							
Spezielle Stableford-Wertung aktiviert							
Bei diesem Lochunterschied d	lie Mindest	tpunktzahl					
<u>v</u> ergeben:	2 über	(Doppel-Bogey)	•				
(beim üblichen Stableford ist	dies >> 2 ü	ber <<)					
	Punkte	Unterschied					
2 über (Doppel-Bogey):	0						
1 über (Bogey):	0						
Par:	0						
1 unter (Birdie):	0						
2 unter (Eagle):	0						
3 unter (Albatros):	0						
	0						
	0						
	0						
	0						

Sie aktivieren diese Funktion mit dem Haken oben "Spezielle Stableford-Wertung aktiviert" und verteilen nun die gewünschten Punkte für die entsprechenden Ergebnisse, z.B. so:

Spezielle Stableford-Berechnung							
Hier können Sie spezielle Angaben zur Stableford- Berechnung bei Sonder-Spielformen machen:							
Spezielle Stableford-Wertung aktiviert							
Bei diesem Lochunterschied o	die Mindest	tpunktzahl					
vergeben:	2 über	(Doppel-Bogey)	r				
(beim üblichen Stableford ist	dies >> 2 ü	ber <<)					
	Punkte	Unterschied					
2 über (Doppel-Bogey):	0						
1 über (Bogey):	1	-1					
Par:	2	-2					
1 unter (Birdie):	3	-3					
2 unter (Eagle):	4	-4					
3 unter (Albatros):	5	-5					
	6	-6					
	0						
	0						

Eclectic

Bei einem Turnier mit mehreren Runden (Lochzahl mehr als "18") erhalten Sie zusätzlich die Auswahl *Summen/Eclectic:*

Ausschreibung —		🟆 <u>E</u> rgebnisse
HCP-Grenze	MeldungRechnen Hcp- <u>F</u> aktor	🔒 Drucken F8
<u>S</u> pielform	Einzel 🔻 Details	- Naangald
<u>Z</u> ählweise	Hcp gut: Stroke Play - hoch: Stablef 🔻 Grenze 18.4	S, Kenngeld
	(i) Informationen	→ Abschluss
Stechen	Brutto: Schlechteres - Netto: Besser 💌	Internet 💮
Blind-H <u>o</u> le	10/10 X	P:∥0 Online
	Schwerste P <u>i</u> n-Positions	
Intern/Gäste	Schwerste/Leichteste Teamwertung	t. Telefon
	Älter ist besser	C
	Jünger ist besser	📑 Ende
	Besseres Handicap	
9. 3. 9.	Schlechteres Handicap	
0 9.30 30	Brutto: Besseres - Netto: Schlechteres H	
1. O. O. S.	Brutto: Schlechteres - Netto: Besseres H	
19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 1	Im Brutto Nettoergebnis und umgekehi	

Mit diesen Einstellungen wird die Berechnung des Gesamtergebnisses festgelegt. Üblicherweise wird hier "Kumulieren/Summieren" gewählt, dann werden die einzelnen Runden addiert. Die anderen Varianten ermöglichen ein Loch-Eclectic beziehungsweise eine Runden-Eclectic über bis zu 6 Runden. Beachten Sie für eine Jahres-Eclectic die Funktion **Wettspiele/Mehrere Turniere und Golfwochen/Jahres-Eclectic.** Die Funktion Jahreseclectik ist zu bevorzugen, wenn die Turniere zeitlich auseinander liegen. Lesen Sie dazu auch das Kapitel Jahres-Eclectic.

Stechen

Wichtig ist die Auswahl zum **Stechen**. Sie haben 9 Optionen. Beachten Sie bitte auch, dass für Summenergebnisse und Flaggenwettspiel die Stecheinstellung nicht unterstützt wird. Beachten Sie bitte auch, dass automatisches Stechen für eine Teamwertung nur möglich ist mit folgenden Stecheinstellungen:

Letzte, Schwerste, Schwerste/Leichteste

Ausschreibung —		🟆 <u>E</u> rgebnisse
HCP-Grenze	MeldungRechnen Hcp- <u>F</u> aktor	🔒 Drucken F8
<u>S</u> pielform	Einzel 💌 Details	S Neongeld
<u>Z</u> ählweise	Stableford 💌	S. Neinigeid
	(i) Information	tionen
Stechen	Schwerste/Leichteste 💌 9, 6, 3, 2, 1	💮 Internet
Blind-Hole	10/10 X	P:∥0 Online
	Schwerste P <u>i</u> n-Posit	tions
Intern/Gäste	Schwerste/Leichteste <u>T</u> eamwertur	g t. Telefon
	Älter ist besser	
	Jünger ist besser	C Ende
	Besseres Handicap	
9. 3. 3.	Schlechteres Handicap	
	Brutto: Besseres - Netto: Schlechteres H	
	Brutto: Schlechteres - Netto: Besseres H	
	Im Brutto Nettoergebnis und umgekehi	

- Hier wird festgelegt, wie PC CADDIE die Reihenfolge auf Ergebnislisten bestimmen soll, wenn zwei oder mehrere Spieler im Gesamtergebnis das gleiche Resultat erzielt haben.
- Entscheidend für die Auswahl der Stecheinstellung ist das, was auf Ihrer Wettspielausschreibung steht.
- Bei den ersten drei Möglichkeiten stehen im Feld dahinter die Lochzahlen der gewünschten Teilergebnisse, üblicherweise 9,6,3,1
- Bei Schwerste/Leichteste werden hierbei die Schwierigkeitsgrade der Löcher bereits verwendet, wie sie in den Platzdaten hinterlegt sind, es bleibt hier auch 9,6,3,1, nur so ist gewährleistet, dass die Löcher mit dem Schwierigkeitsgrad nach den Vorgabeschlüsseln (wie Sie in den Platzdaten eingegeben sind) herangezogen werden, und so wie Sie in den Vorgaben- und Spielbestimmungen stehen (Vorgabeverteilungsschlüssel: 1, 18, 3, 16, 5, 14, 7, 12, 9)
- Schwerste/Leichteste bei einem 9 Löcher Turnier kann ebenso mit 9,6,3,1 eingestellt bleiben: nach dem Vergleich von allen 9 Löchern werden 6 Löcher verglichen, dann 3 und dann 1! Vorausgesetzt, dass in den Platzdaten der Löcher 1-9 die ungeraden Vorgabeverteilungsschlüssel eingegeben sind, werden die Löcher mit dem Schwierigkeitsgrad 1, 17, 3, 15, 5, 13 für das Stechen herangezogen.
- Wenn Sie eine der Optionen Auswahl 6. bis 9. wählen, kommt bei gleichem Gesamtergebnis der Spieler zuerst, welcher das bessere - bzw. schlechtere Handicap hat - gut für Spielform EINZEL geeignet! Bei Vierer-Spielformen wird hier als Handicap die addierte Stammvorgabe der beiden gemeinsam gewerteten Spieler für die Berechnung herangezogen (immer Start-HCP der 1. Runde)!
- Auswahl 10: im Brutto Nettoergebnis und umgekehrt: Wenn im Brutto gestochen wird, gewinnt derjenige mit besserem Nettoergebnis, und wenn im Netto gestochen wird, gewinnt derjenige mit dem besseren Bruttoergebnis.
- Alle Optionen Auswahl 6. bis 10. kommen in offiziellen Golfregularien nicht vor, es sind Sonderstechformen und daher eher in Ausnahmefällen zu verwenden.

Hier erfahren Sie weitere Details: Ergebnisliste mit Stechdetails

Blind-Hole

[°] Flūhli Sč	örenberg 18	8 Loch - 14.1	0.20 - Teilnei	nmer: 4 / G	äste: 4		?	×
-Name, Datu	ım, Platz					4	_	
K <u>ü</u> rzel	20002	Name Flühli Sörenberg 18 Loch Turnier					=	•
<u>L</u> ochzahl	18 (36 -> 2	Runden, max. 1	08 -> 6 Runden)			+ <u>N</u> e	iu -	
Datum	14.10.20					✓ <u>S</u> ic	hern:	F11
Platz	0056.1 1	8 Loch Platz		rere Plätze im '	Turnier	🗍 L <u>ö</u>	schen	
Hcp-Grenze	der Abschläge	Herren	/36.0/-/-/-			۲ <u>۵ ال</u> ه	pieren	
		Damen	/36.0/-/-/-		***	🧕 Sp	ieler	
- Ausschreibu	Ing					🟆 Erg	gebnisse	
HCP-Grenze	eMelo	dung	Rechnen	Hcp- <u>F</u> akt	or	🔒 Dr	ucken	F8
<u>S</u> pielform	Eina	zel		 Detai 	ls	S Ne	nngeld	
<u>Z</u> ählweise	Stal	bleford		• i Infor	mationen	→ Ab	schluss	
Stechen	Sch	werste/Leichtes	te	▼ 9, 6, 3, 2, 1		💮 Int	ernet	
Blind-H <u>o</u> le	Ja	✓ Lö	cher 2; 5; 7			P:∥o Or	nline	
			Ausschreib-Te	kt P <u>i</u> n-P	ositions			
<u>I</u> ntern/Gäst	e Off	en 💌	Preise/Kategor	ien <u>T</u> eamwer	tung	📞 Te	lefon	
					\odot	E En	de	

Wenn Sie **Blind-Hole** auf "Ja" stellen, ist hier zunächst ohne Angabe der zu wertenden Löcher das Turnier als "blind-hole" definiert (für die Veröffentlichung z.B.). Bei der Ergebniseingabe werden für die Spieler wie gewohnt alle Lochergebnisse erfasst.

Nach der Auslosung der zu wertenden Löcher werden **die zu wertenden Löcher in der Blind-Hole-Abfrage eingegeben**. Direkt anschließend kann eine korrekt berechnete Ergebnisliste ausgedruckt werden. Bei einer solchen Blind-Hole-Wertung wird das Ergebnis nur aus den hier angegebenen Löchern errechnet. Die Blind-Hole-Wertung kann jederzeit auf "Nein" umgeschaltet werden — dann wird das Ergebnis wieder komplett für alle 18 Löcher berechnet und kann direkt gedruckt werden.

BITTE BEACHTEN: Hier muss immer die "technische" Lochnummer in der Reihenfolge der Scorekarte eingetragen werden. Bei einer 9-Löcher-Runde auf den Platzdaten der Back-Nine können Sie die Lochnummern in den Platzdaten "10, 11, 12, 13 etc" benennen. Um nun aber das Ergebnis von Loch "12" in die Wertung zu nehmen, muss hier eine 3 eingetragen werden, da es sich um das dritte Loch der Wertung handelt.

Falls ein Blind-Hole-Wettspiel über mehrere Runden geht, muss dementsprechend für Blind-Hole-Löcher ab der zweiten Runde jeweils 18 dazugezählt werden. Beispielsweise Loch 3 der zweiten Runde ist letztlich das 21. Loch des Spielers (18+3), deshalb kann man hier in die Blind-Hole-Wertung "21" eintragen, um dieses zu werten.

WICHTIG: Blind Hole kann **nicht gleichzeitig mit Teamauswertung** genutzt werden, d.h. Blind Hole sollte für den Druck einer Teamauswertung immer auf NEIN stehen!

WICHTIG: Solange **Blind Hole auf "JA" steht, ist kein Wettspielabschluss** möglich! Stellen Sie für den Wettspielabschluss Blind Hole auf "NEIN". Für Wettspiele, die abgebrochen wurden (es liegen nicht alle Ergebnisse vor) nutzen Sie die Funktion Wettspielabbruch

Jahrespreise

Im Feld **Jahrespreiswirksam** wird eingegeben, ob das Turnier jahrespreiswirksam sein soll. Sie haben die Auswahl zwischen "Nein" und "Kategorie A" bis "Kategorie D".



Lesen Sie unter Jahrespreise mehr dazu.

Internes Turnier/Gästeturnier

Bei **Intern/Gäste** bestimmen Sie, ob bei diesem Turnier alle Spieler mitspielen dürfen ("Offen"), nur Mitglieder ("Intern") oder nur Gäste ("Gäste-Turnier").

Die Auswahl "Einladungsturnier" wird nur mit dem Modul PCCADDIE://ONLINE-Turniermanagement im Internet dargestellt.

- 28.10.2	0 - Teiln	ehmer:	0 / Gäs	ste: 0				?	×
-Name, Datur	m, Platz—							4 =	
K <u>ü</u> rzel	20009	Name					\$\langle\$	Projekt	
<u>L</u> ochzahl	18 (36	-> 2 Rund	en, max.	108 -> 6 Ru	nden)			T 1400	
Datum	28.10.20							✓ <u>S</u> ichern	F11
Platz	0056.1	18 Loch	n Platz	≡	Mehrere	Plätze im	Turnier	🗍 L <u>ö</u> schen	
Hcp-Grenze	der Absch	läge H	Herren	/36.0/-/-	_ /-			C Kopieren	
		ſ	Damen	/36.0/-/-	/-		•••	🧕 Spieler	
- Ausschreibu	ng							🟆 <u>E</u> rgebnisse	•
HCP-Grenze.		Meldung		Rechnen		Hcp- <u>F</u> ak	tor	Drucken	F8
<u>S</u> pielform		Einzel			•	Deta	ails		
<u>Z</u> ählweise		Stablefor	d		•			S. Mennigero	
						(i) Info	ormationen	Abschluss	
Stechen		Schwerste	e/Leichte	ste	•	9, 6, 3, 2,	1	Internet	
Blind-H <u>o</u> le		Nein	•					P:∥o Online	
<u>l</u> ahrespreisw	irks.	Nein		<u>A</u> usschre	eib-Text	P <u>i</u> n-	Positions		
Intern/Gäste		Offen		Preise/K	ategorien	Teamw	ertung	C. Telefon	
HCP-wirksan	n	Intern	4/4 >	<	-		Ŷ	Ende	
		Gäste-Tu	mier					<u> </u>	
Fintritt		Offen					Dateoschutz		
Canterio		Einladung	s-Turnie	r 📕			Datenschutz		

Handicap-Wirksam

Bei **HCP-Wirksam** besteht die Auswahl zwischen "Nicht Handicap-Wirksam", "Normal wirksam", "Nicht wirksam, Klasse 6: EDS" und "EDS-Runden".

Ausschreibung HCP-Grenze	MeldungRechnen Hcp-Faktor
Spielform	Einzel 🗾 Spezial
Zählweise	Stableford
	Fit Informationen
Stechen	Schwerste/Leichteste 9, 6, 3, 1
Blind-Hole	Nein
Jahrespreiswirks.	Nein 💌 Ausschreib-Text Pin-Positions
Intern/Gäste	Offen Preise/Kategorien <u>I</u> eamwertung
HCP-wirksam	Normal wirksam
	Nicht Handicap-Wirksam
_	Normal wirksam
	Nicht wirksam, Klasse 6: EDS

- Die Auswahl "HCP-wirksam" wird Ihnen lediglich bei den Spielform Einzel angeboten, da hierbei die Entscheidung getroffen werden muss, ob diese Turniere handicapwirksam oder nicht handicapwirksam ausgetragen werden. Für alle anderen Spielformen verschwindet diese Zeile vollständig.
- HCP Klasse 6: Bei der Variante "Nicht vorgabenwirksam, Klasse 6: EDS" werden nur die Ergebnisse der HCP-Klasse 6 als EDS-Resultate handicapwirksam gerechnet. Die Ergebnisse der anderen Spieler werden als nicht vorgabenwirksam in die jeweiligen Stammblätter eingetragen.
- Die Option "EDS-Runden" gibt Ihnen die Möglichkeit, ein Turnier innerhalb dem EDS-Reglements (siehe Vorgaben- und Spielbestimmungen Ihres Golfverbandes) abzuschließen. Im Unterschied zu der oberen Möglichkeit können hier Spieler der Handicapklasse 2 bis 6 vorgabenwirksame EDS-Ergebnisse erspielen.
- In **Österreich** gibt es hier keine Auswahlen EDS, da EDS Runden direkt im Admin-Bereich des Golfclubs abgewickelt werden, auf dem Server des ÖGV.

Preise/Kategorien

Über die Schaltfläche **Preise/Kategorien** legen Sie die **Preisdefinition** fest. Bitte lesen Sie unter Preisauswertung wie Sie diese definieren.

Teamwertung

Die Schaltfläche **Teamwertung** benutzen Sie, um beispielsweise Pro-Am-Wertungen zu definieren oder auch Teamauswertungen bei Ligen- oder Interclub-Turnieren festzulegen. Pro-Am-Turniere werden normalerweise als Einzel mit Teamwertung abgewickelt. Mehr zum Thema finden Sie unter Mannschaftswertung.

Pin-Positions

Die **Pin-Positions** können separat auf Blankopapier ausgedruckt oder in Scorekarten integriert werden. Lesen Sie mehr unter Pin-Positionen dazu.

Ausschreibungs-Text

Klicken Sie auf den Button **Ausschreib-Text**, um diesen generieren zu können:

tartlisten-Text - Flūhli Sōrenberg 18 Loch 🔪						
Automatischer Text	<u>O</u> k					
Einzel - Stableford; 18 Löcher	Laden von					
Handicap-Wirksames Wettspiel	Lauen von					
	Ausschreibung					
✓ Individueller Text 12/27 (266) Tab -> Eeld einfügen	Nennungsliste					
Spielleitung:•Helmuth Rieger, Manfred Grotekamp	Ergebnisliste					
Preise: • <preise></preise>	anderem Turn.					
Nenngeld: •Erwachsene:•CHF 30 •Jugend: •CHF 15	Text-Datei					
Nennschluß: •Zwei Tage vor dem Turnier, 18:00 Uhr	Speichern als					
Startzeit: •ca. 9:00 Uhr	Text-Datei					
Siegerehrung:•ca. 18:00 Uhr						
×						
< >	Abbruch					

Hier können Sie einen individuellen Text eingeben. Die Schriftart im Editierfenster ist nicht proportional, gedruckt wird aber später in der frei wählbaren Proportionalschrift. Deshalb ist es auch hier nötig, Tabulatoren zu setzen, die festlegen, welche Positionen bündig untereinander erscheinen sollen. Die Tabulatoren werden durch Klicken auf die Schaltfläche **Tab** \rightarrow (1) eingefügt und als kleines Rechteck dargestellt. Rechts daneben befindet sich der Button **Feld einfügen** (2), mit dem Sie praktische Befehle hinzunehmen können:

Felo	d einfūgen			\Box ×
	Wählen Sie das Fe	eld, das eingefügt werden soll:		<u>~о</u> к
	<preise></preise>	Preisverteilung	^	X Abbruch
	<rdatum></rdatum>	Rundendatum		
	<round></round>	Runde (1st etc.)		
	<rd></rd>	Runde (1st etc.)		
	<runde></runde>	Runde (1. etc.)		
	<day></day>	Tagesname (Monday etc.)		
	<tag></tag>	Tagesname (Montag etc.)		
	<club></club>	Club (bei Listen in Clubsor	1	
	<info></info>	Bemerkung	~	

Die folgenden Felder können beispielsweise im Ausschreibungs-Text verwendet werden:

<preise></preise>	Auflistung der definierten Preise
<rdatum></rdatum>	Datum der aktuellen Runde ("31.10.11")
<r></r>	Runden-Nummer ("2.")
<rd></rd>	Runden-Nummer, englisch ("2nd")
<tag></tag>	Tag ("Montag")
<day></day>	Tag, englisch ("Monday")

Oberhalb des Textfensters, links neben dem Button Tab, wird die Zeilen- und Spaltenposition angezeigt. Üblicherweise passen etwa 70-75 Zeichen in eine Zeile. Die Zeilenzahl ist praktisch unbegrenzt.

Mit den Schaltflächen im rechten Teil des Dialogfensters kann der Text von anderen Textbereichen innerhalb desselben Turniers (von der Nennungsliste, der Start- oder der Ergebnisliste) übernommen werden (*Laden von...*). Es können auch die Texte anderer Turniere geladen werden. Außerdem können Sie Ihre Standard-Ausschreibungstexte als Text-Dateien speichern (*Text-Datei*) und natürlich wieder laden. Hier gibt es keine Möglichkeit, diese Ausschreibung unmittelbar zu drucken. Der hier eingegebene Text wird später im Zusammenhang mit der Nennungsliste (Anmeldeliste) bzw. bei Start- und Ergebnislisten gedruckt.

QeSC - Wettspiele mit Qualifizierter elektronischer Scorekarte

Informationen finden Sie unter: QeSC - Wettspiele mit Qualifizierter elektronischer Scorekarte

Turnier ins Internet

Wie Sie ein Turnier vorbereiten, damit es sowohl ans INTRANET des deutschen Golfverbandes (DGV) und auch an SwissGolfnetwork (SGN) übertragen wird, lesen sie hier den Abschnitt Turnier anlegen in PC CADDIE

Nenngeld

Zuerst überlegen Sie bitte, wie in Ihrer Golfanlage die Turniergebühren bezahlt werden sollen? Werden alle Gebühren in Rechnung gestellt oder eingezogen, so legen Sie die Artikel in einem Beitragskonto an. Mit dem Button **Nenngeld** können Sie mit PC CADDIE das Nenngeld für alle Teilnehmer automatisch in das jeweilige Beitrags-Konto ins Soll stellen.



Wenn Sie die Gebühren **am Turniertag kassieren**, so legen Sie die Gebühren für die Wettspiele im

Kassen-Kontenbereich an. Damit können Sie alle Spieler und Startgelder in die Kasse einbuchen, um die Gebühren für das Wettspiel direkt zu kassieren, wenn der Spieler an der Theke steht.

UMSATZ 🔶 💶 🗄 🕸 😰 🔚 🖹 🖤 🏆 🖽 🙆 🛍 🗮 😯 🚵 👶 🚱 🔒 🚱

Zusätzlich besteht die Möglichkeit, dass Sie das Nenngeld auch auf der Startliste ausdrucken, (auch ohne es automatisch zu verbuchen - die Einstellungen sind aber auch dazu zwingend nötig). Bitte lesen Sie dazu Kapitel Startliste.

Einstellen des Nenngeldes

Wenn Sie **Nenngeld** betätigen, gelangen Sie in den folgenden Dialog. Beachten Sie bitte in welchem Kontenbereich Sie arbeiten. In unserem Beispiel wird mit dem Kontenbereich UMSATZ gearbeitet, im Kontenbereich UMSATZ sind dann auch die Nenngeldartikel angelegt.

Wie das geht, lesen Sie unter **Artikel anlegen**. Legen Sie Nenngelder mit dem Status "Normal" an und wenden Sie die **Artikelautomatiken**.

Nenngeld					? 🗆 X
Nenngeld-Artikel	Ausnahme	en (0)			<u>✓ о</u> к
Kategorie	Artikel	Preis	Verfahren	Prio	S Flahushaa
Nenngeld	Range-Fee	10.00	Anpassen	*	S, tiubotuen
Greenfee	Erwachsene Wochentags	60.00	Anpassen		备 In Kasse F12
Option 1	Menu mit Fleisch	0.00	Anpassen		
					E Sichern
					taden
- Neu	A Andern 57 Till Lörche		↑ Pau		
T Neu	Andem F7 III Loscie		- Frau		
			V Run	ter	
Die Personengrupp	e (Wer zahlt welchen Artikel?) wird im je	weiligen	Artikel		
über die Artikel-Aut	omatik festgelegt.				
S Buchen in dies					
(i) Infoterminal: A	Ilgemeine Nenngeld-Einstellungen				
(i) Infoterminal: N	lenngeld-Einstellungen speziell für dies	es Turnie	r		
0					
過 Lastschrift für l	nternet-Anmeldungen buchen				× Abbruch

Hier legen Sie fest, welche Positionen berechnet werden sollen.

• Kategorie: mit "Warengruppen" können Sie gruppieren. Nenngeld und Greenfee stehen dabei

allen Clubs zur Verfügung sowie auch nummerierte Optionen. Eine Benennung in z.B. Restaurant, mit verschiedenen Preisen der Speisen, ist nur mit dem Modul **PC CADDIE Online-***Turnier-Management* möglich.

- Artikel: Sie sehen die eingestellten Artikel
- **Preis**: der Preis kann auch nur mit "Anpassen" eingestellt werden und muss nicht jeweils im Artikel pro Wettspiel angepasst werden.
- Verfahren: es gibt standardmässig immer "Anpassen"
- **Pri:** PC CADDIE berechnet die Artikel **von unten nach oben**, und jeweils in den Kategorien. Bei "Nenngeld" wird z.B. **aufgrund des Sternchens** zuerst die Jugend ermittelt (hier ist dazu die Automatikeinstellung im Artikel nötig), dann wird "Nenngeld Erwachsen" berechnet. Hier würden aufgrund des Sternchens die Jugendlichen nicht mehr berechnet, auch wenn im Artikel "Nenngeld Erwachsen" keine Automatik im Artikel eingestellt wurde.

Sie können soviele Artikel wie Sie brauchen in die Nenngeldautomatik aufnehmen. Den Preis für das Wettspiel geben Sie ein, indem Sie den Artikel markieren und **ÄNDERN** wählen, oder Sie brauchen einen weiteren Artikel, dann wählen Sie **NEU** und füllen passend!

	Nenngeld-Artik	el	Ausr	nahmen (0)		1 🔽 <u>o</u> k
Kategorie		Artikel	Preis	Verfahren	Pri	
Nenngeld		Nenngeld Erwachsen	30.00	Anpassen		S Einbuchen
Greenfee		Nenngeld Jugend Turniergreenfee GE Turnier Jugend	50.00	Anpassen Anpassen Anpassen	** **	🕼 In Kasse Fi
Restaurant	1	Turnier Fleischgericht	20.00	Anpassen	~	
	Nenngeldarti	ikel				×
uption 3	Artikel: Preis: Verfahren:	nennga 0000 Ner 10,00 Anpassen	ingeld Jug	jend		✓ <u>O</u> K
	Nategorie.	Trongola			•	
Neu Die Personer iber die Artik	das Se	tzen des			•	
Neu Die Personer über die Artik S	das Se Hakens PRI Ein des Ste	etzen des ist für die nstellung ernchens			Ţ	

Erklärungen:

• anpassen - passt den Artikel an, beim Buchen ins Konto wird auch geprüft, ob der Artikel für dasselbe Wettspiel bereits im Konto steht (von einem vorherigen Lauf), oder ob er nicht passt

und gelöscht werden muss.

Anmelde-Optionen für Online Turnieranmeldungen festlegen und für automatisches Nenngeld verwenden

urnierdaten: TESTT	URNIER - 28.02.19 - Teilnehmer: 0 / Gäste: 0	\times
Name, Datum, Pla	tz	
Kürzel 19025	Name TESTTURNIER	Projekt
Lochzahl 18 (36 -> 2 Runden, max. 108 -> 6 Runden)	 <u>N</u>eu <u>Ä</u>ndern F11
Platz 9001.1	.1.5 Löcher 1-9 Golfclue Mehrere Plätze im Turnier	Löschen
	Damen /-/-/	Spieler
Ausschreibung		🛓 Ergebnisse
HCP-Grenze	MeldungRechnen Hcp-Faktor	Drucken F8
Spielform	Einzel Details	Nenngeld
Zählweise	Stableford 👻	Abachhura
	1 Informationen	ADSCHIUSS
Stechen	Schwerste/Leichteste 9, 6, 3, 1	Internet
Blind-Hole	Nein 🗾	Mo Online
Jahrespreiswirks.	Nein Ausschreib-Text Pin-Positions	
Intern/Gäste	Offen Preise/Kategorien Ieamwertung	
HCP-wirksam	vorgabenwirksam 🔽	Ende

Wählen Sie in der Wettspiel-Grundeinstellung den Button **Online**.

PC CADDIE://online - Wettspiel	
Info Texte 1 Texte 2 Meldung Dateien Anzeige Datenaustausch	✓ <u>о</u> к
Spieler üblicherweise gegen das Intranet prüfen	-
Abmeldung ermöglichen bis: Uhr	[슈 <u>] K</u> opieren F6
Online-Anmeldung NUR über PC CADDIE://online	
Anmeldung gesperrt (nur mit speziellen Rechten möglich)	→ Senden
Pro Anmeldung diese Anzahl Spieler minimal/maximal:	• Parameter
Ĺ	
Meldung nur mit dieser Zusatz-Info erlaubt:	
Meldung nur mit PIN:	
PIN erforderlich von: bis:	
Angaben zum Anmelde-Cut nach Handicap:	
Anmelde-Optionen definieren	
	Abbruch
	C Lociden

C	ptionen bea	arbeiten				\times
	Optionen 5				✓ Speichern	
	Optionen 1	Optionen 2	Optionen 3	Optionen 4	×	
					× Abbruch	
	<u>T</u> itel:	Restaurant				
	Auswahl 1:	Fleisch				
	Auswahl 2:	Vegetarisch				
	Auswahl 3:	ohne Essen				
	Auswahl 4:					
	Auswahl 5:					
	Auswahl 6:					
	Auswahl 7:					
	Auswahl 8:					
		Online au	ıswählbar			
		Freitext e	rlauben			
		Auswahl	erzwingen			

Beispiel eines Artikels zu Optionen: Hier heisst die Option 2: Veranstaltung

Ne	enngeld						×
	Nenngeld-Artikel		1	Ausnahmen (0)			✓ <u>0</u> K
	Kategorie	Artikel		Preis	Verfahren	Pri	
	Nenngeld	Nenng Nenng	eld Erwachsen eld Jugend	30.00 60.00	Anpassen Anpassen	*	S Einbuchen
	Greeniee	GETur	greenree nier Jugend	0.00	Anpassen		In Kasse FI2
ſ	Veranstaltung	1 Turnier	Fleischgericht	20.00	Anpassen		h
		2 Turnier 3 ohne E	Vegetarisches Ge ssen	15.00 0.00	Anpassen Anpassen		Sichern
	Nenngeldartikel Artikel: fleisch 0000 Preis: 20,00						×
			fleisch 0000 T 20,00	urnier Fl	eischgericht		
		Verfahren:	Anpassen			-	
	🤶 Neu	Kategorie:	Option 2: Veranst	altung		•	
		Auswahl:	Fleischgericht	Farm			
	Die Personengrup über die Artikel-Au		nehme Nicht T	eil			
	ji ji Ini		,				
_	B	Dieser Arti	kel hat in dieser Kat	egorie P	riorität vor de	n	

Mehr Informationen zum Modul PC CADDIE Online-Turnier-Management lesen Sie hier.

Nenngeldeinstellungen eines kopierten Wettspiels

Wenn Sie Wettspiele neu anlegen und die Turniereinstellungen z.B. eines Wettspiels des vergangenen Jahres kopieren, kopieren Sie auch die Nenngeldeinstellungen. Sobald Sie die Nenngeldeinstellungen des Turniers öffnen, können Sie sehen, dass die Einstellungen kopiert sind. Selbstverständlich können Sie diese dann auch noch abändern, bevor Sie mit **ok** bestätigen. Wenn Sie mit Abbruch rausgehen, bleibt die Kopierinformation noch erhalten!!

Nenngeld					×
Nenng Kategorie	eld-Artikel Artikel) A Pre	usnahmen (0) is Verfahren	 Pri	<u>✓ <u>o</u>k</u>
	Nenngeld Erw Nenngeld Erw	achsen 60.0 achsen 30.0	0 Anpassen 10 Anpassen		Ein <u>b</u> uchen
		/			F Sichern
Von der vorherigen	Veranstaltung kopiert - '	CK' zum Speicher	n! F R	Rauf	
Die Personengruppe über die Artikel-Auto	e (Wer zahlt welchen Ar matik festgelegt.	tikel?) wird im jewe	eiligen Artikel		
	Buchen in diesem	Kontenbereich: Ui	MSATZ		
	Infoterminal: Allgeme	ine Nenngeld-Eins	tellungen		
Infote	erminal: Nenngeld-Einst	ellungen speziell f	ür dieses Turnier		
1	Lastschrift für Inter	net-Anmeldungen	buchen		X Abbruch

Einstellen von Ausnahmen

Für einzelne Spieler können Ausnahme-Preise festgelegt werden, beispielsweise für die Sponsoren, welche möglicherweise nichts bezahlen müssen, oder in unserem Beispiel nur das Essen.

- 1. Drücken Sie dazu auf den **Ausnahmen** Button.
- 2. Wählen Sie den Spieler
- 3. Passen Sie die Preise wie gewünscht an und drücken Sie OK

Nenngeld				? 🗆 🗙
Nenngeld-Artikel Personen	Ausnahmen	(0) 1 Preis		✓ <u>O</u> K S Ein <u>b</u> uchen
				量 In Kasse F12
	Nenngeld-Ausnahme beart	peiten		Sichern X
	Abweichendes Nenngeld bei die sosu Sonnenschein, Susanne	ser Person: 3 ≡ •••	✓ <u>О</u> К Х <u>А</u> bbr	ruch
+ Neu 👩	Typ Erwachsene Wochentags Nenngeld	Preis 0 4 Normal		
Buchen in diesem K	ontenbereich: ACCUEIL			
(i) Infoterminal: Allgen	neine Nenngeld-Einstellungen	Turning		
Lastschrift für Inter	net-Anmeldungen buchen			× <u>A</u> bbruch
👗 Lastschrift für Inter	net-Anmeldungen buchen			X Abbruch

Einbuchen ins Beitrags-Konto direkt

Die Einstellungen sind in dem Fall in einem Beitragskonto gemacht worden. Dies macht Sinn wenn Sie immer alle Nenngelder mit einer Rechnung abwickeln wollen, um Sie dann z.B. mit SEPA einzuziehen (vorwiegend bei Mitgliedern möglich). In der Praxis ist meist die Abwicklung in einem Kassenkontenbereich sinnvoller.

Mit folgenden Artikeleinstellungen sorgen Sie dafür, dass auch der Turniername im Konto automatisch ergänzt wird:
– Suchkürzel, Na	me, Status —				
K <u>ü</u> rzel	ne30	Konto-Nr. (Fi	ibu):		
Gruppe	NENN Ne	enngeld	•	Neu	Lösch.
N <u>a</u> me	Startgeld </td <td></td> <td>-</td> <td></td> <td></td>		-		
<u>F</u> älligkeit		Leer = Buchungs	tag		
<u>S</u> tatus	N - Norma	l, einmalig			*

Mit der Schaltfläche **Einbuchen** werden die Nenngelder automatisch in die Konten der gemeldeten Spieler gebucht. Das ist nur dann sinnvoll, wenn Sie die Nenngelder der Spieler (vor allem Ihrer Mitglieder) beispielsweise quartalsweise abrechnen. Für diesen Fall sollte man die Nenngelder in ein Beitragskonto einbuchen, z.B. CLUB oder GMBH.

Wenn Sie nur eine Nenngeld-Liste drucken wollen, starten Sie diese Funktion nicht. Beim Einbuchen haben Sie stets die Wahl, ob Sie nur für eine bestimmte Personengruppe (z.B. Mitglieder oder Gäste), oder ob Sie nur Spieler mit Konto für dieses Turnier, nur Spieler mit Einzugsermächtigung oder nur Spieler mit Kontoangabe, die Buchungen ins Konto übertragen möchten.

Nenngeld buchen		×
Soll jetzt wirklich das Nenngeld für alle Turnierspieler gebucht werden?	✓ <u>S</u> tarten	
Personengruppe:	X Abbruch	
Alle Kontakte 💌 🚥		
alle Spieler dieser Gruppe 🔹		
4/4 🗙		
alle Spieler dieser Gruppe		
nur Spieler mit Konto für dieses Turnier		
nur Spieler mit Einzugsermächtigung		
nur Spieler mit Kontoangabe		

Nach Bestätigung erhalten Sie eine Liste mit den Details:

Ein	gebuchte Beträge			
	Heck, Axel	Startgeld Freundschaftsturnier	20.00	✓ <u>о</u> к
	Schmedding, Benedikt	Startgeld Freundschaftsturnier	20.00	
	Hodel, Carmela	Startgeld Freundschaftsturnier	20.00	Abbruch
	Sonnenschein, Susanne	Startgeld Freundschaftsturnier	20.00	
	Mustermann, Prof. Max	Startgeld Freundschaftsturnier	20.00	
L				

Beispiel Konto mit ergänztem Wettspielnamen:

Ur	nsatzkon	to - CLUB						\times
	8	Information	Datum	Zeit	S	Netto	Brutto OK	
	nenn	Startgeld Preis des Präsidenten	25.11.19	0:00	N	20,00	20,00	Beitr. <u>W</u> ahF2
								Beitr <u>Typ</u> F7

In Kasse buchen zum Kassieren

Für alle PC CADDIE Kunden mit Kassenfunktion für Greenfee etc. ist diese Option besonders praktisch. Durch Klicken auf **In Kasse** (F12) werden alle Spieler und ihre Nenngelder in die Kasse als offene Buchung gebucht:

Nenngeld in Kasse bu	ıchen			
Sollen alle Nen Kasse :	ngeld-Forderungen in der angelegt werden?			✓ <u>S</u> tarten
Kunden und Buchung	en eintragen			X Abbruch
auch mit 0-Buchu	ngen			
Nur Kunden in die Kas	se eintragen			
Buchungen entfernen				
Personengruppe:				
Alle Kontakte			•	
alle Spieler dieser Gru	ope	-		
1. Runde		Ŧ		
Spieler in der Kasse	nach Startzeit sortieren			
Ziel-Kontenbereich:	UMSATZ	*		
Hinweis: Bei Anwahl e nur die Spieler, nicht j Kasse übertragen werd	ines Fremdbereichs können edoch Buchungen in die Jen			
Ziel-Kassennummer:				

Wenn der Spieler dann bezahlen möchte, wählen Sie in der Kasse nur noch die passende Person aus und klicken Sie anschließend **Bezahlen** (F12) (siehe auch Bedienen der Kasse) – so ist alles schnell und korrekt kassiert, die jeweiligen Umsätze sind auf dem Kassentagesabschluss ersichtlich.

🛓 Kasse												_ ($\square \times$
GASTRO UMSATZ Bedie	An <u>m</u> elden (Carn jime Buchungstag ener 🗹 Kasse	nela) g 10.	.03.21	So	nnens Neu	chein, Sus	an. (47 itee:E	7.0) 3 —	🖍 Edit	Gol	fclub Sonn Soll:	enhof 87.00 20.00	*
Heck, Axel () Hodel, Carme Mustermann, Schmedding, Sonnenschein) Prof. M. () Benedikt (3 h, Susan. (47	20.00 20.00 20.00 20.00	carm carm carm carm		1	Nenngelo	l: Freu	ndsch	naftsturnie	r	20.00	20.00	carm
Kunde (F9)	Konto 🔚 Kar	≡ te F6	Art	tikel (F n <u>f</u> ∈F8	1)	Ein/ <u>A</u> usza	hlunį		Zahl Bezahlen	1 F12 איר לי	♥ <u>S</u> pezi: F7 Viederhole	ت. آ 4 E	isch F5 En <u>d</u> e

Wenn Sie die Spieler lieber alphabetisch in die Kasse übertragen wollen, entfernen Sie den Haken *Spieler in Kasse nach Startzeit sortieren.*

Sollte die Gastronomie ebenfalls mit PC CADDIE arbeiten, können Sie die Spielernamen über die Anwahl **Nur Kunden in die Kasse eintragen** der Gastro zur Verfügung stellen. Achten Sie darauf, dass der Ziel-Kontenbereich dabei auf **GASTRO** steht.

Buchungen aus der Kasse wieder entfernen

Wenn Sie die vorbereiteten Spieler und Buchungen aus der Kasse nochmals entfernen wollen, so wiederholen Sie obigen Vorgang, und ändern auf "Buchungen entfernen"

Nenngeld in Kasse buchen	
Sollen alle Nenngeld-Forderungen in der Kasse angelegt werden?	✓ <u>S</u> tarten
Kunden und Buchungen eintragen	Abbruch
auch mit 0-Buchungen	
Nur Kunden in die Kasse eintragen	
Buchungen entfernen	
Personengruppe:	
Alle Kontakte 👻 🚥	
alle Spieler dieser Gruppe 💌	
1. Runde 💌	
Spieler in der Kasse nach Startzeit sortieren	
Ziel-Kontenbereich: UMSATZ 🔻	
Hinweis: Bei Anwahl eines Fremdbereichs können nur die Spieler, nicht jedoch Buchungen in die Kasse übertragen werden <u>Z</u> iel-Kassennummer:	

Nenngeldeinstellungen sichern und laden

nngeld					×
Nenn	geld-Artikel	Ausn	ahmen (0)	l	
Kategorie	Artikel	Preis	Verfahren	Pri	
Nenngeld	Nenngeld Erwachsen Nenngeld Jugend Turnisrareenfee	30.00 60.00	Anpassen Anpassen	*	S Einbuchen
Restaurant	GF Turnier Jugend 1 Turnier Fleischgericht	0.00	Anpassen Anpassen Anpassen	*	
Option 3	2 Turnier Vegetarisches Ge 3 ohne Essen	15.00 0.00 5.00	Anpassen Anpassen		🗟 Sichern 🚺
option 3	Sponsoning	5.00	Anpassen		📄 🔂 Laden
Neu Die Personengrupp	De (Wer zahlt welchen Artikel?) wird in	n jeweilig	en Artikel	Abbruch	
uber die ArtikerAut	omatik restgelegi.				
	Buchen in diesem Kontenbereic	ch: UMS/	ATZ		
F	Infoterminal: Allgemeine Nenngelo	d-Einstell	ungen		
5 Info	terminal: Nenngeld-Einstellungen spe	ziell für d	lieses Turnier		

Für unterschiedliche Wettspiel-Serien können Sie die Nenngeld-Einstellungen auch sichern und für das nächste Wettspiel der Serie wieder laden.

- Nenngeldeinstellungen sichern, sobald diese passend eingestellt sind und für Verwendung getestet.
- Geben Sie der Vorlage einen passenden Namen.
- Klicken Sie auf OK!

Einbuchen ins Beitrags-Konto direkt

Die Einstellungen sind in dem Fall in einem Beitragskonto gemacht worden. Dies macht Sinn wenn Sie immer alle Nenngelder mit einer Rechnung abwickeln wollen, um Sie dann z.B. mit SEPA einzuziehen (vorwiegend bei Mitgliedern möglich). In der Praxis ist meist die Abwicklung in einem Kassenkontenbereich sinnvoller.

Mit folgenden Artikeleinstellungen sorgen Sie dafür, dass auch der Turniername im Konto automatisch

ergänzt wird:

– Suchkürzel, Na	ame, Status —				
K <u>ü</u> rzel	ne30	Konto-Nr. (F	ibu):		
Gruppe	NENN Ner	nngeld	•	Neu	Lösch.
N <u>a</u> me	Startgeld	-	-		
<u>F</u> älligkeit		Leer = Buchung	stag		
<u>S</u> tatus	N - Normal,	einmalig			•

Mit der Schaltfläche **Einbuchen** werden die Nenngelder automatisch in die Konten der gemeldeten Spieler gebucht. Das ist nur dann sinnvoll, wenn Sie die Nenngelder der Spieler (vor allem Ihrer Mitglieder) beispielsweise quartalsweise abrechnen. Für diesen Fall sollte man die Nenngelder in ein Beitragskonto einbuchen, z.B. CLUB oder GMBH.

Wenn Sie nur eine Nenngeld-Liste drucken wollen, starten Sie diese Funktion nicht. Beim Einbuchen haben Sie stets die Wahl, ob Sie nur für eine bestimmte Personengruppe (z.B. Mitglieder oder Gäste), oder ob Sie nur Spieler mit Konto für dieses Turnier, nur Spieler mit Einzugsermächtigung oder nur Spieler mit Kontoangabe, die Buchungen ins Konto übertragen möchten.

Nenngeld buchen				×
Soll jetzt wirklich das Nenngeld für alle Turnierspieler gebucht werden?			✓ <u>S</u> tarten	
Personengruppe:			× Abbruch	
Alle Kontakte	•	•••		
alle Spieler dieser Gruppe		•		
4	4	X		
alle Spieler dieser Gruppe				
nur Spieler mit Konto für dieses Turnier				
nur Spieler mit Einzugsermächtigung				
nur Spieler mit Kontoangabe				

Nach Bestätigung erhalten Sie eine Liste mit den Details:

Ein	gebuchte Beträge			
	Heck, Axel	Startgeld Freundschaftsturnier	20.00	✓ <u>о</u> к
	Schmedding, Benedikt	Startgeld Freundschaftsturnier	20.00	
	Hodel, Carmela	Startgeld Freundschaftsturnier	20.00	Abbruch
	Sonnenschein, Susanne	Startgeld Freundschaftsturnier	20.00	
	Mustermann, Prof. Max	Startgeld Freundschaftsturnier	20.00	
L				

Beispiel Konto mit ergänztem Wettspielnamen:

Ur	nsatzkon	to - CLUB						\times
	8	Information	Datum	Zeit	S	Netto	Brutto OK	
	nenn	Startgeld Preis des Präsidenten	25.11.19	0:00	N	20,00	20,00	Beitr. <u>W</u> ahF2
								Beitr <u>Typ</u> F7

Turnierdaten von anderem Turnier kopieren

Allgemein

Häufig ähneln sich die Wettspiele; beispielsweise ein Damenturnier, welches alle 14 Tage in derselben Spielform mit denselben Ausschreibungstexten und gleichen Preiseinteilungen durchgeführt wird. Prüfen Sie zuerst, ob das Turnier, das Sie gleich kopieren wollen, richtig eingestellt ist. Dann gehen Sie bei weiteren gleichen Turnieren wie folgt vor:

TIPP In solchen Fällen können Sie sich die Arbeit vereinfachen:

1. Legen Sie zuerst über **Neu** (1) ein neues Turnier an.

Name, Datt	JM, Platz							•	≡	
K <u>ü</u> rzel	20009	Nam	ie				^	_о О р	rojekt	
I a shaabi	10 (20. 5 2 8		100 × 6 0.0			~	1 + №	leu	
<u>L</u> ocnzani	18 (36 -> 2 Rur	nden, max	. 108->6 RU	nden)			√ s	ichern	F
Datum	28.10.2	20								
Platz	0056.1	18 Lo	och Platz	≡	Mehrere	Plätze im T	urnier		<u>ö</u> schen	
Hcp-Grenze	e der Abs	chläge	Herren	/36.0/-/-	./-			<mark>2</mark> С <u>к</u>	opieren	
			Damen	/36.0/-/-	-/-		•••	Se s	pieler	
								_		
Ausschreib	ung							 ¶ ¶ <u>∎</u>	rgebnisse	2
Ausschreib <u>H</u> CP-Grenze	ung	Meldun;	g	Rechnen		Hcp- <u>F</u> akto	or		rgebnisse rucken	e F
Ausschreib <u>H</u> CP-Grenze <u>S</u> pielform	ung e	Meldun; Einzel	g	Rechnen	•	Hcp- <u>F</u> akto Detail:	ors	¶ ∎	rgebnisse rucken	₽ F
Ausschreib <u>H</u> CP-Grenz Spielform Zählweise	ung	Meldun Einzel Stablef	g	Rechnen		Hcp- <u>F</u> akto Detail:	or s		rgebnisse jrucken lenngeld	₽ F
Ausschreib <u>H</u> CP-Grenz <u>S</u> pielform <u>Z</u> ählweise	ung	Meldun Einzel Stablef	g	Rechnen	•	Hcp- <u>F</u> akto Detail:	or s nationen		rgebnisse Irucken Ienngeld bschluss	F
Ausschreib <u>H</u> CP-Grenze Spielform Zählweise Stechen	ung——	Meldun Einzel Stablef	g ord	Rechnen	* *	Hcp- <u>F</u> akto Detail: (i) Inform 9, 6, 3, 2, 1	or s nationen		rgebnisse Irucken Ienngeld Ibschluss Iternet	÷ F
Ausschreibi <u>H</u> CP-Grenze Spielform Zählweise Stechen Blind-H <u>o</u> le	ung——	Meldun Einzel Stablef Schwer Nein	g ord ste/Leichte	Rechnen	•	Hcp- <u>F</u> akto Detail: (i) Inform 9, 6, 3, 2, 1	or s nationen	P‰ 0	rgebnisse Irucken lenngeld bschluss iternet	F
Ausschreibi <u>H</u> CP-Grenze Spielform Zählweise Stechen Blind-H <u>o</u> le Jahrespreis	ung —	Meldun Einzel Stablef Schwer Nein	g ord ste/Leichte	Rechnen	eib-Text	Hcp- <u>F</u> akto Detail: (i) Inform 9, 6, 3, 2, 1 P <u>i</u> n-Po	or s nationen ositions		rgebnisse Irucken lenngeld bschluss iternet	F
Ausschreibi <u>H</u> CP-Grenze Spielform Zählweise Stechen Blind-H <u>o</u> le Jahrespreise	ung e wirks.	Meldun Einzel Stablef Schwer Nein Nein Offen	g ord ste/Leichte	Rechnen	eib-Text	Hcp- <u>F</u> akto Details (i) Inform 9, 6, 3, 2, 1 P <u>i</u> n-Po <u>T</u> eamwert	or s mationen ositions tung		rgebnisse Irucken lenngeld Ibschluss Iternet Inline elefon	F

2. Klicken Sie dann auf *Kopieren* (F6) (2), sodass sich folgende Abfrage öffnet:

Turnier-Inforr	nation kopieren			×
Mit diese Einstellu von eine die	C <u>K</u> opieren			
VORSICHT: lungen bzv	Dadurch werden die alten Einste v. Spielerinformationen durch d neuen ersetzt!	el- ie		
Quell-Turnier:		≡		
Zu kopieren:	Turnier- <u>E</u> instellungen			
	 zusätzliche <u>S</u>pieler Startzeiten <u>T</u>eamzuordnungen Spielergebnisse Alte Ergebnisse ersetzen 	•		

3. Wählen Sie dann die betreffenden Optionen aus und bestätigen Sie mit **Kopieren**. Bei der Sicherheitsabfrage klicken Sie auf **Ja**.

Vorsicht	×				
Sind Sie sicher, daß Sie kopieren möchten?					
✓ la	X Nein				

Lediglich die <u>Datumsangaben</u> (auch bezüglich Internet, Meldegrenzen etc.) müssen noch angepasst werden.

• <u>Übernahme der Einstellungen</u>

Wählen Sie bei **Quell-Turnier** über das Kürzel oder die Liste das Turnier aus, welches als Vorlage dienen soll und markieren Sie **Turnier-Einstellungen.** Wenn auch immer dieselben Spieler mitspielen, markieren Sie auch die Option **zusätzliche Spieler**. Dadurch werden alle Spieler aus dem kopierten Turnier (Quellturnier) im aktuellen neuen Turnier ergänzt. Sollten Sie darüber hinaus auch die Startzeiten und Team-Zusammenstellungen kopieren wollen, markieren Sie auch **Startzeiten** und **Teamzuordnungen**.

 <u>Übernahme der Ergebnisse in ein Gesamtturnier</u> Mit der Funktion *Turnier kopieren* haben Sie die Möglichkeit, die Spielergebnisse von mehreren Turnieren zusammenzufassen, beispielsweise, wenn Sie eine Golfwochen-Gesamtwertung benötigen. Jedes Turnier können Sie zuerst normal als Einzelturnier über 18 Löcher abwickeln. Für die Gesamtwertung legen Sie dann ein Gesamt-Turnier über maximal 90 Löcher (= 5 Runden) an. Kopieren Sie dann die **zusätzlichen Spieler,** die **Spielergebnisse** (mit **Alte Ergebnisse ersetzen**) und gegebenenfalls auch die **Teamzuordnungen** von den einzelnen Turnieren jeweils in die einzelnen Runden des Gesamt-Turniers. Anschließend können Sie eine gesamte Ergebnis-Liste der Golfwoche drucken. Wenn Sie über das Modul Jahrespreise verfügen, so machen Sie dort die Gesamtwertung.

Spieler eingeben

Über die Schaltfläche **Spieler** gelangen Sie direkt in den Startlisten-Editor, den Sie auch im Menü unter **Wettspiele/Spieler erfassen, Startliste einteilen** finden. Lesen Sie hier mehr zum Thema Spieler eingeben, Startliste einteilen.

Ergebnisse eingeben

Klicken Sie auf **Ergebnisse,** um direkt in die Ergebnis-Eingabe für dieses Turnier zu gelangen. Lesen Sie hier mehr zum Thema Ergebnisse eingeben.

Drucken

Mit dem Button **Drucken** (F8) können Sie alle Druckfunktionen (Nennungsliste, Startliste, Ergebnisliste etc.) aufrufen. Es folgt eine Abfrage, in der Sie den gewünschten Listentyp auswählen können.



Folgende Turnierlisten können gedruckt werden:

- 1. Nennungsliste
- 2. Startliste
- 3. Scorekarten
- 4. Ergebnisliste
- 5. Preisauswertung
- 6. Mannschaftswertung
- 7. Platzstatistik
- 8. Spielerstatistik
- 9. Ergebnis-Mitteilungen
- 10. Mit **Abbruch** verlassen Sie die Druckoptionen.

Turnier löschen

Wurde ein Turnier lediglich angelegt, ohne Übertragung ins Intranet, kann es problemlos gelöscht werden. Rufen Sie zunächst das Turnier auf und klicken Sie dann auf den Button *Löschen.*

🖤 Flūhli Sö	örenbe	rg 18 Loch	n - <mark>14.</mark> 1(0.20 - 1	Teilnehm	er: <mark>4 / G</mark> äs	te: 4		?	\times
Name, Datu	ım, Platz							4	_	
K <u>ü</u> rzel	20002	Name Flühli Sörenberg 18 Loch Turnier				o Pro	 ojekt			
Lochzahl	18 (3	6 -> 2 Runde	n, max. 1(08 -> 6 F	Runden)		~	<u>+ №</u> e	u	
Datum	14.10.20)						Än	dern	F11
Platz	0056.1	18 Loch	Platz	= ••	• <u>M</u> ehrere	Plätze im Tu	rnier		schen	
Hcp-Grenze	der Abso	hläge H	erren amen	/36.0/	-/-/- -/-/-				pieren	
Ausschreibu	ung			/ 50.0/				🖉 Ere	eler tebnisse	
HCP-Grenze	è	Meldung		Rechn	en	Hcp- <u>F</u> aktor		📥 <u>D</u> r	, ucken	F8
<u>S</u> pielform		Aggregat (H	Hcp-wirks	am)	~	Details		🔗 Ne	nngeld	
Zaniweise		Stableford			Ť	(i) Informa	ationen	Ab	schluss	
Stechen		Schwerste/	Leichtest	e	Ŧ	9, 6, 3, 2, 1		💮 Int	ernet	
Blind-H <u>o</u> le		Ja		cher	2; 5; 7			P:∥a Or	line	
Intern/Gäst	e	Offen	Ŧ	<u>A</u> ussc <u>P</u> reise	/Kategorien	Teamwertu	ing	Tol	efon	
					_		\bigcirc		de	



Falls es jedoch ins Intranet übertragen oder bereits abgeschlossen wurde, kann es ausschließlich inaktiviert werden:

Veranstaltung löschen	×
Flühli Sörenberg 18 Loch	
Diese Veranstaltung kann nicht mehr gelöscht werden, da der Veranstaltungstag erreicht wurde, die Veranstaltung bereits online gestellt wurde und/oder der Turnierabschluss gemacht wurde.	

Das Wettspiel erscheint in der Auflistung aller Wettspiele in hellgrau:

Turnierdate	en - Turnier wählen						×
Suchkürzel e	ingeben: 20002					✓ <u>O</u> k	
Datum	Turnier	Loch Spi	el Spi	eler Su	kz	<u>+ N</u> eu	F9
28.02.05	Workshop1 München	18	Einzel-Str	15/0	4w1m 📥	A [®] Ende	
06.05.07	Coupe du printemps Payerne	18	Einzel-Sta	89/50	0723	Ealt	FZ
16.08.07	Offener Donnerstag	18	Einzel-Sta	30/0	07033	🗍 <u>L</u> öschen	F5
16.08.07	Offener Donnerstag	18	Einzel-Sta	30/0	07033	Q. Suchen	
08.11.07	Testcup	36	Einzel-Sta	8/0	0201	<u>,</u>	
29.01.20	Aaretal 18-Loch-Turnier	9	Einzel-Sta	2/20	0728	() <u>W</u> eiter	F3
01.04.20	Winterplausch	18	Einzel-Sta	0/0	20003		
13.10.20	Renault Cup Turnier	54	Foursom-Sta	8/0	20006		
14.10.20	20007	18	Einzel-Sta	0/0	20007		
14.10.20	Flühli Sörenberg 18 Loch Turnier	18	Einzel-Sta	4/0	20002		
					•		
						X <u>A</u> bbruch	

Möchten Sie ein inaktives Wettspiel aktivieren, klicken Sie wie gewohnt auf **Ändern** (F11) und auf **Internet.**

Þ
F 44
-11
F8

Ändern Sie hier den **Anzeige-Status** entsprechend ab:

NEU in Bearbeitung für 2021

Intranet-Informatio	nen (interne ID: 13)			×
	FIGHI Gërrehere 10 Leek	Turning		
Name:	Fiunii Sorenberg 18 Locr	<u>√ о</u> к		
Form:	Einzel - Stableford; 18 Lö	manuel		
Informationen Kate	gorien Spielerzahl	Meldegrenzen	Funktionen	습 <u>K</u> opieren F6
Ausrichter:	Club 🔻 🕨	ID:		Ö Darameter
			$\equiv \cdots$	¢*** <u>r</u> arameter
Bemerkung:	Buffet am Abend			
Nenngeld-Info:	30 CHF für Mitglieder; 80) CHF für Gäste		▶ <u>E</u> xport
Start:	Tee:	Zeit:	Uhr	
Anzeige-Status:	Turnier ausblenden		-	
			X	
	nur Meldeliste			
	nur Meldeliste und Sta	rtliste		
Sichthar ab: Meldeli	nur Ergebnislisten			
Sichoon ab. Meiden	Meldeliste, Startliste ur	nd Ergebnisliste		
Startlist	keine Liste veröffentlic	hen		
Ergebni	Turnier ausblenden			
	Turnier geloscht			
Spieler und Platz p				
Meldeliste ins Intra	net stellen			
Startliste ins Intran	et stellen			
Ergebnisliste ins In	tranet stellen			
Wettspiel im Intran	et öffnen	Info-T	exte	X Abbruch

Turnier archivieren

Turniere werden nicht archiviert. Man kann lediglich einzelne Turniere in PC CADDIE mit dem Button löschen auf "inaktiv" setzen. Grundsätzlich haben Sie dadurch die Möglichkeit, jederzeit auch Turniere aus vergangenen Jahren einzusehen.

Wettspiel Teilnehmer in den Timetable übertragen

http://doku.pccaddie.com/doku.php?id=de:timetable:bereichebearbeiten:bereichebearbeiten#wettspi el-teilnehmer_ins_timetable_buchen:

Besonderheiten Österreich

In Österreich sind bei den Spielformen nur die "fertigen Spielformen" erlaubt (ÖGV), daher sind andere Spielformen nicht einstellbar. Ebenso gibt es bei den "fertigen Spielformen" keine EDS-Runden, da EDS Runden in Österreich direkt im Admin-Bereich des Golfclubs abgewickelt werden.